

amiibo ARTÍCULO ESPECIAL PARA EL FAN 

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial



EDICIÓN DE ANIVERSARIO
REVISAMOS: XENOBLADE CHRONICLES X · YO-KAI WATCH · POKÉMON SUPER MYSTERY DUNGEON





SUMARIO



NUESTRA PORTADA

6

amiibo

Te hemos preparado un gran especial del fenómeno más reciente de Nintendo, los amiibo. Conoce todas las figuras que han aparecido, su compatibilidad y las que vendrán en el futuro. La fiebre no va a parar en mucho tiempo.

© 2015 Nintendo

26



Pokémon Super Mystery Dungeon

Descubre lo que es ser un Pokémon en este nuevo juego para Nintendo 3DS.



30



Yo-Kai Watch

El juego sensación ha llegado. Conoce los detalles que lo vuelven especial y diferente.



34



Disney Infinity 3.0

La renovación llegó a esta franquicia. Te mostramos lo que te espera en esta entrega.



52

Xenoblade Chronicles X

Estamos ante el que podría ser el juego RPG de esta generación, una obra de arte.



SUMARIO

38

Mario Tennis: Ultra Smash

Para cerrar este año tendremos una entrega más de la popular serie, Mario Tennis, pero en esta ocasión con todo el poder del Wii U, que nos pondrá a jugar con nuestros amigos en divertidos y emocionantes encuentros.

Lo relevante del mes

48

Shovel Knight: Plague of Shadows

¿Podrá ser este uno de los mejores DLC que han existido? Te lo comentamos en nuestro análisis.

70

Devil's Third

Armado hasta los dientes deberás terminar con una red terrorista y llegar a tiempo para la cena.

74

Fatal Frame: Maiden of Black Water

Por fin, esta aclamada serie llega a América con una novedosa forma de juego. Además, te recomendamos algunos títulos de terror para que disfrutes en cualquier ocasión.

Lo mejor de la eShop

88

Senran Kagura 2: Deep Crimson

Gran y divertida experiencia en tu Nintendo 3DS.

89

Year Walk

Una leyenda que te dejará helado en Wii U.

90

Gunman Clive HD Collection

La mejor forma de jugar Guman Clive es en esta colección para tu consola casera.

92

Super Ghouls & Ghosts

Todo un clásico del Super Nintendo que ahora puedes disfrutar en Wii U.

93

3D Sonic the Hedgehog 2

Sin duda la mejor entrega de este personaje en toda su historia, ahora para el Nintendo 3DS.

94

Harvest Moon: Friends of Mineral Town

Llevar una granja no sólo representa responsabilidades, también diversión.

GALERÍA

Conoce un poco más de los personajes que aparecen en la reciente edición de Mario Tennis.



EDITORIAL



¡Cumplimos 24 años! Y nada mejor que estar acompañado de un amiibo



▲ ¿Tienes dudas sobre los regalos que quieres?

Una vez más cerramos el ciclo de 365 días en Club Nintendo. Lo hacemos con el gusto de siempre, brindándote una edición que complementa tu temporada de vacaciones y descanso. Acompañándote en estos días de fiesta, armonía y aventuras frente a la pantalla. Así es como te presentamos un artículo especial dedicado al fenómeno amiibo, este que ha roto todas las expectativas previstas por propios y extraños. ¿Sabes cuántas figuras hay en el mercado? ¿Tienes toda la colección? Aquí posees una buena guía que te ayudará a conocerlos, a saber sus compatibilidades, y tal vez, a enterarte de algunos datos curiosos que no sabías.

No queda más que agradecerte la continuidad que tienes con la revista. Este 2015 ha sido un año de grandes lanzamientos y festejos, en lo personal le doy una buena calificación. El único evento que dejó un sabor agri dulce fue el cambio de fecha de Star Fox Zero, pero no hay problema, ya llegará y lo hará con gran fuerza. ¿Tú qué piensas, cómo calificarías el año en cuanto a videojuegos se refiere?

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, D.F.
Tel 5261 2600
clubn@revistacubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL

AGENTES VICIOSOS

Asy / Spot

DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO

Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES

María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN

ARTE

Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN

Juan Carlos García "Master"

Kensho

DIGITAL

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE

Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN

COORDINADOR GENERAL

DE PRODUCCIÓN

Gustavo Briones

GERENTE COLOMBIA

María del Pilar Sosa

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MÉXICO

Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltón
JEFE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE NUEVOS NEGOCIOS CHILE
Patricia Rosales
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIO DE CUENTAS MÉXICO
Jesús Garriz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

DIRECTOR MÉXICO

Oziel Fontecha

GERENTE ARGENTINA

Miguel Ángel López

GERENTE CHILE

Jessica Bustos

GERENTE ECUADOR

Janeth Salvador

GERENTE PERÚ

Lidia Fernández

GERENTE VENEZUELA

Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS

GERENTE ARGENTINA

Valeria Potascek

JEFE DE MARKETING CHILE

Sebastían Goycolea

GERENTE COLOMBIA

Diana Zambrano

JEFE DE MARKETING PERÚ

Rocio Figari Labarthe

CIRCULACIÓN

JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA

Alejandro Iglesias

GERENTE CHILE

Rodrigo Gamboa Espinoza

JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR

Franklin Rosero

COORDINADOR MÉXICO

César Jaques Cuevas

JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ

Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES

GERENTE COLOMBIA

Yolanda Badillo

GERENTE ESTADOS UNIDOS Y PUERTO RICO

Nilda Gómez

COORDINADOR MÉXICO

Ramón García Calderón



TELEVISIÓN
Distribución Grupos

TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL

Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada Año 24 N°12. Fecha de publicación: Diciembre 2015. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS. CHILE. Editorial Televisión Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290 00. Regiones I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40, suscripciones@televisa.cl, www.televisa.cl.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2015.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en esta revista. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.



COMUNIDAD

¿Cuál es el amiibo que más aprecias de tu colección?

Metroid

Samus Aran. La razón es que para mí, **Super Metroid** es uno de los juegos con mejor diseño de niveles de la historia, nada lo ha superado.
Jesús Aguirre



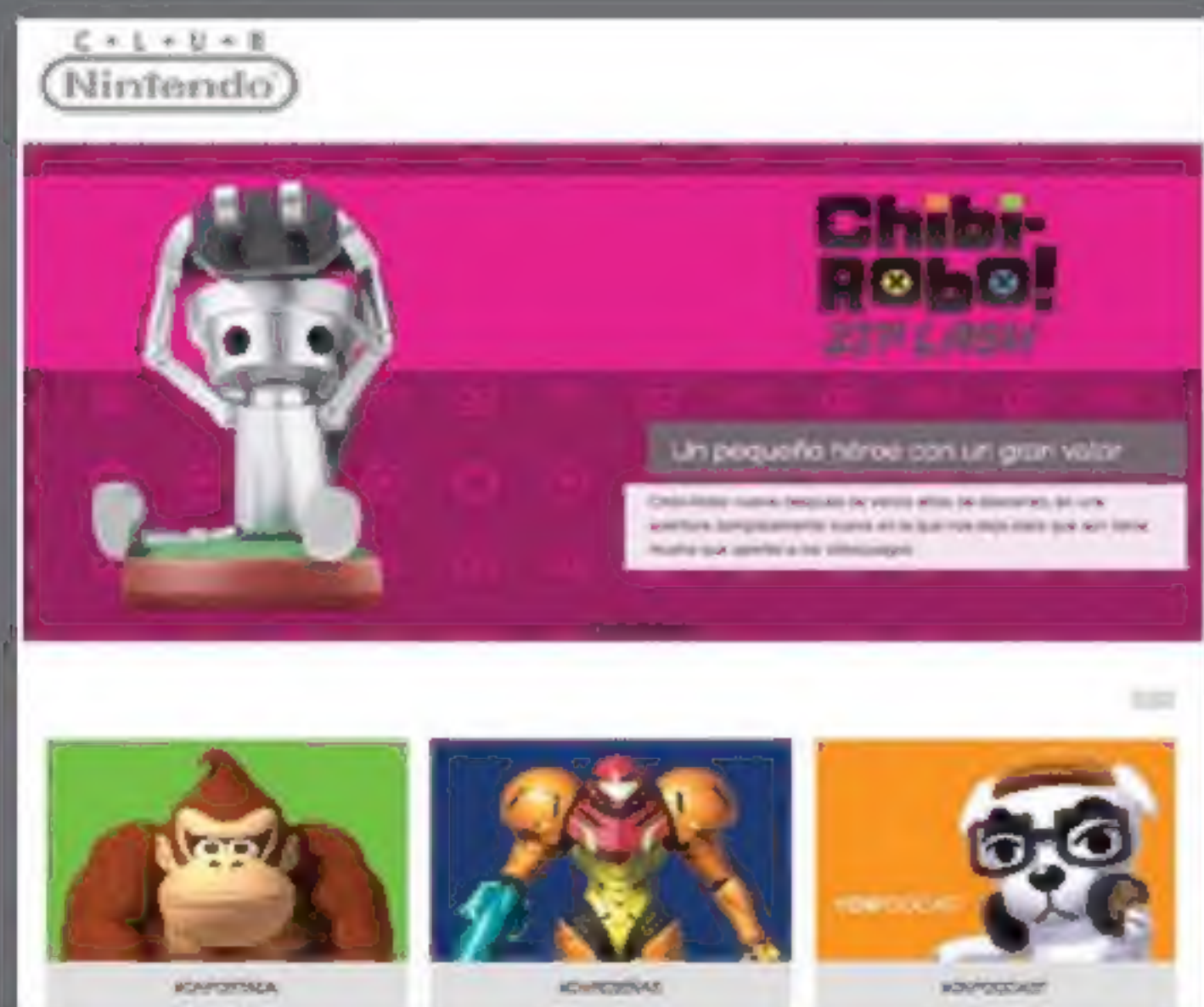
f Mi pequeño **Mega Man**. Desde niño me la pasaba jugando **Mega Man 2** una y otra vez. Tenerlo me llena de felicidad.
Roberto Trickster

f **Samus**, inigualable en su forma y en las figuras que han aparecido.
William Joseph

t **Luigi**. Fue un regalo de mi cumpleaños y es mi personaje favorito de los videojuegos
@Sali690

t **Mario** es mi favorito desde siempre. También aprecio mucho a aquellos que me han costado más conseguir.
@itandehuigp

f **Wii Fit Trainer**, porque fue el primer amiibo que compré y nunca volví a verlo. También apreció mucho a **Ness**.
MI Doppelganger



Visita nuestro sitio Club Nintendo en línea

Si deseas permanecer bien informado respecto a futuros lanzamientos de amiibo, juegos compatibles y todo las novedades de estas figuras, debes visitar nuestro sitio web, en él también encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevistazos y podcast, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN. Por medio de ellas la interacción entre videojugadores no termina jamás.



revistaclubnintendo.com



**2015
SUPER
MARIO
MAKER™**



1985-2015
SUPER MARIO BROS.
30TH ANNIVERSARY

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

supermariomaker.nintendo.com/es

© 2015 Nintendo. Super Mario Maker and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA

Wii U™

El fenómeno amiibo

Hace justamente un año, Nintendo entraba al mundo de las figuras con tecnología NFC. Todos sabíamos que serían un éxito, pero jamás nos imaginamos que se volverían objetos de colección que han conquistado el mundo.



© 2015 Nintendo

◀ Una de las muchas figuras edición especial.







Link:
Super Smash Bros. /
Mario Kart 8 / Hyrule
Warriors/ Super Mario
Maker.



▲ Bien entrenado, es un guerrero en las batallas.



▲ ¿Equipas items a tus amiibo?

Un gran comienzo

La primera oleada de estas figuras



▲ Esta figura se
anunció junto al DLC
del personaje.

Ya se ha vuelto toda una tradición que en noviembre se den los grandes lanzamientos de Nintendo, justo como pasó en 2014.

En dicho mes tuvimos la aparición de Super Smash Bros. para Wii U, dos nuevas versiones de Pokémon y claro los amiibo.

En ese momento no sabíamos lo que iban a representar estas figuras. La mayoría de jugadores sólo compraron

la del personaje que usaban en Super Smash Bros., dejando muchas en las tiendas, lo cual fue el inicio de todo.

Muchos amiibo que todos pensamos serían fáciles de encontrar, se convirtieron en el artículo más deseado por todos.

Fue en ese momento, en el que nos dimos cuenta de que muchas figuras se terminaban más rápido que otras, que conocimos lo que los amiibo representarían. Más que un compañero de juego, se han vuelto objetos que todos desean poseer, pero que pocos sacan de la caja.

En cada imagen podrás ver algunos de los juegos compatibles con el amiibo



Star Fox: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Yoshi's Woolly World



Donkey Kong: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker



Pikachu: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Mario Party 10 / Super Mario Maker



Aldeno: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad: Treasure Hunter



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Ace Combat: Infinite / Super Mario Maker



Yoshi: Yoshi's Woolly World / Mario Kart 8 / Super Smash Bros. / Captain Toad



Diddy: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad: Treasure Hunter



Kirby: Kirby and the Rainbow Curse / Mario Kart 8 / Super Smash Bros.

Error de colección

Samus tuvo una figura bastante especial



Samus:
Super Smash Bros. /
Mario Kart 8 / Captain
Toad / Super Mario
Maker.



Se encontró un amiibo de Samus con dos cañones, que se vendió en una gran cantidad de dólares.

NUESTRA PORTADA

amiibo

Marth: Super Smash Bros. / Code Name S.T.E.A.M/ Super Mario Maker.



Un guerrero en tu pantalla

Marth fue de los primeros amiibo en aparecer



Representó un dolor de cabeza encontrarlo, pero ya han aparecido nuevas ediciones del personaje.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Luigi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Little Mac: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



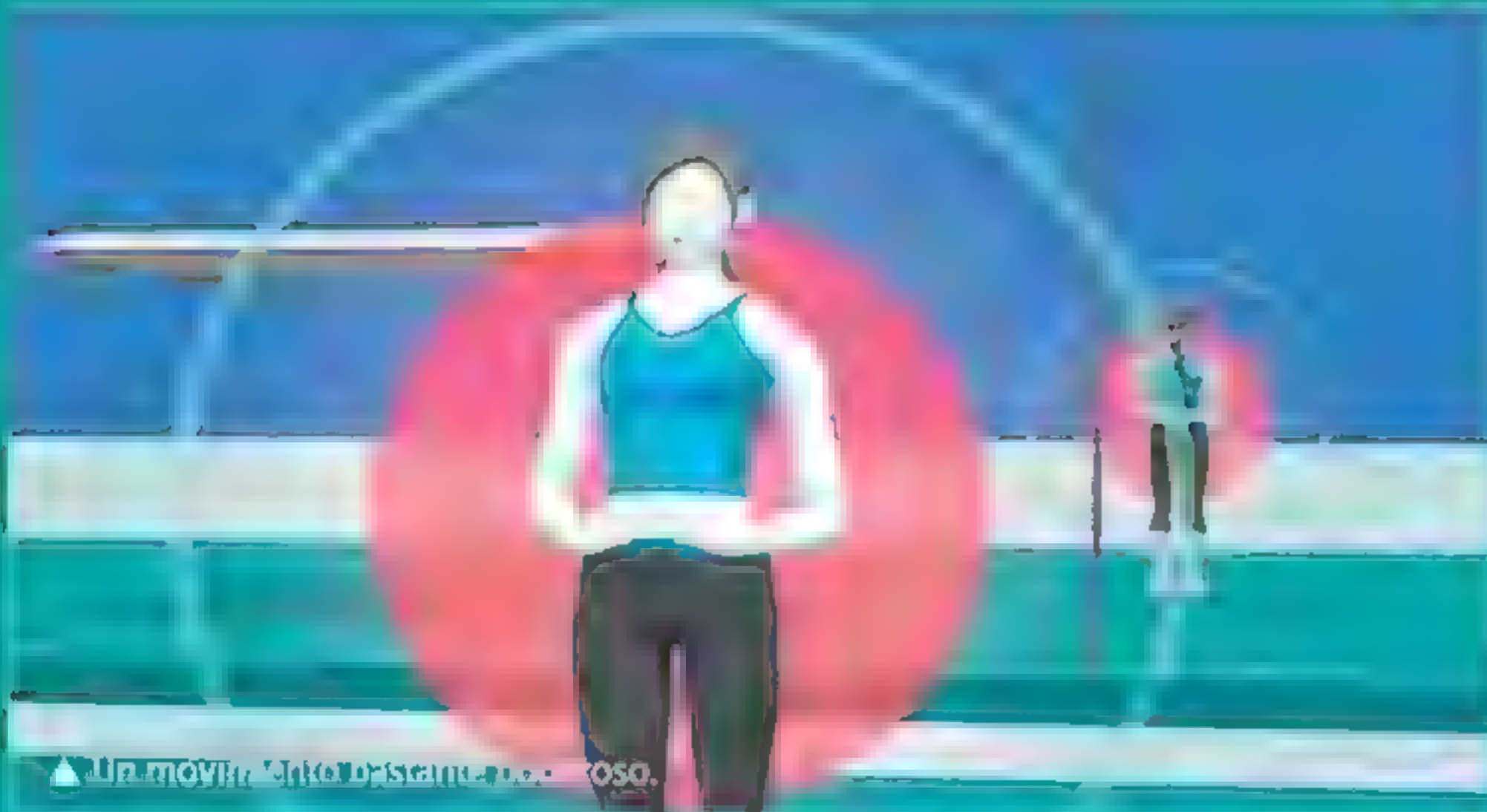
Captain Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Zelda: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Pichu: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Conoce clásicos de Nintendo

Pequeños juegos para probar



Descargando la aplicación, amiibo Tap, puedes habilitar demos de juegos clásicos con tus amiibo.

Colección

Comenzaba la segunda oleada

Distintamente, esta vez, de la primera, más simple, por el tamaño, la colección de amiibo de Super Smash Bros. era más grande y variada. En esta ocasión, los personajes de la colección eran más variados, incluyendo a personajes de otros juegos de Nintendo, como Mario, Link, Zelda, y otros.

Super Smash Bros. fue el primer juego de la colección, y fue el más popular. Los jugadores de Super Smash Bros. se emocionaron por la llegada de los amiibo.

La colección de amiibo de Super Smash Bros. fue la más grande y variada.

La colección de amiibo de Super Smash Bros. fue la más grande y variada. Los jugadores de Super Smash Bros. se emocionaron por la llegada de los amiibo.

La colección de amiibo de Super Smash Bros. fue la más grande y variada. Los jugadores de Super Smash Bros. se emocionaron por la llegada de los amiibo.

Las figuras más populares variaban mucho en cada continente.



Trainer Super Smash Bros. | Mario Kart 8 | Captain Toad | Super Mario Maker

Dos grandes íconos de azul

También hay lugar para personajes de terceros

Sonic: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.

Mega Man: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Deleda: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Shello: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Ace Combat.



Rosalina: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Kirby: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Code Name: S.T.E.A.M.



Lunafreya: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Bowser: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toon Link: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10.



Metaknight: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.

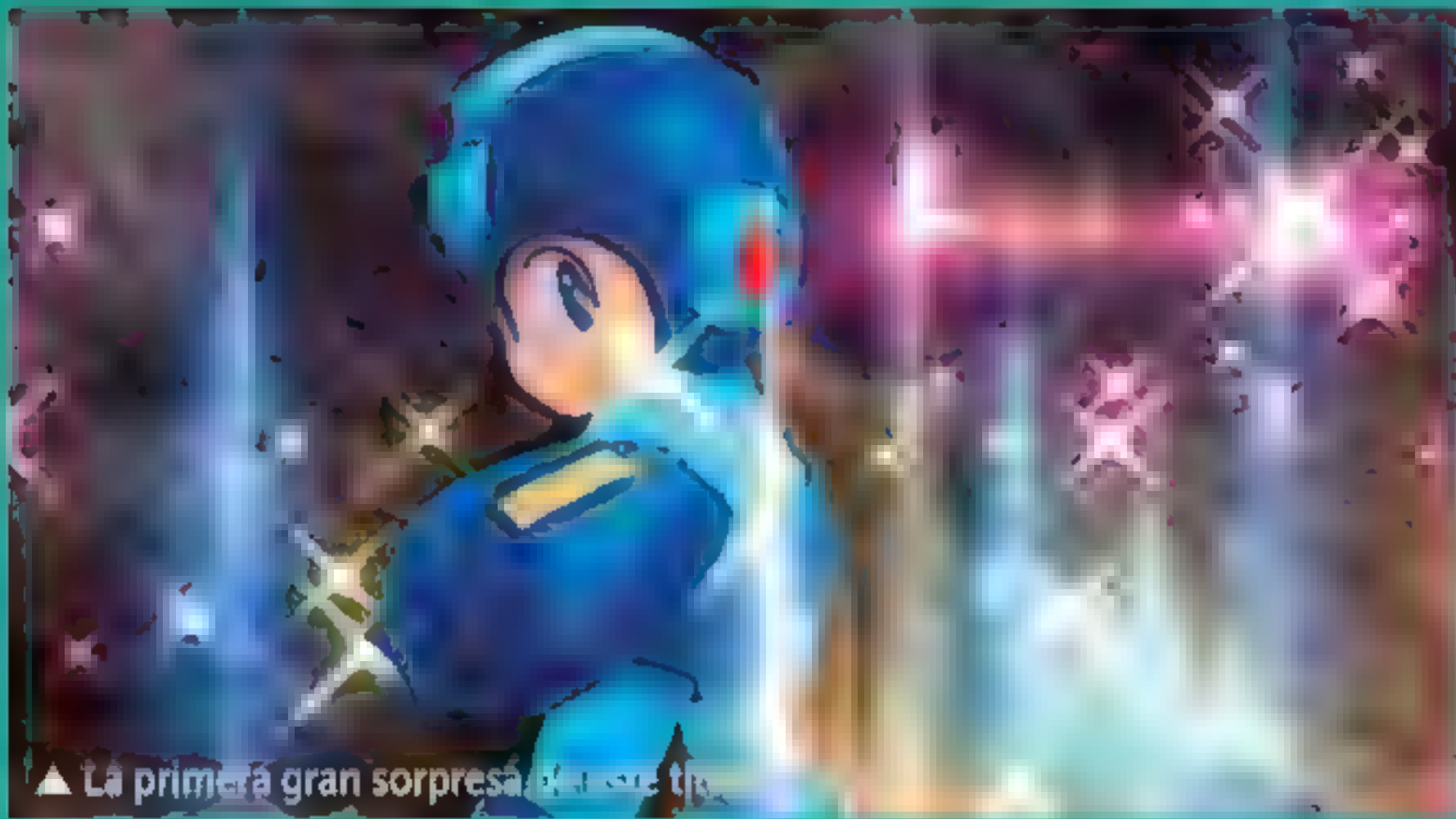


▲ El gran personaje que se ganó su aparición en el juego



Shulk: Super Smash Bros. Ultimate
Chronicles 5D Captain
Loac

¿Utilizas a todas tus figuras o simplemente las coleccionas?



▲ La primera gran sorpresa de este trimestre

Conquista

Toda una revolución

A lo largo de este trimestre, hemos visto cómo el mundo de los amiibo ha crecido y se ha diversificado. En este momento, ya tenemos una gran variedad de figuras que nos permiten jugar y coleccionar. Pero, ¿cómo podemos aprovecharnos de todas ellas? En este artículo, vamos a ver algunas ideas para hacerlo.

Una de las formas más fáciles de usar los amiibo es jugando a los juegos que los soportan. Esto nos permite jugar con nuestras figuras favoritas y ver cómo se comportan en el juego. También podemos usarlos para desbloquear contenido adicional, como skins o niveles extra.

Otra forma de usar los amiibo es coleccionarlos. Hay muchas figuras que son difíciles de conseguir, por lo que coleccionarlas puede ser un desafío. También podemos usarlos para decorar nuestro espacio o como regalo.

Por último, también podemos usar los amiibo para jugar a los juegos de mesa. Hay muchas figuras que se pueden usar como piezas de juego, como los amiibo de los personajes de Super Mario. Esto nos permite jugar a los juegos de mesa de una manera diferente y más divertida.



Shulk: Super Smash Bros. Ultimate
Chronicles 5D Captain
Loac

Una figura normal de Luigi

Tenía mejor aspecto que la primera



A nadie le agradó el primer amiibo de Luigi, dejando este como la opción ideal para los fans.

Luigi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toad: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Edición Mario

Una colección especial

Junto al increíble Mario, el primer amiibo de esta línea de figuras de acción que Nintendo ha lanzado al mundo, después de haber dado a conocer las posibilidades para crear figuras de acción.

Esos amiibos que puedes usar desde el mundo de Super Smash Bros. pero también en otros juegos como Super Mario Bros. y llegar al mundo de Mario Party 10. Pero con el poder de las figuras de acción, puedes hacer que tu mundo de juego sea más real.

Además, si quieres tener una colección de figuras de acción de Mario, puedes comprar una de Super Smash Bros. o una de Super Mario Maker. Pero si quieres tener una colección de figuras de acción de Mario, puedes comprar una de Super Smash Bros. o una de Super Mario Maker.

Además, si quieres tener una colección de figuras de acción de Mario, puedes comprar una de Super Smash Bros. o una de Super Mario Maker. Pero si quieres tener una colección de figuras de acción de Mario, puedes comprar una de Super Smash Bros. o una de Super Mario Maker.

Figuras de poder

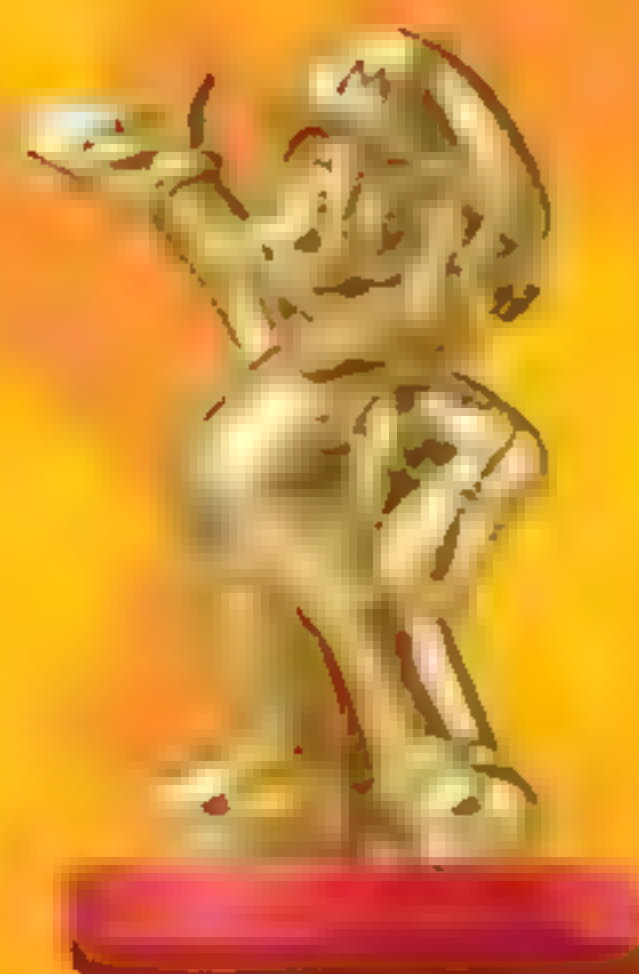
Bowser es de los personajes más fuertes en cualquier juego



Bowser:
Super Smash Bros. / Mario
Party 10 / Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario
Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



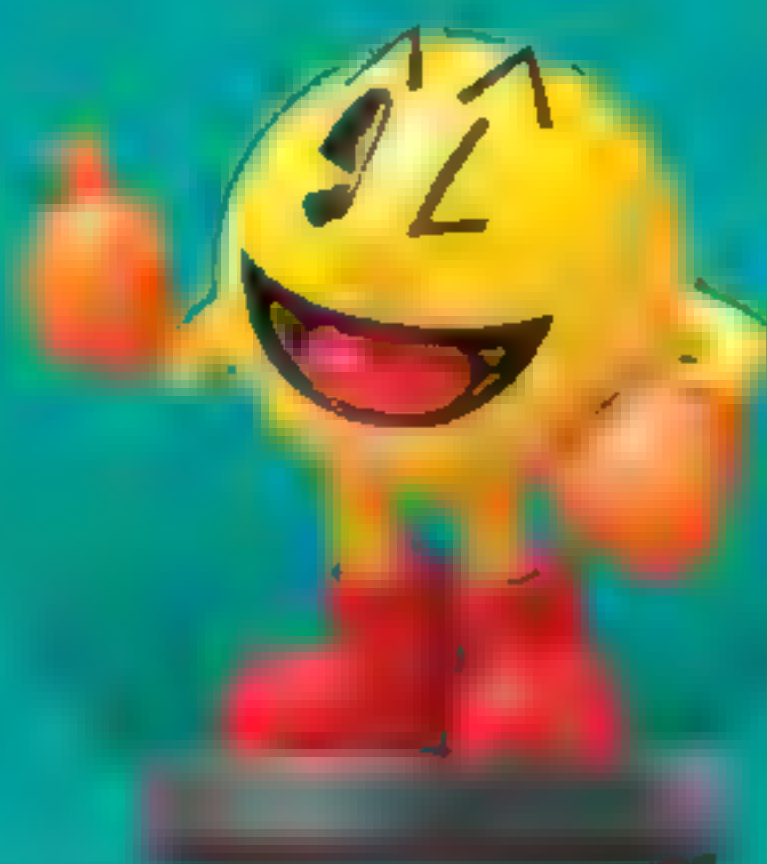
Super Mario Oro: Super Smash Bros. /
Mario Party 10 / Captain Toad.



Super Mario Plata: Super Smash Bros. /
Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Ness: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Pac-Man: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad: Super Mario Maker.



Inkling Girl: Splatoon / Mario Party 10 / Captain Toad: Super Mario Maker.



Wario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Mario Kart 8 / Captain Toad: Super Mario Maker.



Robin: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Mario Kart 8 / Captain Toad: Super Mario Maker.

Espectacular

Fue de las oleadas más esperadas por sus personajes



▲ Junto a Ness será de las más deseadas por todos.

Son todas las figuras de la plantilla completa de Super Smash Bros. que en un primer momento estuvo fue quedando sólo como un rumor más, ya que pronto se confirmaron que podríamos jugar con nuestros mejores peleadores, para darles el merecido homenaje.

En este punto vimos algunas de las figuras que todos esperábamos.

Robin y Wario. Pac-Man todos queríamos tenerlos ya en nuestra colección y en esta oleada también, como siempre.

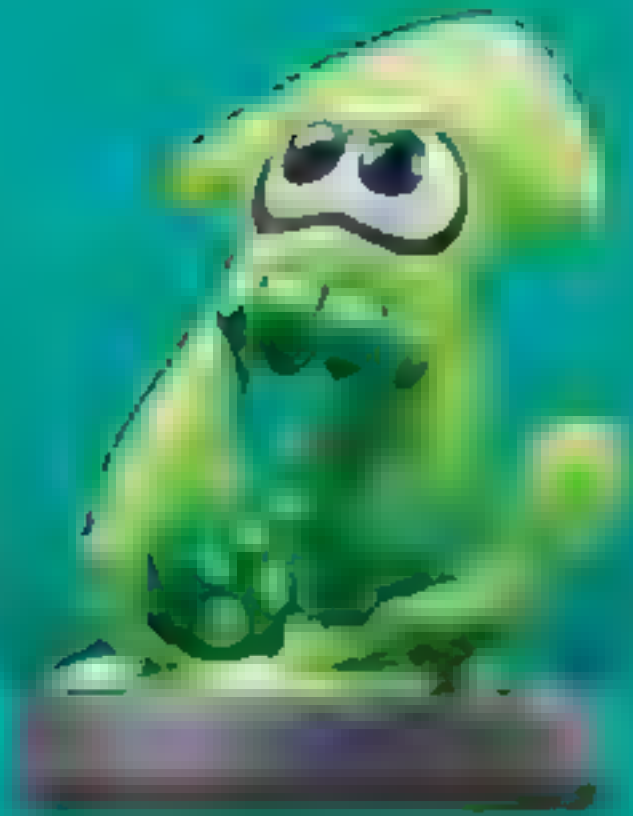
Al mismo tiempo llegaron otros que no pensábamos tener, como las figuras de Splatoon, que ha sido uno de los títulos más jugados de este año en nuestro Wii U. Se podían comprar de dos formas, en un paquete especial que incluía como extra al

Wario, que nos daba un emblema en el juego o bien, por separada, pero de esta forma no se podía encontrar a ningún otro, sólo a los Inkling.

Esperamos que en el futuro tengamos muchas más sorpresas como esta, y sobre todo juegos en los cuales podamos usarlos, que no se queden sólo como exclusivos de una obra, que tengan extras interesantes para ofrecernos en distintos lanzamientos.



Inking Boy: Splatoon / Mario Party 10
Captain Toad / Hyrule Warriors



Squid: Splatoon / Mario Party 10
Captain Toad / Hyrule Warriors



Greninja: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10
Captain Toad / Super Mario Maker



Jigglypuff: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10
Captain Toad / Super Mario Maker



Charizard: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10
Captain Toad / Super Mario Maker

Fue en esta oleada en la que aparecieron
las figuras de los Pokémon

Fire Emblem a la carga

Lucina llegó para acompañar a Marth

Comparten un estilo similar, pero honestamente, preferimos a Lucina sobre Marth en este juego.



Lucina: Super Smash Bros. / Mario Party 10
/ Captain Toad / Super Mario Maker.



NUESTRA PORTADA

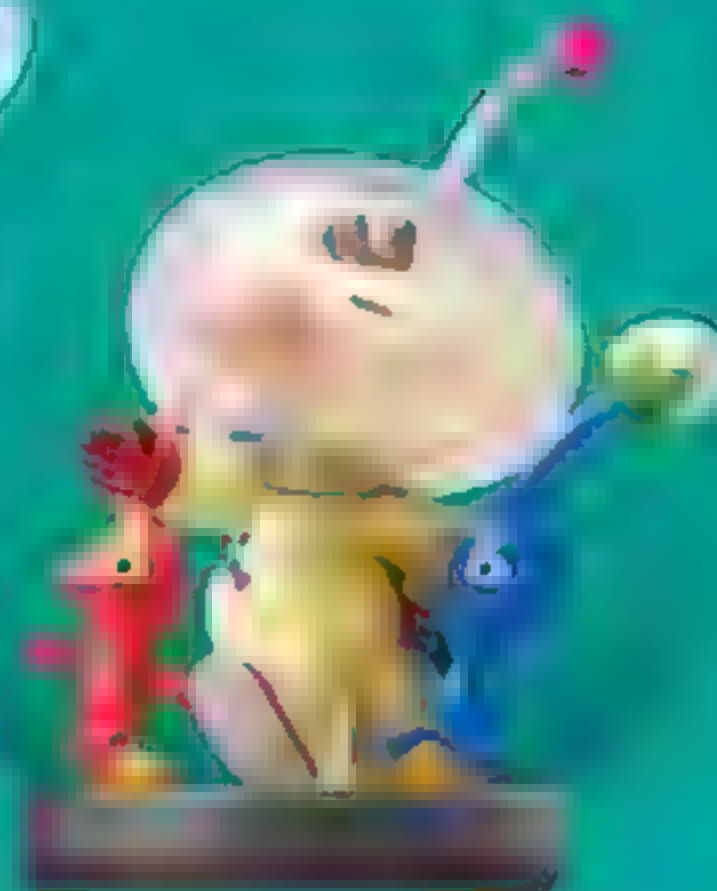
amiibo



Palutena: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Dark Pit: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super.



Olimar: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Super Mario Maker.



Captain Toad: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Yoshi / Woolly World.



Samus: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Dr. Mario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Villanos

Llegaron algunos antagonistas

Estos amiibo representan a algunos de los villanos más famosos de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.

Algunos de los villanos de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.

Podemos encontrar a algunos de los villanos de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.

Los villanos de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.

Una de las villanas de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.

Hay algunos villanos de la franquicia de Super Smash Bros. El primer grupo de los villanos por venir al mundo.



King of Fighters '98: Kyo Kusanagi



King of Fighters '98: Kyo Kusanagi

King of Fighters '98: Kyo Kusanagi

El amiibo de King of Fighters '98 es una figura de colección que representa a Kyo Kusanagi en su forma final. La figura es de gran tamaño y está hecha de plástico de alta calidad. La figura es una excelente adición a cualquier colección de amiibo.

No es necesario tener el juego King of Fighters '98 para usar el amiibo. El amiibo puede ser usado en cualquier juego compatible con amiibo.

El amiibo de King of Fighters '98 es una figura de colección que representa a Kyo Kusanagi en su forma final. La figura es de gran tamaño y está hecha de plástico de alta calidad. La figura es una excelente adición a cualquier colección de amiibo.

No es necesario tener el juego King of Fighters '98 para usar el amiibo. El amiibo puede ser usado en cualquier juego compatible con amiibo.

Todas estas figuras de vulvarium
son elementos de colección

30 Aniversario

Una celebración muy especial

Estos amiibo retro festejaron las tres décadas de vida de Super Mario Bros. ¿Las conseguiste?



NUESTRA PORTADA

amiibo



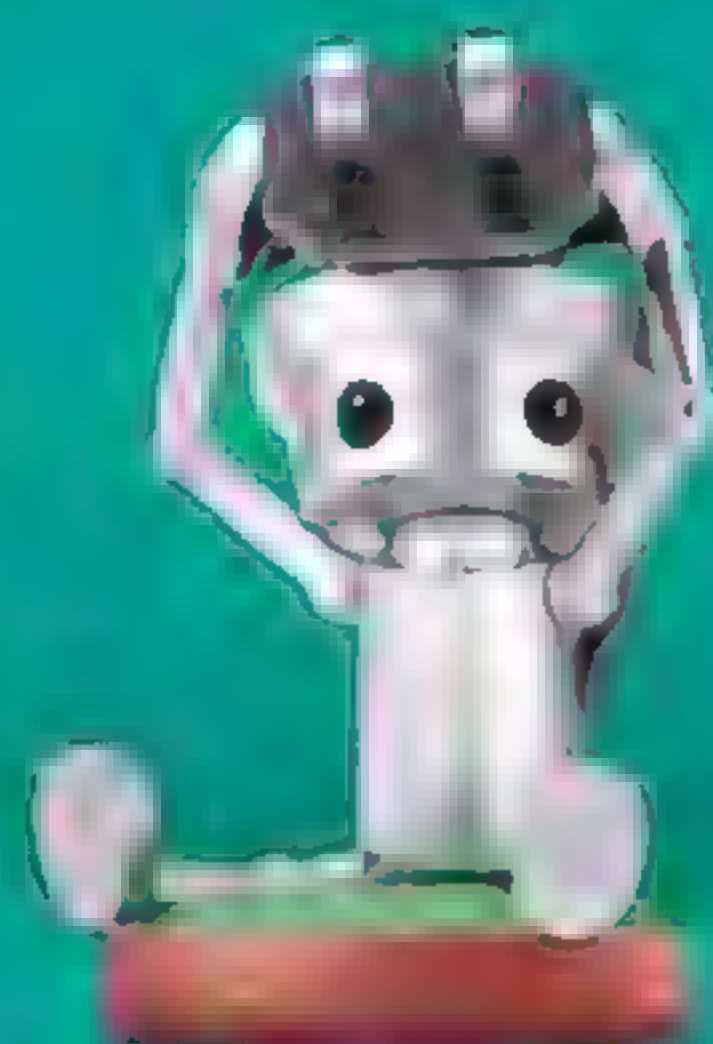
Duck Hunt: Super Smash Bros. Brawl / Yoshi: Woolly World / Captain Toad: Super Mario Maker



Mr. Game & Watch: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10 / Captain Toad



ROB: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker



Chibi Robo: Chibi Robo: Zip Lash / My Little Warriors / Captain Toad

Regreso al pasado

Llegaron los amiibo retro

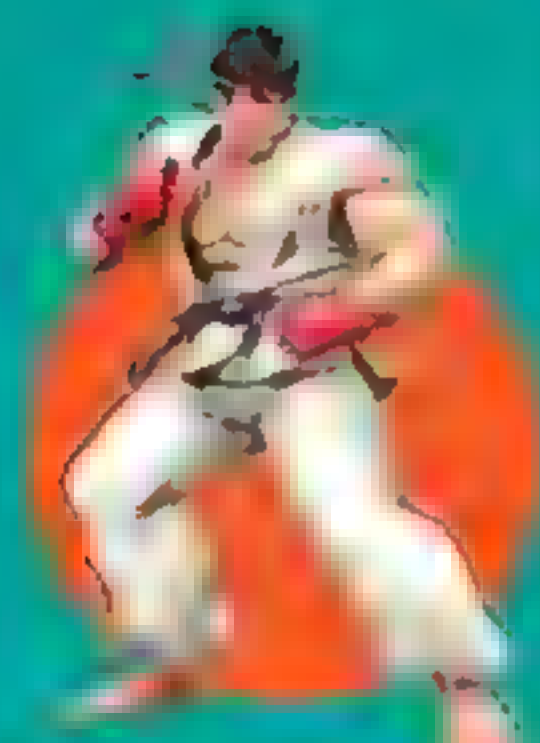
Muchos de los personajes que protagonizaron los primeros entregas de Super Smash Bros. son de personajes que tienen raíces antiguas en Nintendo.

Por eso, ahora, Nintendo ha querido traer de vuelta a los personajes antiguos, al menos en una forma que los pueda hacer útiles.

No es diferente a Mr. Game & Watch, ROB y Duck Hunt. Si eres fan de estos personajes, los puedes hacer útiles en el juego. Así, por ejemplo, Mr. Game & Watch puede ayudarte a derrotar a los enemigos.

En cambio, si eres fan de estos personajes, Chibi Robo, que es un personaje de un juego muy antiguo, puede ayudarte a derrotar a los enemigos.

En cambio, si eres fan de estos personajes, ROB, que es un personaje de un juego muy antiguo, puede ayudarte a derrotar a los enemigos.



Mr. Game & Watch: Super Smash Bros. Brawl / Mario Party 10 / Captain Toad



amiibo en Skylanders

Estas son figuras exclusivas para Wii U

Donkey Kong y Bowser fueron los elegidos para aparecer en el reciente juego de Skylanders.



THE LEGEND OF **ZELDA** Tri Force Heroes



¡ES PELIGROSO IR SOLO!

NUEVO
NEGRO

NUEVO
ROJO

new
NINTENDO 3DS XL



TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

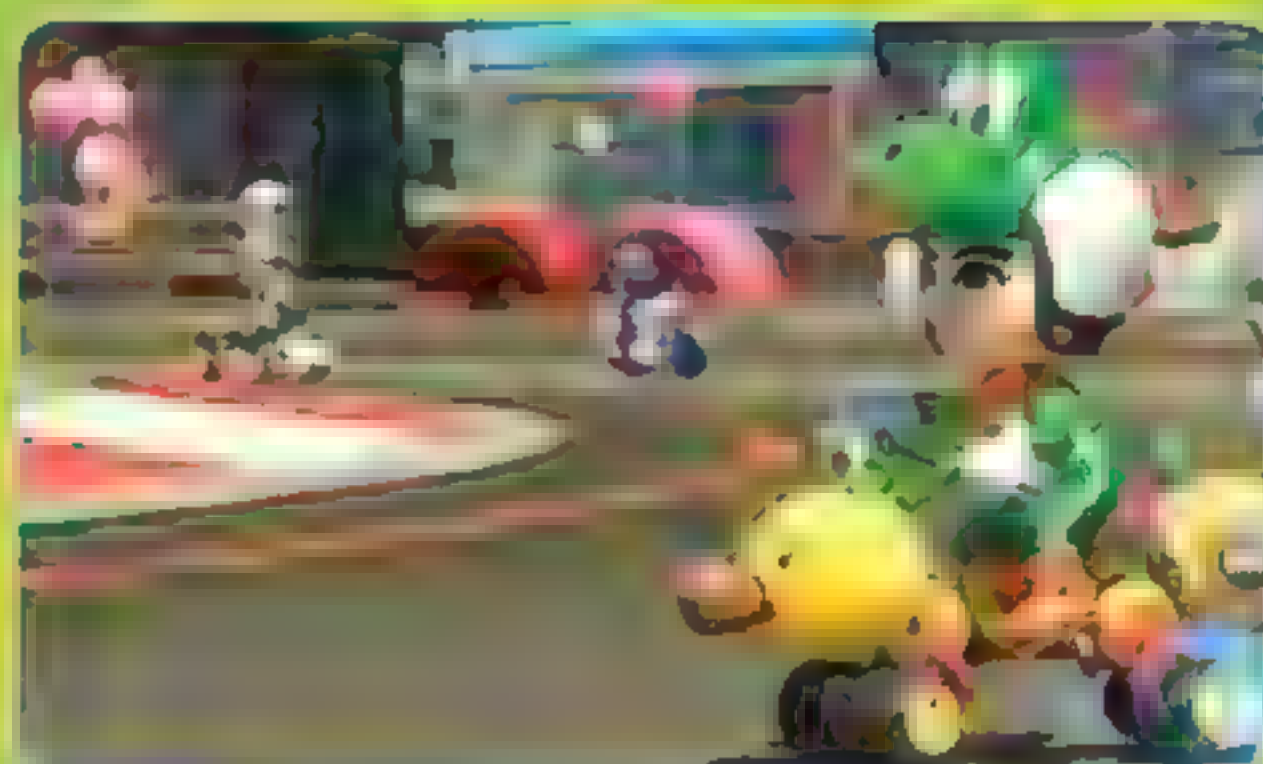
NINTENDO 3DS™

Modelo gigante

Será un amiibo bastante especial



Mega Yoshi: Se trata de una figura de estambre al igual que las que ya habíamos conocido, pero en un tamaño superior.



Puedes obtener este atuendo usándolo en Mario Kart 8 con tus Mii.

Estambre

Nuevo material en los amiibos

Debemos admitirlo. Desde que apareció el primer video de Yoshi's Woolly World, todos soñamos con ver un amiibo formado justamente por estambre, como aparece en el juego.

El sueño se hizo realidad y Nintendo lo puso a la venta en tres colores diferentes. El verde se encuentra en conjunto con el juego, en un paquete especial que apareció hace unas cuantas semanas en América, mientras que en Europa ya llevaba tiempo.

El resto de los colores, azul y rosa se pueden comprar por separado, teniendo como diferencia sólo el color, pero funciona del mismo modo que los Yoshi que ya han aparecido en otras oleadas, en ese sentido es idéntico.

Pero la verdadera sorpresa vino unos meses después cuando se mostró el mega amiibo de Yoshi. Sería un amiibo gigante de estambre, ideal para tener como decoración en nuestra habitación. Sin duda alguna este amiibo no se quedará en las cajas.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Cyrus: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



Reese: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



Canelis: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



Diego: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



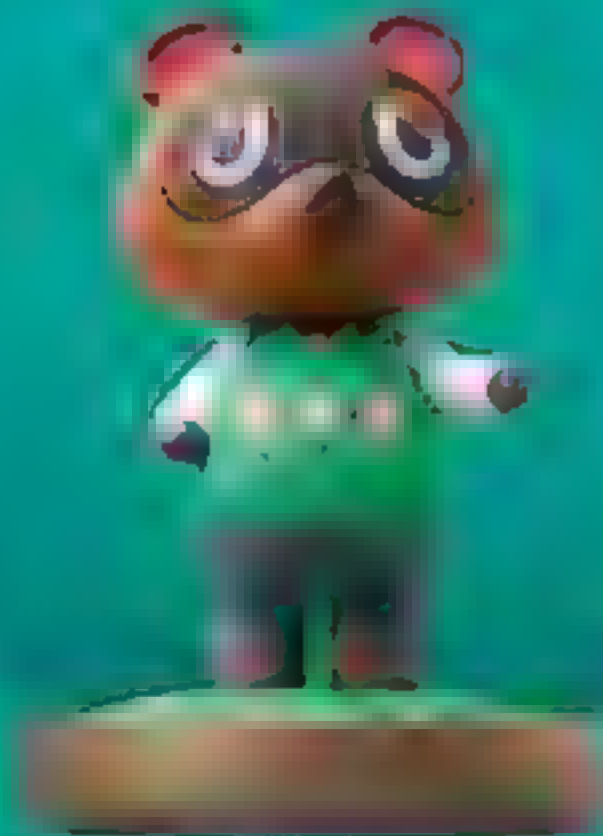
Sable: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



Lottie: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



K.K. Slider: Hyrule Warriors | Captain Toad | Super Mario Maker



Tom Nook: Animal Crossing | Happy Home Designer | Super Mario Maker

Animal Crossing

Un pueblo de amiibo

Para Animal Crossing, amiibo Festival amiibo celebramos una vez más con los amiibo que permitieron crear los personajes más populares del juego. En este ejemplo, seguimos queriendo alargar la temporada que está por comenzar.

Los amiibo de este grupo amiibo se puede utilizar en el juego de Animal Crossing: New Horizons, pero también en otros juegos que sean compatibles con los amiibo, como el juego Happy Home Designer de Animal Crossing: New Horizons. ¡A disfrutar!

amiibo cards

Conoce las nuevas tarjetas



NUESTRA PORTADA

amiibo

Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Gunner: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors. / Captain Toad.



Sword: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors. / Captain Toad.



Groot: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors. / Captain Toad.

Shovel Knight: Shovel Knight



El futuro

No tienen un final cercano

Los amiibo han pasado de ser un accesorio a convertirse en un elemento esencial de los juegos. Falco, Metroid, Ryu, Lucas y hasta Shovel Knight son jugables independientemente.

El futuro de los amiibo es muy incierto, de hecho, Nintendo no ha dicho nada sobre si planea lanzar más amiibo en el futuro. Sin embargo, los rumores dicen que se lanzarán más amiibo en el futuro.

Los amiibo han pasado de ser un accesorio a convertirse en un elemento esencial de los juegos. Falco, Metroid, Ryu, Lucas y hasta Shovel Knight son jugables independientemente.

El futuro de los amiibo es muy incierto, de hecho, Nintendo no ha dicho nada sobre si planea lanzar más amiibo en el futuro. Sin embargo, los rumores dicen que se lanzarán más amiibo en el futuro.

¿De qué personaje te gustaría ver un amiibo próximamente?

JUEGA, SET, SMASH



MARIO TENNIS ULTRA SMASH

TAMBIEN EN
ESPAÑOL



Nintendo

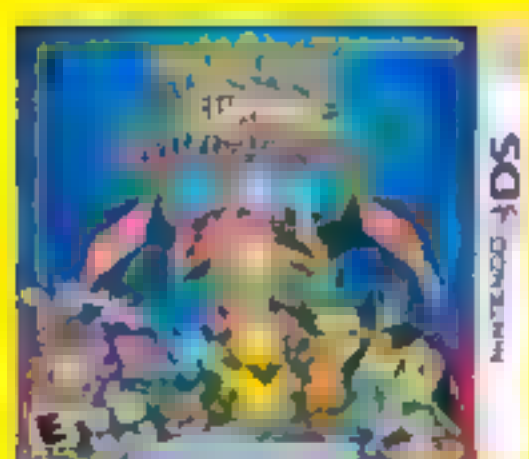
PARA

Wii U™

► Todo listo para comenzar



Pokémon Super Mystery Dungeon



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Spike Chunsoft
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Un respiro de las aventuras y batallas



© Nintendo

¿Qué clase de Pokémon eres tú?

Esta serie que surgió en el Game Boy Advance, ha ganado gran popularidad y seguidores desde entonces. Representa uno de los intentos de llevar la franquicia a otro tipo de público, a la vez que se busca ofrecer experiencias nuevas con estos personajes a los fans que tanto aman a estas criaturas de bolsillo.

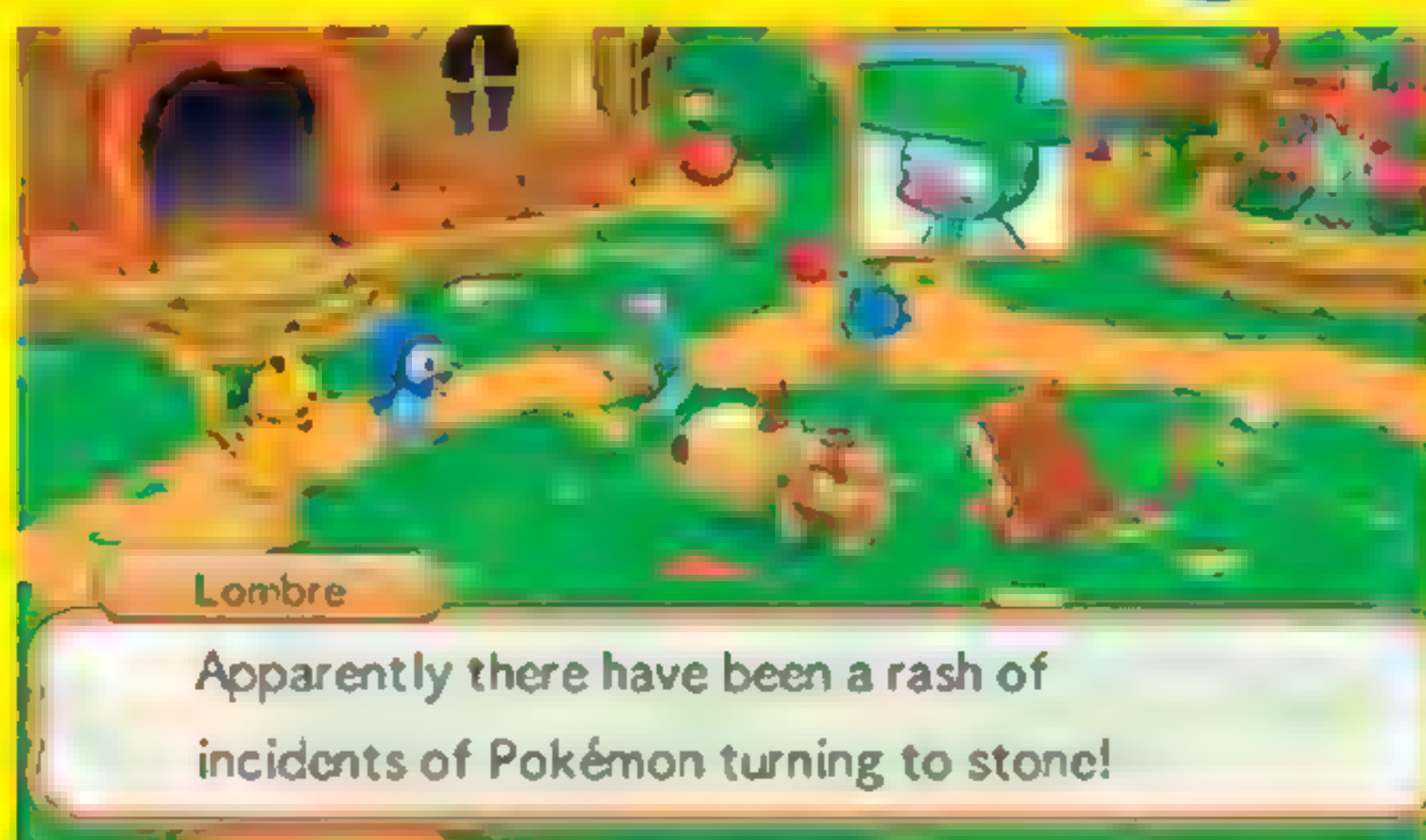
Una de las características más importantes de este juego, es que a diferencia de los títulos de la serie principal, aquí no encontrarás entrenadores, gimnasios o líderes con los cuales pelear para convertirte en el mejor entrenador Pokémon del mundo, aquí se busca algo muy diferente, mostrarnos la vida de estas seres.

Seguramente que muchas veces se han preguntado qué es lo que hacen los Pokémon cuando no están ayudando a algún entrenador, pues bien, en este juego se nos da una muy buena idea de cómo es la vida de estas simpáticas criaturas cuando conviven sólo entre ellos, sin humanos, dando como resultado una buena experiencia



▼ Te encontraras con viejos conocidos.

▼ ¿Recuerdan el escuadrón Squirtle?



Lo primero que encontrarás al comenzar este juego, es un cuestionario bastante curioso. Te harán varias preguntas que de acuerdo a tus respuestas, te transformarán en un determinado Pokémon para comenzar esta historia.

No se trata solamente de una manera curiosa para decidir el personaje que vas a usar, sino de hacerte ver qué Pokémon serías en dicho Universo, esto para que logres tener un vínculo mayor con los personajes.

Al comenzar, como en todo buen RPG, apareces en tu casa, conoces a tus amigos, que claro, son más Pokémon y deciden que es momento de salir al mundo, de conocerlo y ver todo con sus propios ojos, lo que los llevará a un

gran desafío que nunca se imaginaron, pero es justamente en su amistad en lo que se deben basar para poder superar todas las pruebas.

Se van a encontrar otras criaturas que querrán unirse a su equipo, pero también habrá otra que van a buscarlos

simplemente para tener problemas, lo interesante el asunto es que en algunos casos, se trata de Pokémon legendarios, lo que va a requerir de todo tu conocimiento en la materia para poder superarlo sin dificultades. Recuerda que los tipos y elementos son la clave en todo juego de la serie

▲ El diálogo es una parte que no podemos evitar.

Los consentidos entre los iniciales

Tres grandes Pokémon



Estos seres son parte de los amigos que podrás hacer a lo largo del juego. Cada uno aportará a las batallas.

Conoce el poder de los Pokémon Legendarios

También aparecen en este juego

Deoxys

Una de las criaturas más extrañas que existen, puede adoptar cualquier tipo de Pokémon.

Raikou

Su elemento es la electricidad, pero también usa grandes ataques físicos.

Rayquaza

La gran serpiente también aparece en esta aventura con todo su poder, no es un oponente sencillo.

Suicune

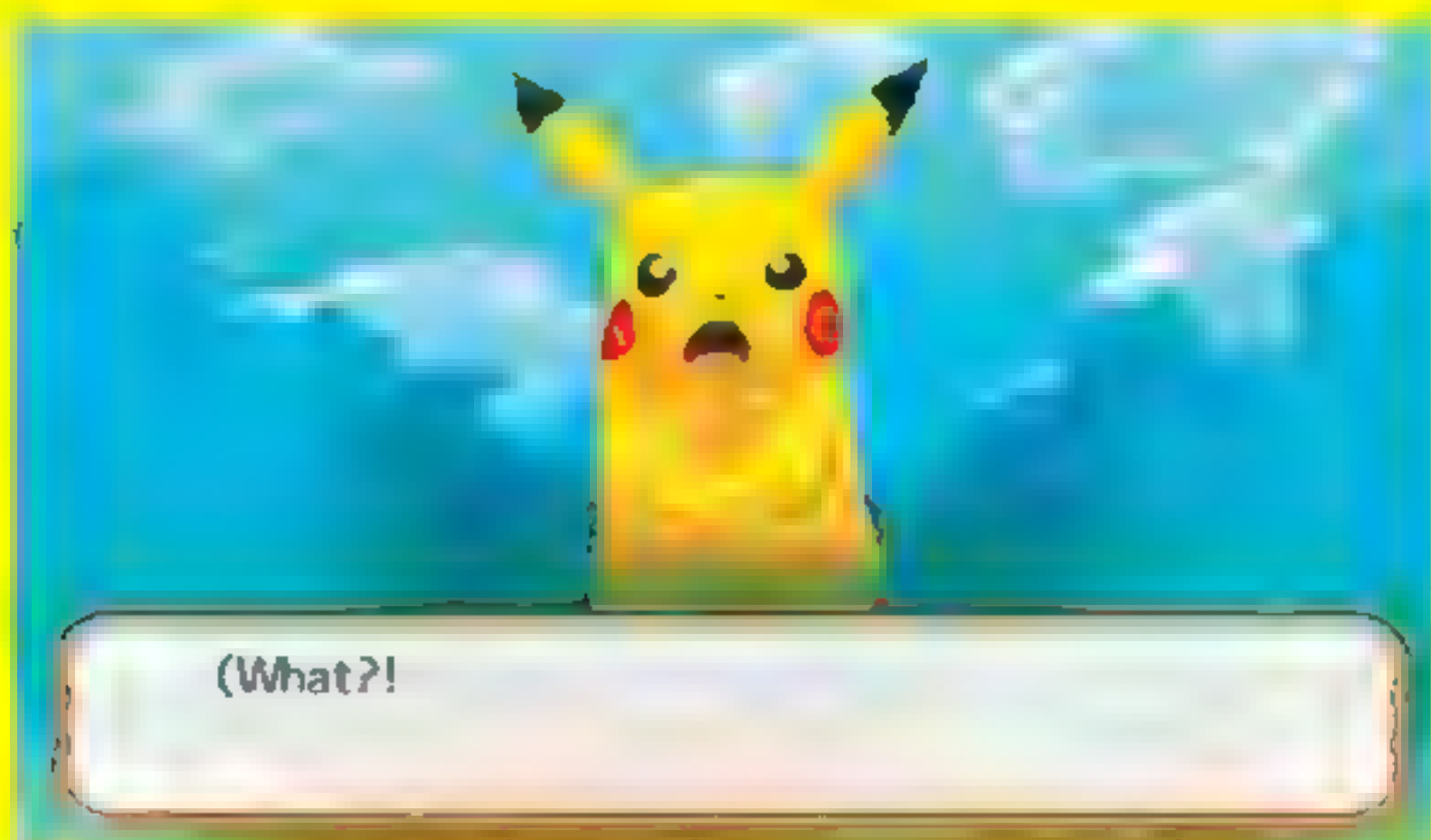
Desde la versión Crystal se volvió uno de los legendarios más fuertes de toda la serie.

Entei

El perro sagrado del fuego no dudará en usar sus mejores movimientos en los combates.



▲ Un gran equipo trabaja unido.



▲ Siempre existe tiempo para el drama.

Un juego perfecto para iniciar en el mundo de los RPG

El estilo del juego es tan sencillo o complejo como lo decidas. Puedes subir tu nivel de forma normal, mientras que por otro lado, puedes pensar en cada punto de tus habilidades para forjar una verdadera muralla, una pared de concreto que nada podrá derrotar.

Aunque la exploración es un punto importante de esta obra, no llega al grado que conocemos en otras obras del estilo, se basa completamente en la resolución de calabozos, parecido a lo que hemos probado en otras famosas series como *Chocobo Dungeon*, sólo que gracias a las características de cada Pokémon, se vuelve una odisea.

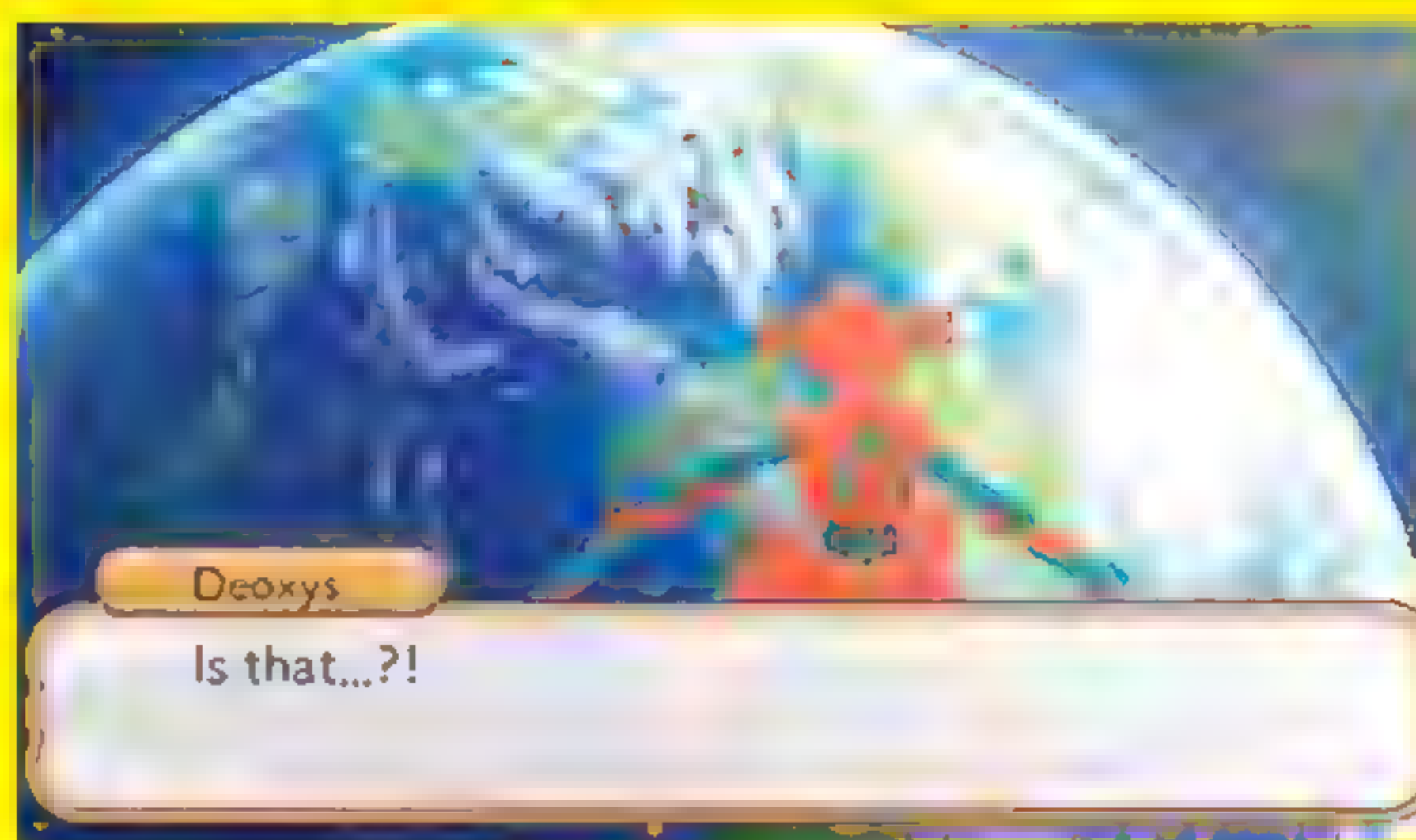
No vas a encontrar calabozos sumamente complicados. Todos se reseuelven con elementos que encuentras dentro del mismo.

La dificultad radica en la estructura de los niveles que tienes que superar, no tanto en lo que debes obtener para abrir alguna puerta, eso es bastante agradable para los que buscan una experiencia que no les demande demasiado tiempo.

En cuanto a la interacción con otros jugadores, también se ha pensado en volverlo diferente a lo que ya hemos visto en la serie principal.



▲ En este lugar todo es alegría y diversión.



▲ Las cosas no pintan muy bien.



▲ Tendrás un equipo lleno de experiencia.



▲ ¿Reconoces esta Pokéball? Es bastante especial.

No vas a encontrar a otros Pokémon para pelear contra ellos, no, recordemos que lo que intenta este juego es hacernos ver cómo es el mundo de estas criaturas, donde la mayoría de ellas se llevan bien y trabajan en equipo.

La interacción con otros jugadores aquí es muy diferente y funciona de dos formas. La primera de ellas se da cuando eres derrotado en un calabozo

Si quieres continuar con tu partida, puedes recibir ayuda de un amigo, un escuadrón de rescate gracias a un código especial, pero claro, necesitas tener algún amigo que también esté disfrutando del juego.

Por otro lado, también tendremos la función Street Pass para poder

apoyarnos en los momentos complicados. Si nos cruzamos con alguien más que tenga este juego, podremos usar a uno de sus Pokémon en nuestro equipo, el cual podremos controlar libremente mientras nos encontremos en los calabozos, pero al momento de las batallas, peleará por su cuenta, sin tomarte en cuenta

Todos estos elementos hacen de **Pokémon Super Mystery Dungeon** un juego digno de cualquier fan del concepto original, pero al mismo tiempo atrae a nuevos seguidores, a aquellos que tal vez no les agrada tanto el estilo RPG complejo, pero que justamente por este medio pueden llegar a comprenderlo y disfrutarlo, para dar el salto en poco tiempo. Un título para cerrar un gran año de juegos en el Nintendo 3DS.

Sagrado en Japón

Deerling es un gran compañero



Este bello Pokémon, debe su aparición a los venados que se encuentran en la ciudad japonesa de Nara, lugar en donde son cuidados y honrados por los habitantes de la ciudad.



► La ciudad será tu campo de batalla.



Yo-Kai Watch

- Compañía
LEVEL-5
- Desarrollador
LEVEL-5
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Una larga espera que ha valido la pena



© Nintendo

A la conquista del mercado americano

Tuvieron que pasar poco más de dos años para que este excelente juego para Nintendo 3DS llegara a territorio americano.

En Japón ha sido todo un éxito desde su lanzamiento, prácticamente como todo lo que desarrolla LEVEL-5.

Se trata de un RPG bastante peculiar. En la historia del juego, somos un niño que como muchos en Japón, se entretiene en los bosques atrapando insectos, hasta que un día, esta actividad cambia su vida para siempre. Se encuentra un dispositivo que le permite ver las criaturas conocidas como Yo-kai.

Estos seres invisibles al ojo humano, se empeñan en hacer travesuras a los humanos, al grado de "pegarse" a ellos y no dejarlos tranquilos ni un sólo momento, ocasionando que la vida de las personas llegue a ser un tanto trágica o bastante deprimente, es ahí donde entramos en acción



▲ No dejes un sólo sitio sin revistar.



Whisper

Why, hello there! My name is Whisper.
I am a Yo-kai. Charmed to meet you.

▲ Los ambientes son realmente hermosos.



◀ No es una Mega Evolución, pero igual te ayudará en tu camino.

El objetivo como tal del juego, es usar nuestro nuevo dispositivo para encontrar a todas estas criaturas y capturarlas antes de que sigan dañando el mundo en el que vivimos.

Al igual que pasa en juegos como **Pokémon**, cada ocasión que derrotemos a uno de estos Yo-Kai, podremos unirlos a nuestro equipo si previamente nos ganamos su confianza.

Mientras más Yo-Kai tengamos en nuestro poder para invocarlos, más fáciles serán las batallas, debido a las debilidades de cada tipo. En ese sentido, el título se desarrolla como un RPG por turnos muy bien logrado en su sistema de juego, no se siente viejo ni algo parecido, al contrario, te hacen parte de los encuentros.

Los pueblos que visitas son muy similares en estilo visual a los que vimos en **Pokémon X/Y**, sin embargo, las actividades que puedes lograr en ellos son muy diferentes, la interacción es mayor en **Yo-Kai Watch**, ya que en cualquier sitio puede aparecer una persona que necesita ayuda.

Caminar en cada uno de estos lugares, realmente te da la sensación de estar visitando un pueblo real, querrás entrar a cada tienda y hablar con todas las personas, sin importar que te ayuden o no, simplemente por vivir la gran experiencia que representa esta aventura en Nintendo 3DS.

Paquete especial Comienza a jugar

Para que nadie se quede sin conocer este gran concepto, Nintendo pondrá a la venta este Nintendo 2DS que incluye **Yo-Kai Watch**, excelente oportunidad para estrenar consola y juego.



Estas son algunas de las criaturas que enfrentarás

Los diseños son bastante originales



Walkappa

Una criatura que puede apoyarte en tus primeras horas en el juego.



Appak

La evolución de Walkappa a partir del nivel 32. Muy poderoso.



Komasan

Su aspecto inofensivo es una cualidad, oculta un gran poder.



Komane

Lo obtienes cuando Komasan ha alcanzado al menos el nivel 25.

Se espera que la animación de este juego llegue a todo el continente el próximo año



▲ EL argumento aunque sencillo, es muy entretenido.



▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

El sistema de pelea como ya platicamos, es similar al que ya conocemos de toda la vida en los RPG tradicionales, es decir, seleccionas en tu turno el ataque y esperas a que este ocurra, pero claro, con algunas mejoras y diferencias para volverlo dinámico.

Puedes enfrentar a más de una criatura al mismo tiempo, lo que en ocasiones es un punto clave para el desarrollo de una estrategia en las batallas.

Podemos decir que nos recuerda mucho a la dinámica de los juegos de Atlus, en especial a los *Devil Survivor*, en los que dependiendo del tipo y del ataque que realizabas, tenías la oportunidad de causar un daño mayor o incluso repetir el turno. Debes alejar de tu mente que por su apariencia será un juego sencillo, porque no lo es.

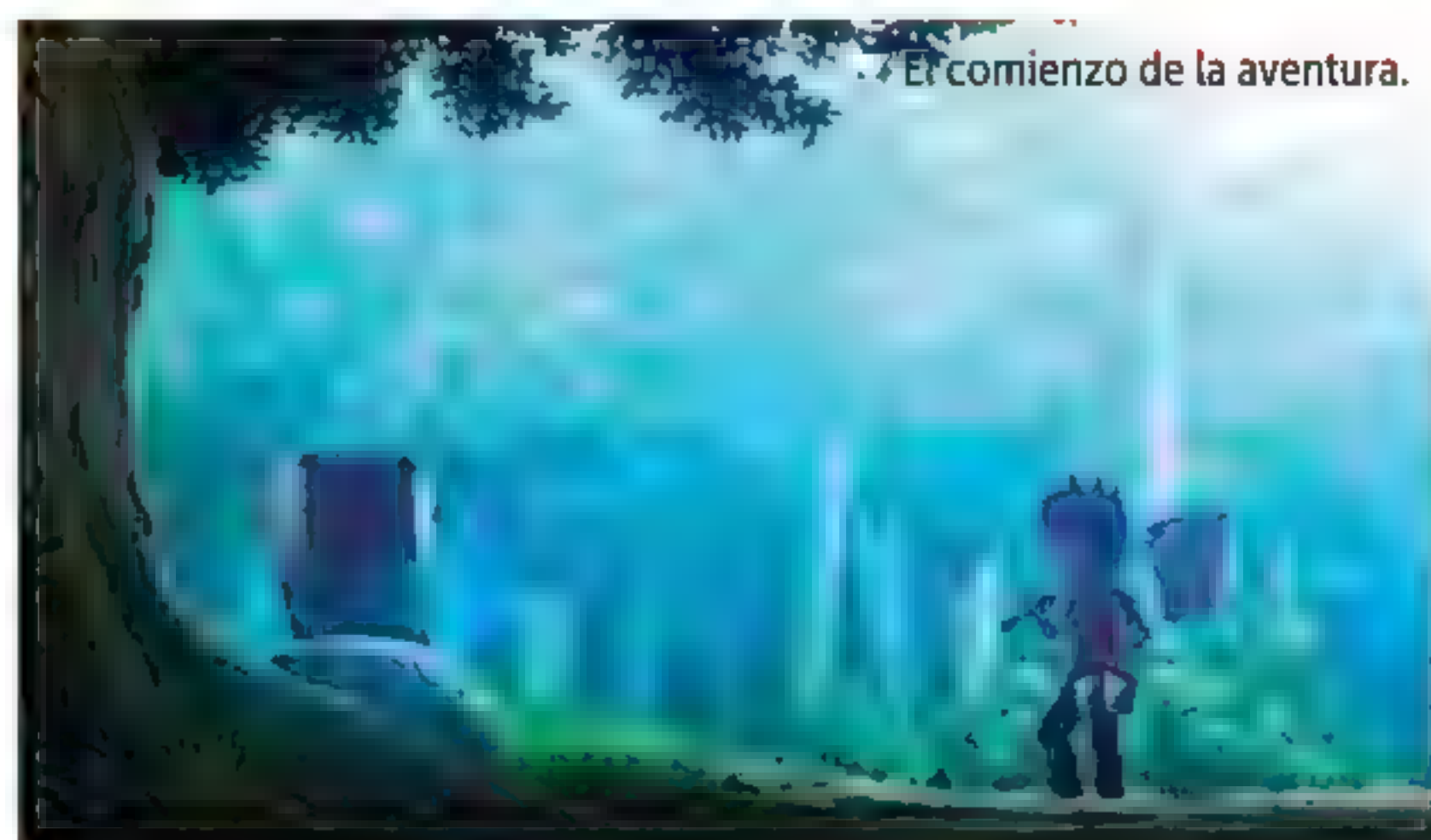
Los grandes seguidores del género van a encontrar aquí una evolución del clásico sistema de turnos sin llegar a la libertad de movimiento que hemos visto por ejemplo en la serie *Tales*, lo cual agradecemos bastante, ya que de darle libertad para atacar a los personajes, se pierde bastante de la estrategia del juego.

Los Yo-Kai que tienes en tu poder pueden evolucionar al alcanzar un determinado nivel, ya dependerá de tus gustos y de lo que tengas en mente para tu equipo el que decidas mantener a tus monstruos en su forma original o bien, evolucionarlos.

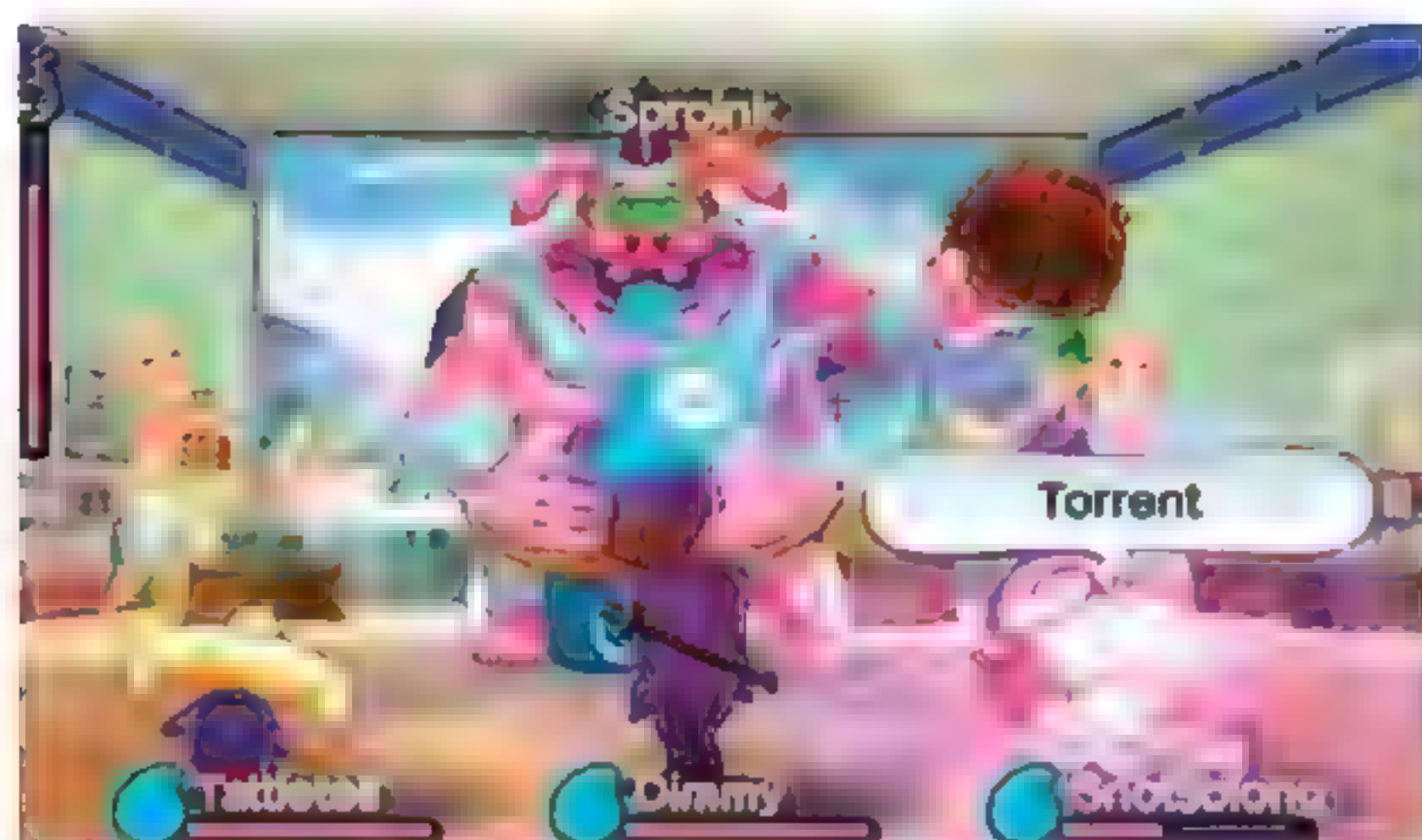
La gran variedad de criaturas que puedes encontrar, hace de esta aventura una experiencia que te va a atrapar desde el primer segundo



◀ Piensa bien los movimientos que realizarás.



El comienzo de la aventura.



▲ Usa a tus mejores elementos.

Este juego ha llegado a América después de muchos problemas, es momento de demostrar que podemos valorar este tipo de obras y sobre todo, el esfuerzo de las compañías por traerlos, y lo mejor, en formato físico.

En Japón ya está por aparecer la tercera entrega de la serie, lo que demuestra la salud del concepto en dicho país. Depende de nosotros que en poco tiempo podamos recibir las secuelas.

Hace algunos años, no se tenían dudas con los videojuegos japoneses, es más, se podía decir que eran los más populares, situación que ha cambiado últimamente y que ha provocado que joyas como esta, se queden en Asia y nunca las disfrutemos.

Si no quieres que esto vuelva a pasar, lo único que podemos hacer es comprar estas obras, valorarlas y disfrutarlas como se lo merecen.

Yo-Kai Watch llega en un momento excelente para el Nintendo 3DS, consola que desde hace mucho domina las ventas mundiales debido a su amplio catálogo, y que ahora recibe una pieza más digna de cualquier colección.

Este final de año que no tendremos un **Pokémon**, es un momento perfecto para que probemos nuevos conceptos como este, que estamos seguros, será un éxito

Llegó el momento de bailar

Nadie se puede quedar sentado

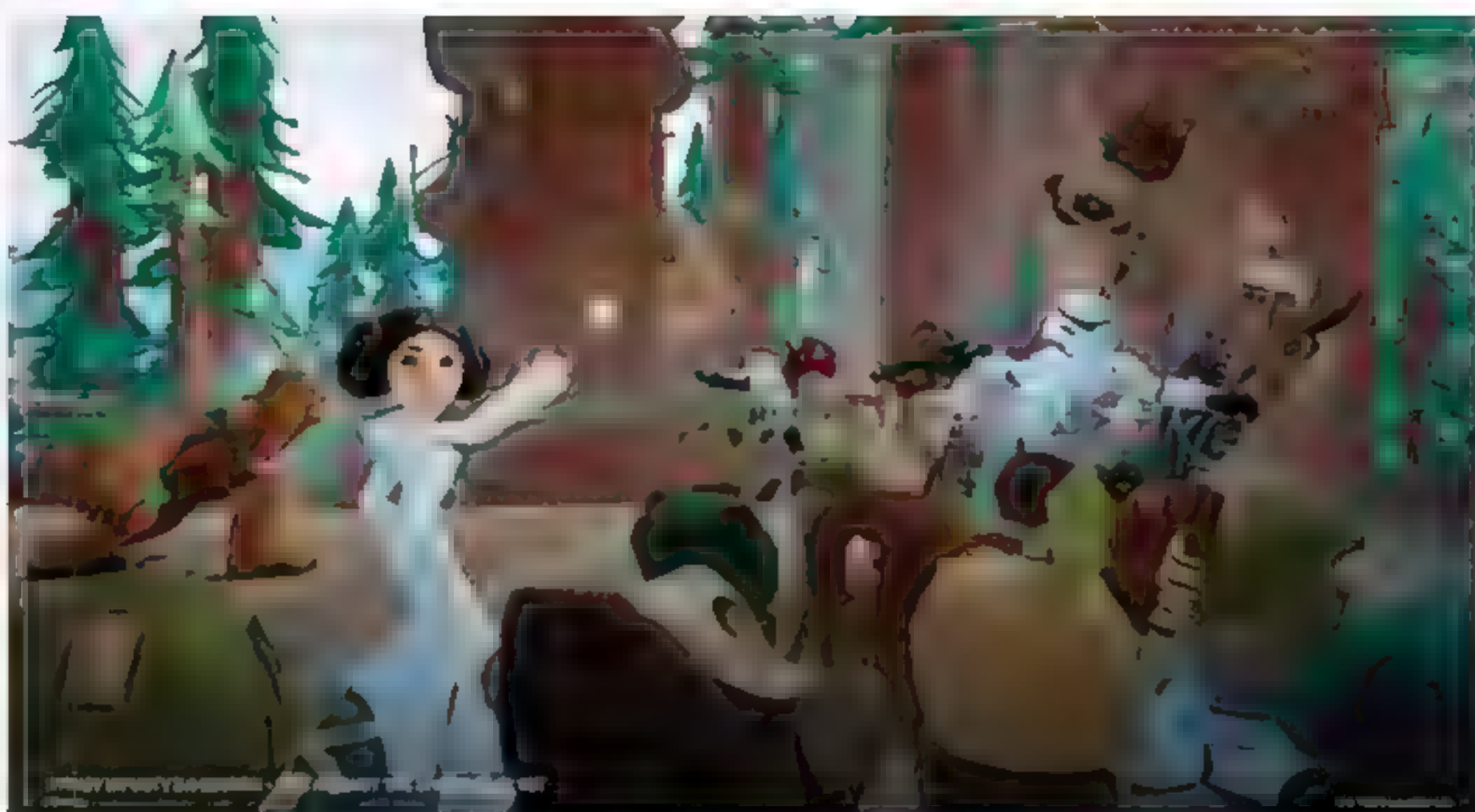


Tanto es la fama de este título, que Ubisoft llegó a un acuerdo para realizar una versión especial de su juego, Just Dance, pero con estos personajes como bailarines.



► Para los fans, todo un deleite.

► Una de las figuras más deseadas.



▲ Nostalgia pura para los fanáticos.

Disney Infinity 3.0



- Compañía Disney Interactive
- Desarrollador Avalanche Software
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos La mejor entrega de estas figuras



© Disney Interactive

La tercera es la vencida para esta serie

No vamos a parar en un buen rato de ver nuevos juegos y propuestas basados en figuras con tecnología NFC, ya Activision y LEGO mostraron sus armas, ahora es momento de que lo haga Disney

Antes de entrar en forma a platicar de las figuras, comecemos lo más importante, el juego.

Cuando comenzó Disney Infinity, buscaban ofrecer una experiencia similar a las cintas de esta compañía, identificación con los personajes.

Fueron varias las series que pudimos ver, desde Piratas del Caribe hasta algunas películas que no podían faltar como Monsters Inc.

Ya para su segunda entrega, con mucho más experiencia y aprovechando las licencias de Marvel, se logró un juego mucho más interactivo, perfeccionando detalles que tal vez antes se habían pasado por alto.

Esta tercera entrega es un juego bastante sólido, en el que puedes pasar un buen rato reviviendo una de las

series más grandes, Star Wars. Así que prepárate, porque llegó el momento de controlar la galaxia como nunca lo habías hecho antes, con tu propio ejército de figuras.

Darth Vader

El enemigo más popular

Este personaje es el más popular de la franquicia Star Wars, y su presencia en el juego es un verdadero deleite para los fans.



peleas en cada misión.



▲ Las batallas en el espacio no quedan fuera.



◀ No vas a poder parpadear.

Necesitas conocer los movimientos de tus personajes para aprovecharlos en los combates

◀ ¿Lo vas a sacar de su caja para jugar?

Lo primero que notas al comenzar a jugar, es una mejora inmensa en la movilidad del juego. Mientras antes era de lo más común que te perdieras por los ángulos de la cámara, ahora no tienes esos problemas, controlas libremente la visión y de forma automática siempre tienes el mejor ángulo para la acción.

Cuentas con varios tipos de ataques para terminar a tus enemigos, que no se limitan al uso de tu espada láser, también puedes usar "la fuerza" para dañarlos o interactuar con objetos.

Debes olvidarte de presionar un botón ochenta veces para realizar un ataque repetitivo. Las mecánicas han cambiado y ahora puedes enlazar distintos golpes para volver más emocionante y divertidos tus ataques.

No vamos a encontrar la mecánica asombrosa de obras como *Bayonetta* en el combate, pero sí debemos mencionar que en cuanto a los juegos de este estilo, es el que mejores opciones ofrece al momento de enlazar combos o bien, de planear los movimientos a realizar.



Conoce las figuras que podrás usar

Todos los personajes tienen técnicas y movimientos diversos

Yoda

Al disparar el poder
quedará bien plantado
en el suelo

Anakin

Van a comenzar a
jugar a la batalla
por el planeta

Obi Wan

Al disparar el poder
quedará bien plantado
en el suelo

Ahsoka

Al disparar el poder
quedará bien plantado
en el suelo

▼Te esperan grandes emociones.

La acción no se va a limitar a batallas en suelo firme, también tendremos viajes por la galaxia en las ya famosas naves de esta serie. Pasando a las figuras, son de una calidad impecable, en es esentido debemos de aplaudir la

producción, ya que saben muy bien que van más allá de ser un simple juguete, para muchos serán de colección.

Tendremos varios sets que aparecerán a lo largo del año, que

van a complementar cada uno de los capítulos que vamos a vivir en el juego. En ese sentido debemos decir que han trabajado muy bien, ya que todos los personajes van a poder interactuar sin importar si en la cronología real ya había aparecido.

En ese sentido, hablando de la compatibilidad, todas las figuras anteriores que tengas de Disney Infinity serán compatibles con el juego, pero sólo en la modalidad de Toy Box.

También tendremos algunos niveles extra, especiales, pero para jugarlos necesitaremos los paquetes de figuras que aparecerán en el futuro.

Algunos pertenecen a películas famosas como Tron o Intensamente, con lo que cubren a todos los fans



En una galaxia muy, muy lejana

No llores por la nostalgia, mejor disfruta de estas figuras



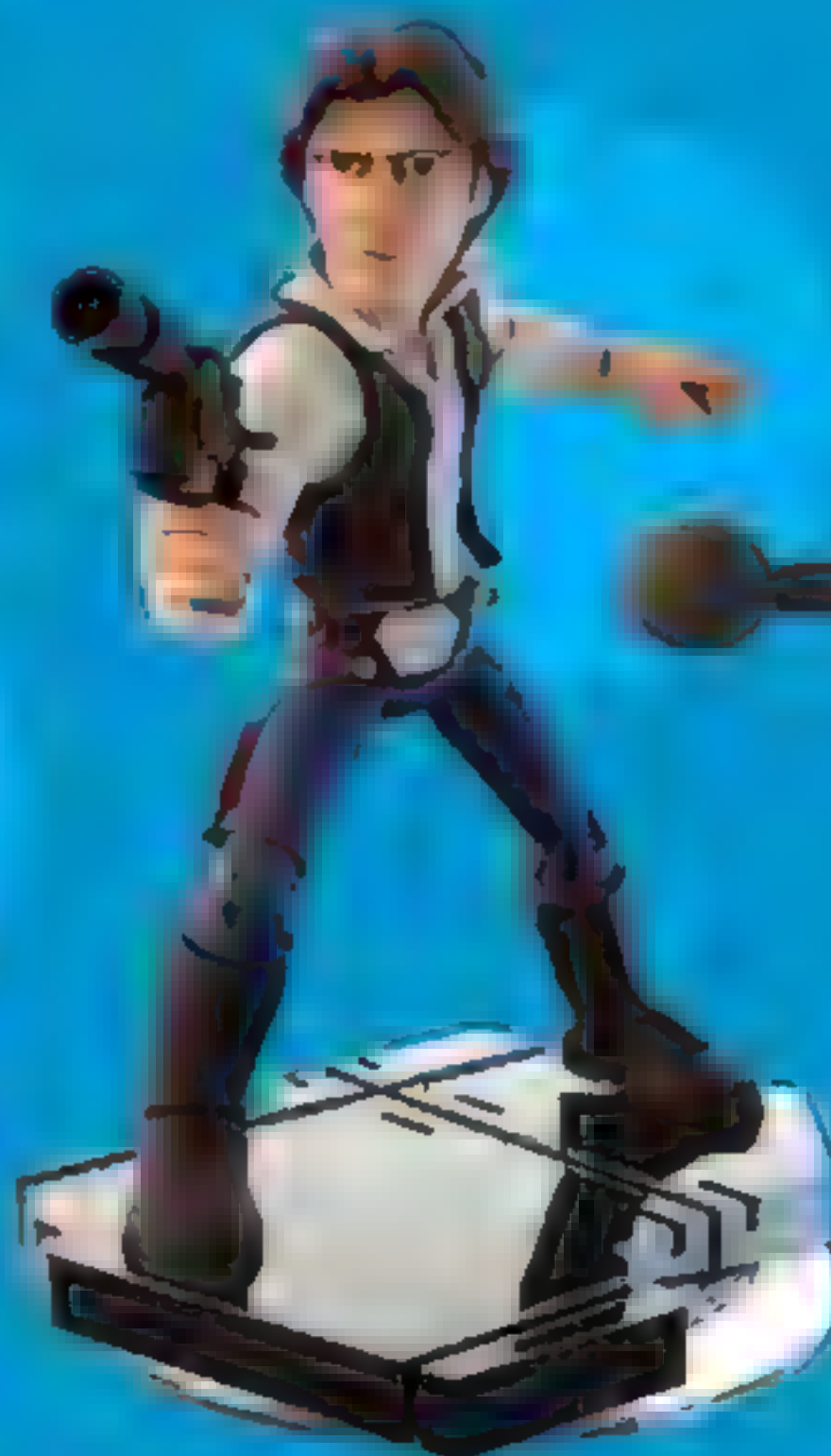
Luke

Protagonista de la trilogía original. Llegó a ser el mejor piloto de la galaxia.



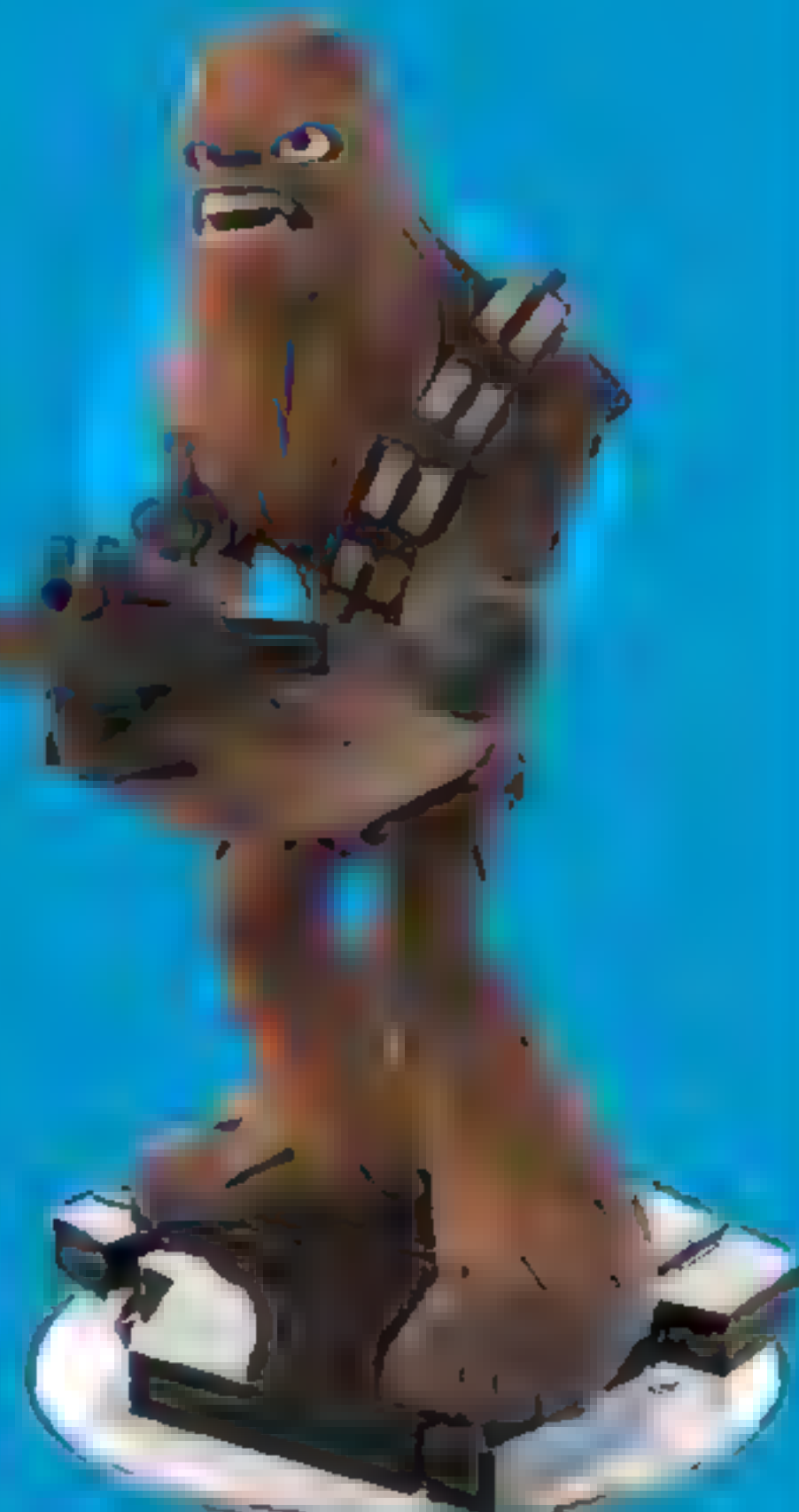
Leia

Increíble la figura de esta princesa. Una diosa de la galaxia.



Han Solo

El más rápido de la galaxia. Un gran piloto de la galaxia.



Chewbacca

Un genio para todo lo que tenga que ver con la galaxia.

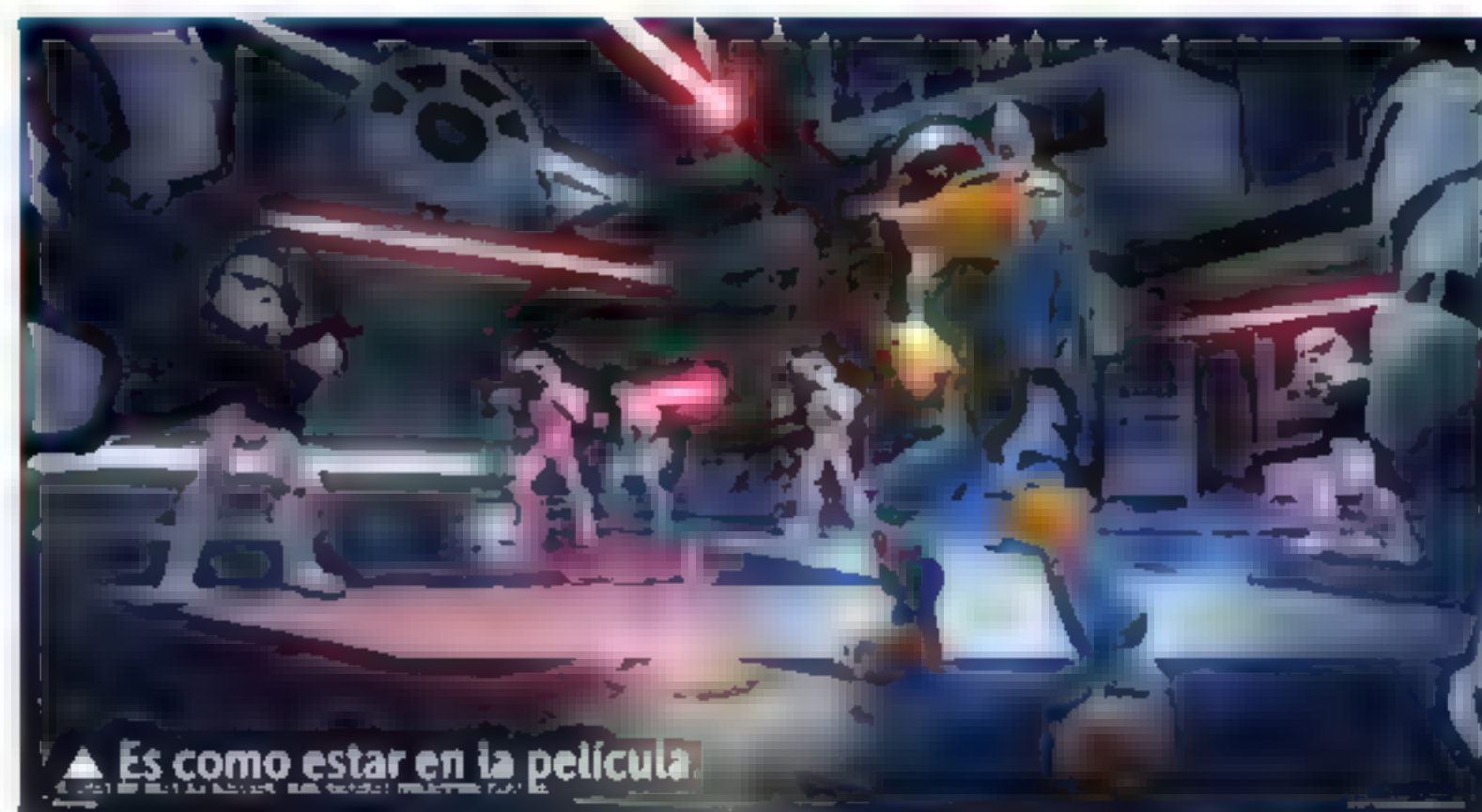
Es un buen momento para comenzar tu colección de figuras Disney Infinity

Dejando totalmente de lado las figuras, el juego es muy bueno. Han aprendido de sus errores pasados para ofrecer una extraordinaria aventura llena de acción, pero también con momentos de exploración en los que nos vamos a poder perder en grandes mundos virtuales, que para los fans de *Star Wars*, representará un sueño.

Otro punto importante, es que si lo decides, con los personajes que aparecen en la versión inicial, puedes jugar y terminar el título sin problemas, no debes preocuparte por eso, sin embargo, el encanto de estas obras, es aumentar tu colección de figuras.

Como ya lo hemos comentado, este tipo de juegos resultan bastante polémicos, debido a que no puedes jugar si no tienes una sola figura, pero por otro lado, cuando están tan bien diseñados como este, vale mucho la pena el dedicarle algunas horas e invertir en un par de figuras extras para vivir la experiencia completa que los desarrolladores tuvieron en mente.

Sin duda una gran entrega, pero con estos avances, seguramente las sorpresas no van a parar aquí y tendremos secuelas que aprovechen los avances, además de que la interacción con las figuras puede mejorar.



▲ Es como estar en la película.



▲ Disfrutarás de hermosos cinemas.

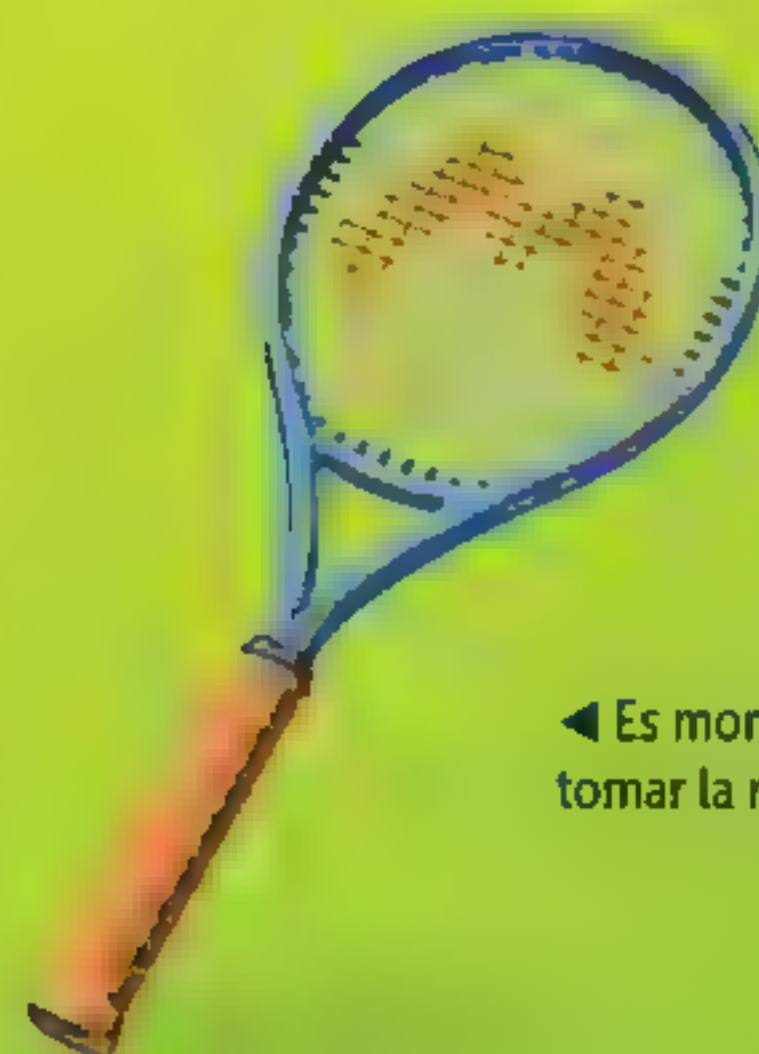
REVIEW



► ¿Listo para
verdadera diversión?

Mario Tennis Ultra Smash

Este fin de año en Wii U tendremos la última versión de una serie que se ha vuelto clásica en todas las consolas de Nintendo, hablamos de Mario Tennis, que llega con controles renovados, nuevos retos, pero con la misma diversión.

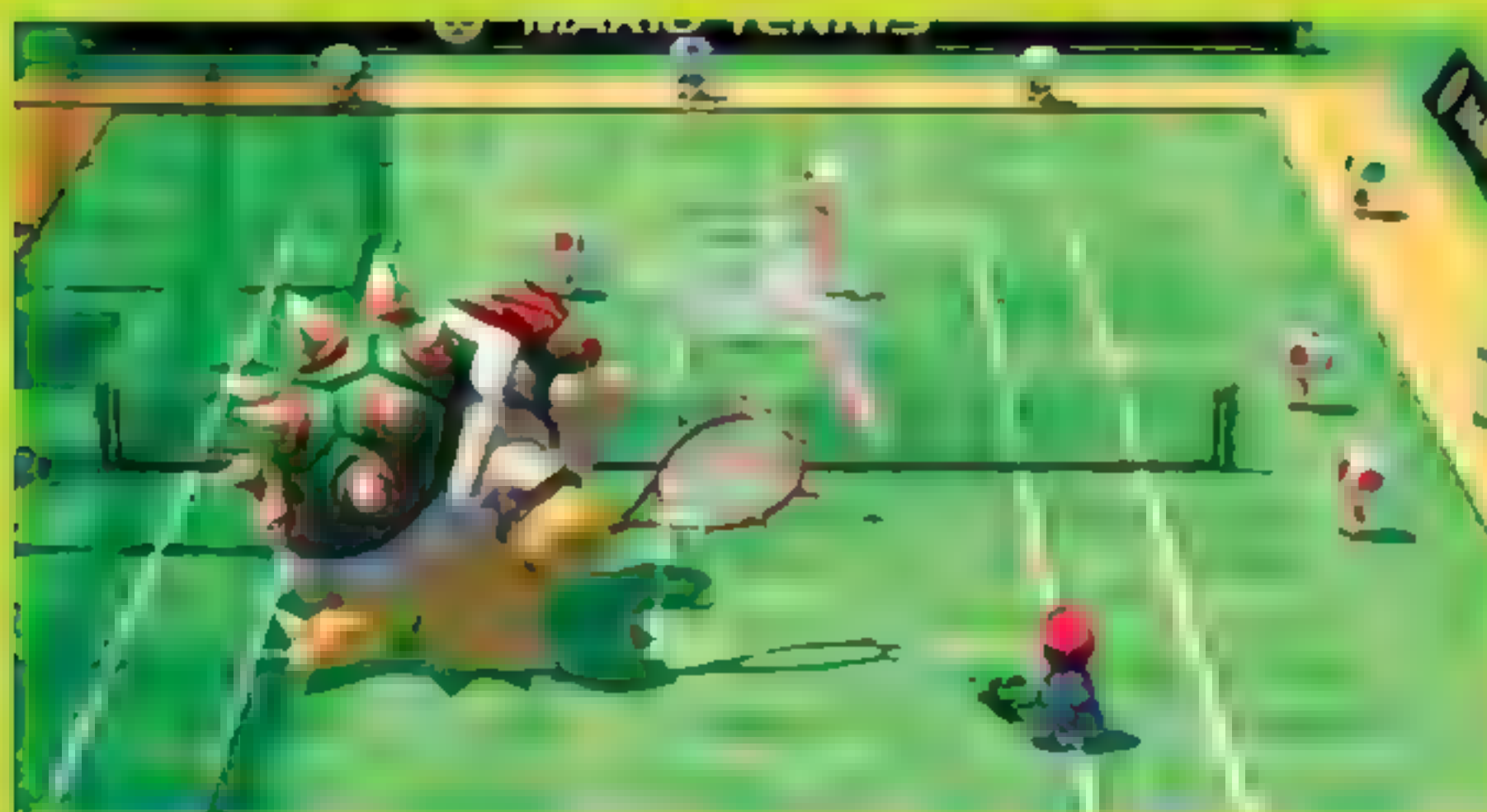


◀ Es momento de tomar la raqueta.

► Algunos ítems modifican el juego.



▼ Ubica bien a tu pareja en el campo.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Deportes
- Jugadores 1-4
- Opinamos La renovación de un clásico



© Nintendo

Si hacemos un poco de memoria, podremos recordar que el tenis es uno de los deportes con más adaptaciones a videojuegos, al menos por parte de Nintendo en sus consolas.

Recordamos grandes juegos desde el NES hasta el Nintendo 3DS, pasando por el Virtual Boy, que es actualmente una de las versiones más raras y caras si cuentas con su caja.

¿Por qué Nintendo ha triunfado en un deporte en el que muchos otros han fracasado? Esto es debido a sus mecánicas, que se alejan de las reglas tradicionales, pero además, a su excelente movilidad, pilar sobre el que se desarrolla cualquier videojuego, en especial de este género

Contábamos con SEGA con sus completos y profesionales Virtua Tennis, que de hecho llegaron a Wii, pero justamente esa seriedad y apego a las reglas fue lo que terminó con esta serie que realmente era muy buena.

Nintendo se ha enfocado no en seguir las reglas de este deporte, sino de adaptarlas y modificarlas para que logren ser divertidas y nos entreguen una experiencia que nos llame a jugar por horas, como pasa en Mario Kart.

La verdad es que, a pesar de que era lógico, tomando en cuenta los antecedentes, nadie se esperaba que durante la pasada E3, Nintendo anunciara un nuevo juego de Mario Tennis para Wii U.

Por fortuna fue una agradable sorpresa, tiene varias mejoras que ofrecernos en relación a la última de sus entregas, que fue para la portátil de Nintendo. La última vez que la tuvimos en una consola casera, fue en el Nintendo GameCube, misma versión que después se adaptó a los controles de Wii.

Las mejoras van más allá del apartado gráfico, pero sí debemos mencionar que en ese sentido, es un juego que cumple, respetando el estilo de la serie, con nuevas animaciones para cada personaje en la cancha.

Tendremos grandes retos, pero lo mejor, mucha diversión jugando Mario Tennis con nuestros amigos, será uno de los reyes en las reuniones.



▲ Este va a ser un tiro complicado de detener.



Demuestra que tienes lo necesario para ser el campeón del deporte blanco

Como es normal, tendrá varias opciones de juego. Las clásicas serán para un jugador, compitiendo en diversas copas que aumentarán la dificultad de acuerdo a los avances que tengas.

Es muy divertido el avanzar y ganar las distintas copas con todos los personajes, pero sin duda lo que nos mantendrá pegados por horas a los controles, es el multijugador.

Puedes jugar en modo *singles*, es decir, dos jugadores compitiendo, pero también puedes hacerlo en parejas, que es cuando el juego toma su nivel más alto en cuanto diversión y estrategia por todas las situaciones que pueden ocurrir en la cancha, que debes creernos, son muy curiosas.

Todo esto es de forma local, que consideramos la mejor forma en que se puede disfrutar un título de este estilo, debido al constante dialogo que debemos tener con nuestro compañero de cancha. Las instrucciones no dejan de llegar en todo momento, incluso cuando un juego se pone difícil, es mediante una buena comunicación que se puede resolver.

Desde el Nintendo 64 se han agregado algunas combinaciones que se mantienen al momento de golpear la pelota, pero también se han agregado algunas nuevas para momentos en los que la pelota se eleve demasiado, renovando la experiencia.

Cambios de poder

Aprovecha bien tus movimientos especiales

En algunas modalidades llegan algunos hongos que incrementan tu tamaño en los partidos.



Cuando tu tamaño se incrementa, aprovecha para mandar todos los disparos de poder que puedas para sacar de control a tus oponentes; en dichos momentos eres el que marca el ritmo de los encuentros. Tu compañero también debe presionar a los rivales subiendo a la red.



REVIEW

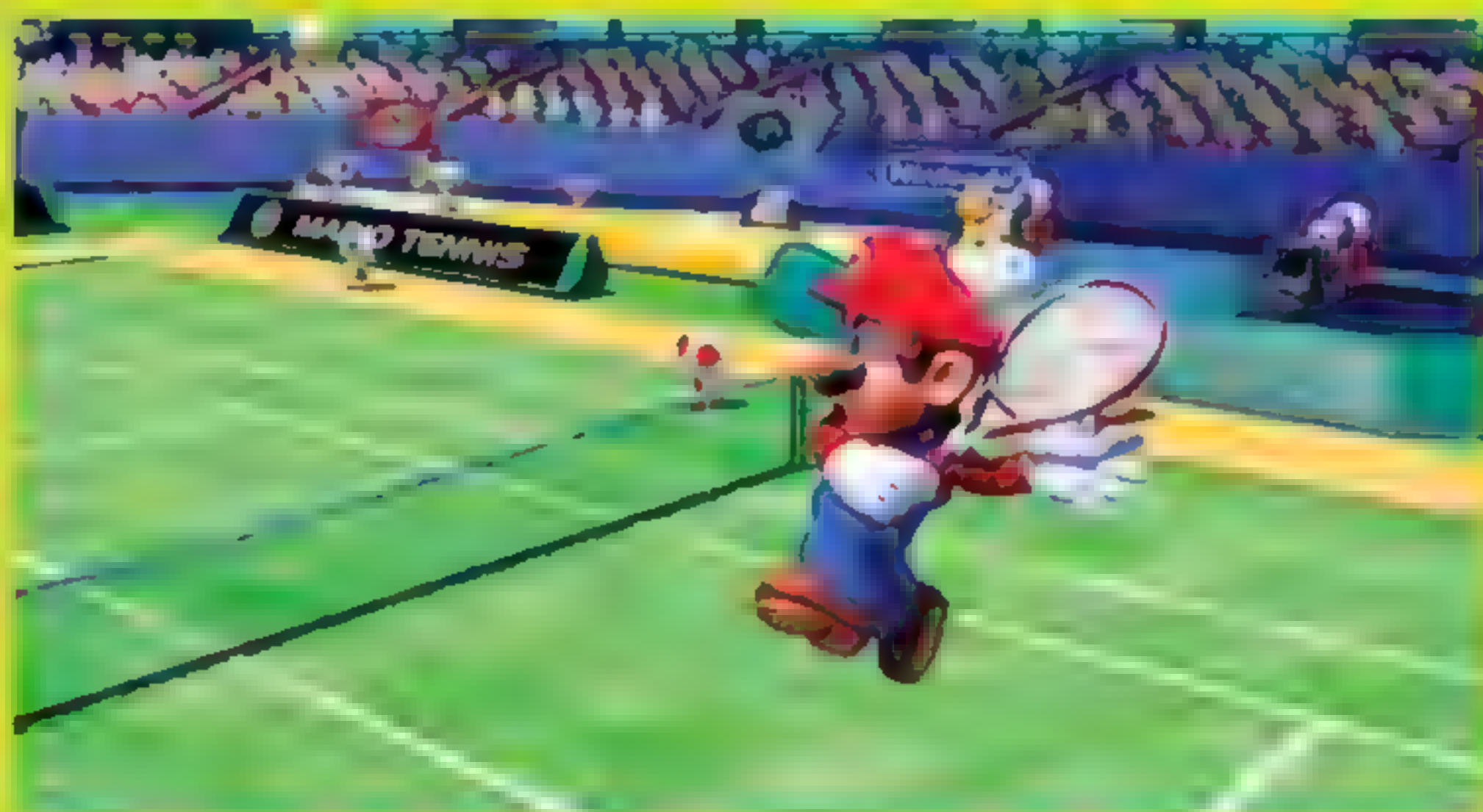
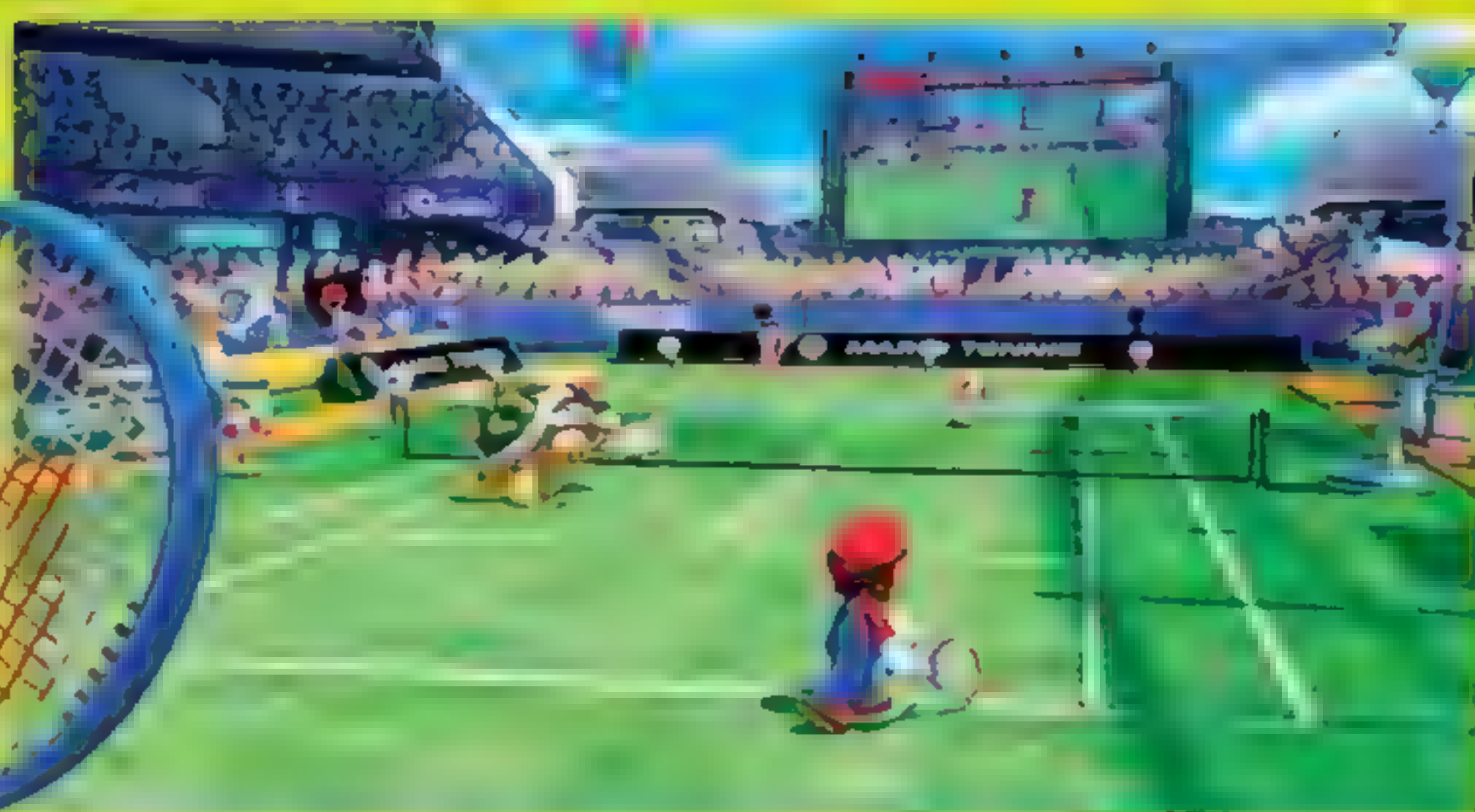
Mario Tennis: Ultra Smash



► El apartado gráfico ha mejorado mucho.

◄ Sigue siendo el personaje principal.

► Estos tiros serán la nueva técnica ofensiva.



Los movimientos básicos del tenis se han adaptado de forma correcta y simple de ejecutar. Puedes pegarle a la pelota con cualquier parte de la red en la raqueta, logrando con esto cambiar la dirección de la pelota en el último segundo antes de tirar. Debes practicarlo bastante es clave.

Por otro lado, si combinas los botones, puedes lograr tiros especiales, como elevar la pelota o bien, buscar colocarla cerca de la red cuando tus oponentes se encuentran esperando un tiro con potencia al final de su área.

Para esta nueva entrega, se ha implementado el Jumpshot, que no es otra cosa más que un movimiento con mayor potencia que además, te permite llegar a pelotas muy elevadas, de esas que en ocasiones parecen imposibles.

Tu personaje saltará y golpeará con gran fuerza la bola, momento que debes aprovechar para sacar ventaja al caer en caso de logren regresar la bola a tu cancha, claro, de lo contrario, obtendrás puntos fáciles.

Pasando a la movilidad, se siente muy similar a la versión de GameCube, lo cual no significa que sea un punto negativo, de hecho es lo que hubiéramos esperado que ocurriera.

Todos los personajes comparten los mismos movimientos y acciones, en eso no vamos a encontrar diferencias, pero sí ocurre en la forma en cómo las ejecutan, además de que el peso de cada personaje influye en su potencia o en la velocidad.

Supongamos que estás jugando con Bowser, tendrás disparos sumamente potentes y colocados, pero perderás un poco en cuanto a la velocidad, lo que quiere decir que una pelota larga representaría la muerte para ti.

La primera entrega

Resolución: 480p, 60 FPS, N64

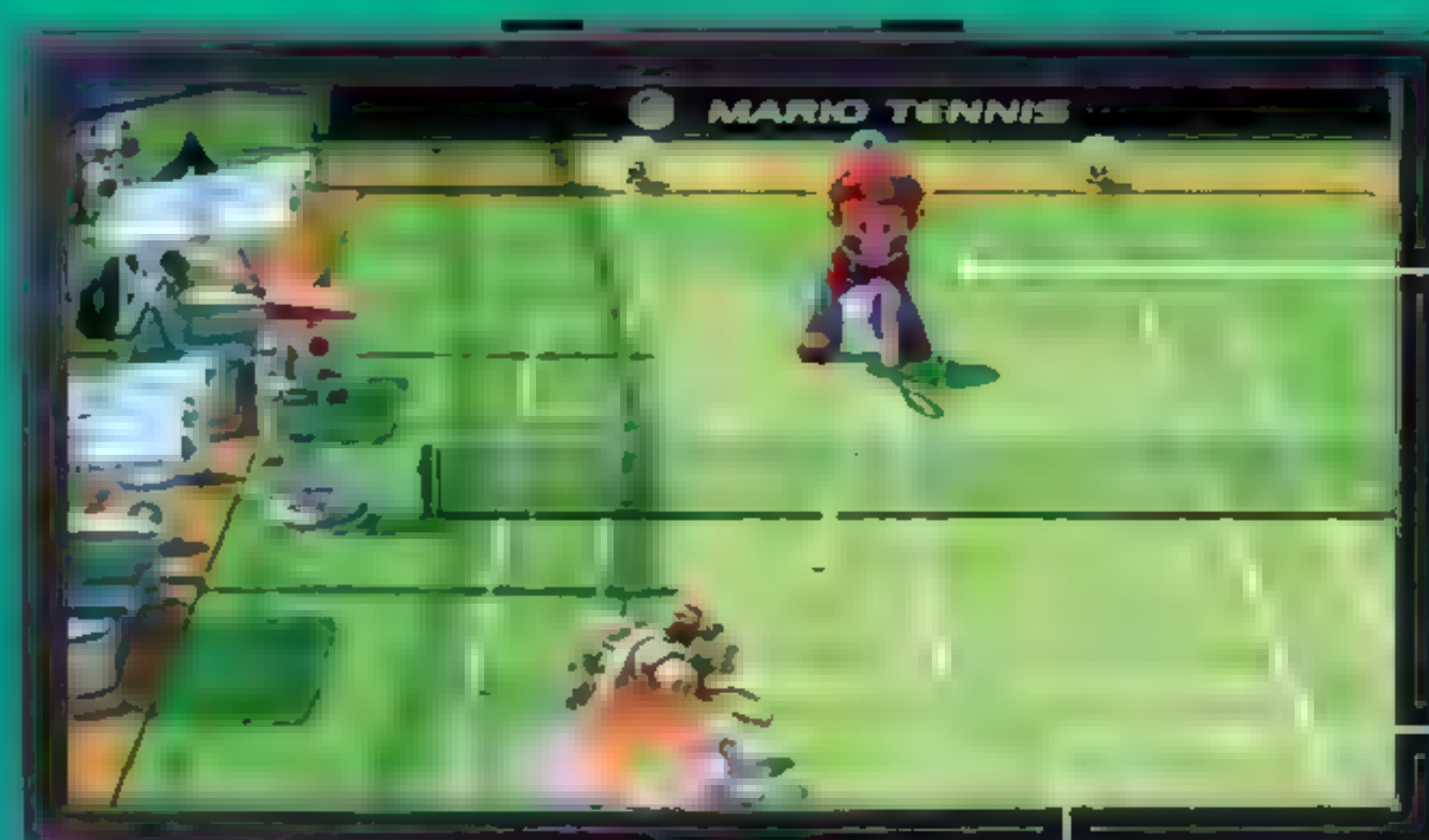


Una versión divertida, aunque no utilizaban aún a los personajes de Nintendo como jugadores.

Trata de mantener un equilibrio en tu equipo cuando jueguen en dobles

No pierdas de vista la acción

Aprende a usar los distintos ángulos de cámara



Padenar

240 cm. pantalla Ultra HD, 4K, 60 FPS y 120 FPS. 100% de retrocompatibilidad.

Control Pro

4000 mAh de batería, 100% de compatibilidad con todos los juegos de la consola.

Angulo correcto

30° de campo de visión, 100% de compatibilidad con todos los juegos de la consola.



A pesar de que *Wii Sports* fue un éxito, mucha gente se quejaba de que en la versión de *Mario Tennis* para Wii, se siguiera el mismo esquema de control, preferían el tradicional.

Nintendo al parecer escuchó a sus fans y en esta adaptación para Wii U no contaremos con controles de movimiento para jugar. Utilizaremos el Pro y el GamePad.

Esto representa un alivio para los que gustan del estilo clásico al jugar, sobre todo este tipo de obras en las que la precisión lo es todo.

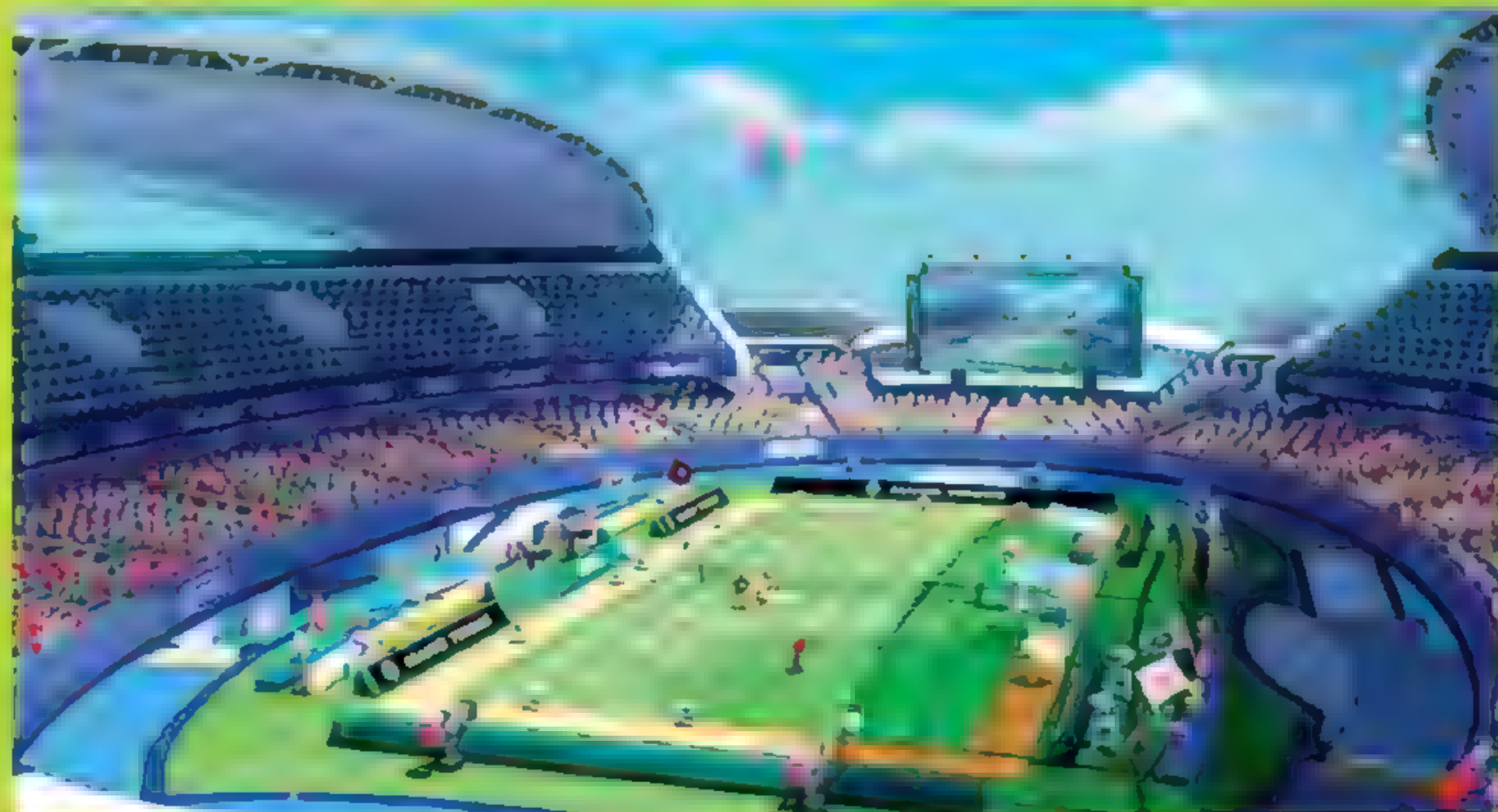
Con el Control Pro, las diferencias no son realmente muchas, puedes ejecutar todas las técnicas sin mayor problema, pero en el GamePad tendrás una ventaja adicional, que es la pantalla. No significa que en ella puedas marcar algunas jugadas, no, simplemente tendrás otro ángulo de visión.

Por alguna razón cuando tenemos el saque y jugamos en la parte baja de la cancha, tenemos una ventaja, pero no ocurre lo mismo si lo hacemos en la parte superior. Tal vez sea simplemente un aspecto mental, pero así pasa, por fortuna si jugamos con el GamePad, esto ya no será un pretexto, debido a que nos dará siempre la toma trasera de nuestro personaje.

De este modo nosotros decidimos si seguimos jugando de este modo todo el partido o si sólo lo hacemos durante el saque y después pasamos a la versión completa de la pantalla.

Es un pequeño detalle pero que todos agradecemos al momento de decidir partidos importantes, la cámara es un factor clave.

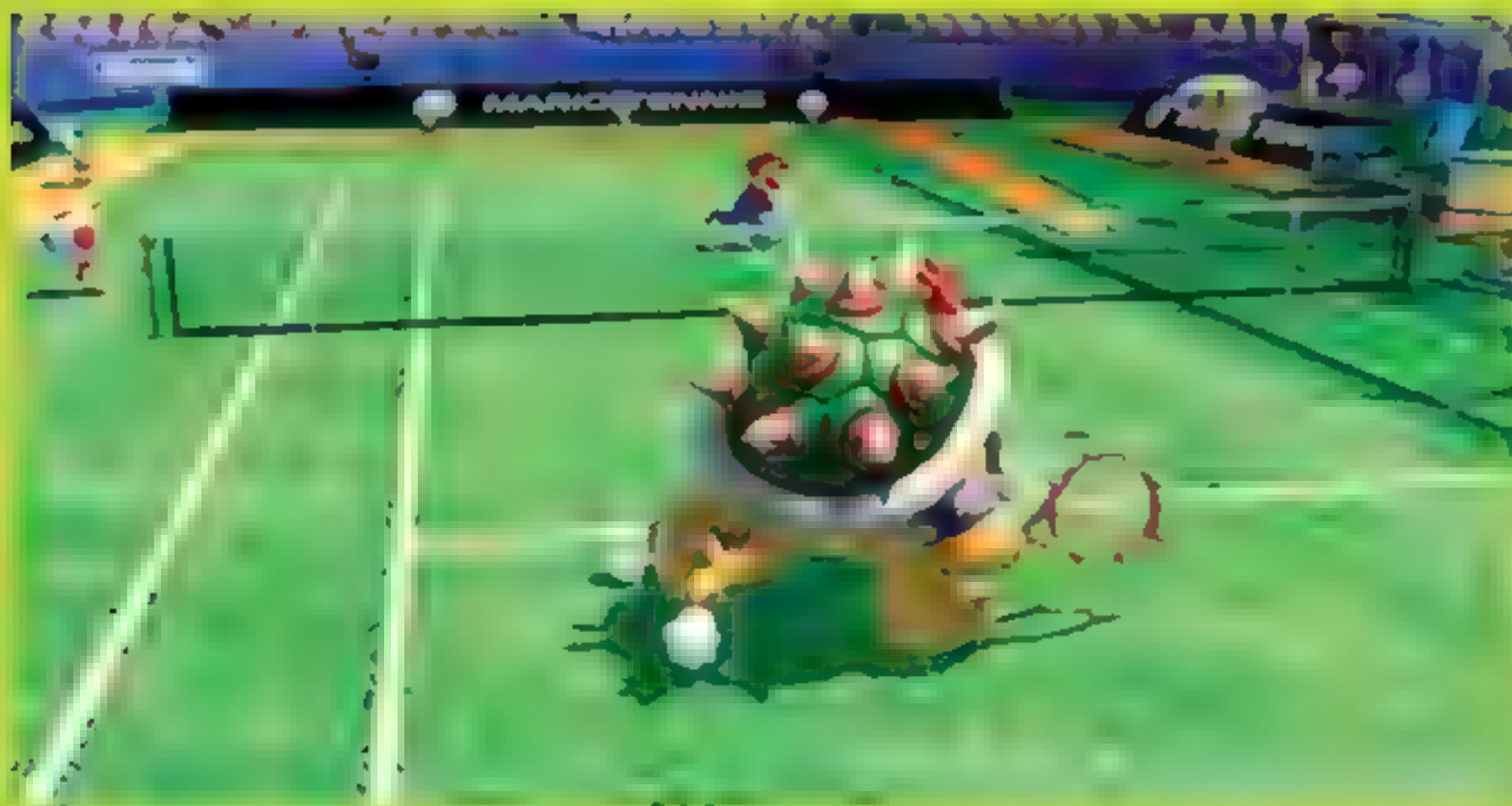
▼ Una vista general de uno de los estadios.



► Acostumbrado a crecer para ganar.



▼ Tus reflejos serán clave para ganar.



▲ Aunque rapte a la princesa, siempre lo invitan a torneos.

Muchos personajes harán su debut en este juego, agregando variedad a los partidos, pero insistimos, es un juego que por las competencias con los amigos vale mucho la pena

Llegara en la fecha en que estaba planeado el lanzamiento de Star Fox Zero, por lo que muchos lo toman como un plan de emergencia, pero no es así, tiene todo lo necesario para soportar las ventas de temporada

Si bien en esta ocasión no reinventa la fórmula que crearon hace casi dos décadas en el Nintendo 64, si la termina de pulir, agregando detalles y elementos que vuelven mucho más equilibrados los encuentros.

No es justamente un título del tipo *party*, pero al igual que cualquiera de minijuegos, no puede faltar en tus reuniones con amigos

Una vez que comienzas a jugarlo comprendes todas las posibilidades que tienes dentro de la cancha, lo que no significa que las domines de inmediato. Es un proceso mediante el cual vas aprendiendo ciertas jugadas y terminas

por volverte un experto. Tal vez un modo de juego en línea no hubiera estado mal, pero tampoco es vital para poder disfrutarlo. Sin duda debe estar en tu carta a Santa Claus este fin de año, es una opción increíble para Wii U.

Partido olímpico

Así como en los Juegos Rio 2016.



Como parte de los Juegos Rio 2016, tendremos también partidos de tenis.



► Vestida para la ocasión.



◀ Una toma abierta del campo de juego.

▼ Un disparo con gran potencia.



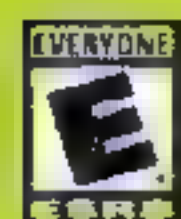
▲ Una salvada dramática.



Mario Tennis

El comienzo de la verdadera revolución

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Deportes
- Año 2000
- Jugadores 1-4
- Opinamos Todo un clásico



© Nintendo

Fue justamente con esta versión que comenzó el fenómeno de esta franquicia. Al igual que había ocurrido con el golf, Nintendo llenaba de luz, color y diversión un deporte que no necesariamente es emocionante.

Gracias al gran control del Nintendo 64 y a su *Stick*, la movilidad y la colocación de los disparos fueron perfectos, todo un deleite para los fans de la marca.

No podían faltar los personajes más famosos para esta competencia, como Mario, Luigi, Donkey Kong y Peach pero también hay otros que no han vuelto a aparecer y si extrañamos mucho,

como es el caso de Donkey Kong Jr., un jugador que no hemos vuelto a ver en títulos deportivos ni de otros géneros. Una joya que aún en estos días, sigue dando horas de emociones.

Llegó a la eShop
está disponible para Wii U

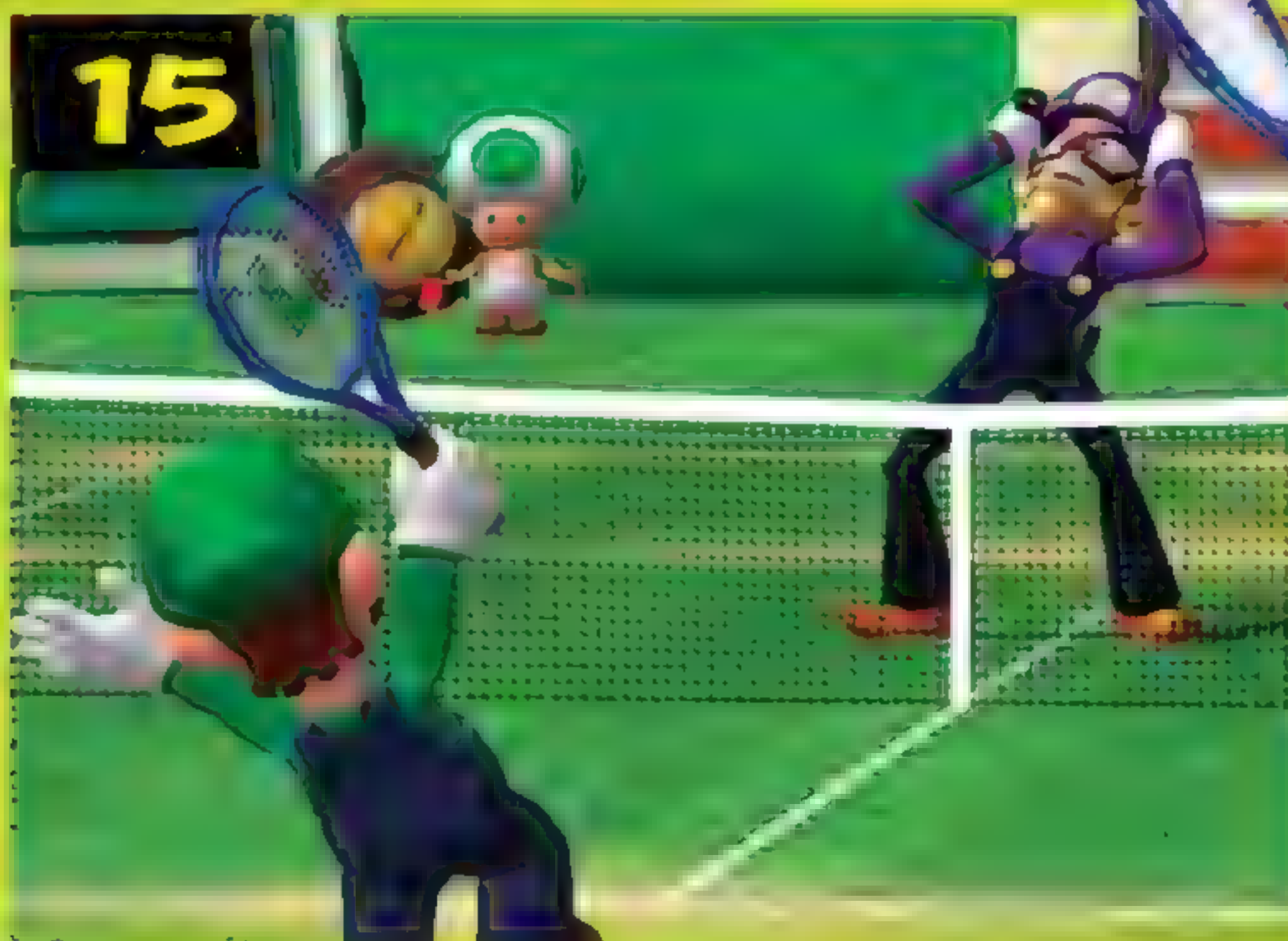
Si no puedes jugar, puedes descargarlo
aquí: www.nintendo.com/mario-tennis



REVIEW

Mario Power Tennis

► El clásico de los hermanos menos populares.



▼ En momentos perderás la bola de vista.



▲ Dinamita pura con Donkey Kong.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Deportes
- Año 2002
- Jugadores 1-4
- Opinamos Una locura total



© Nintendo

Mario Power Tennis

Diversión total para cuatro jugadores

Uno de los títulos que más disfrutamos en Club Nintendo cuando salió al mercado. Sólo se necesitaban cuatro controles para perderse en el tiempo jugando esta maravilla de Nintendo.

Una de las principales características de este juego fue el haber agregado los tiros especiales para cada jugador, variando el estilo y la técnica

Estos movimientos no sólo eran ofensivos, también te servían para salvar las pelotas a las que por nada del mundo ibas a llegar

Todo esto agregaba una gran estrategia al juego, ya que podías ver las raquetas de tus compañeros o rivales brillar cuando ya podían ejecutar este tipo de disparos, lo que te obligaba a buscar que lo usarán para defender y no para atacar, todo un juego de ajedrez.

Posteriormente y gracias a su éxito en el Nintendo GameCube, apareció una adaptación en Wii, que como ya comentamos, permitía usar el Wiimote al estilo de *Wii Sports*, de modo que con solo agitarlo, podías devolver las pelotas a tus rivales

No importa qué versión sea la que juegues, simplemente debes conocerlo y disfrutarlo con tus amigos, no van a querer quitar el disco



◀ Las canchas recibieron cambios.



◀ Un buen modo para entrenar.



▲ Se agregaron muchos modos de juego.

Mario Tennis Open

Una excelente forma de retar en todas partes



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Aventura
- Año 2012
- Jugadores 1-4
- Opinamos Divertido y desafiante

Definitivamente la versión para Virtual Boy no fue del todo portátil, y la de Game Boy Color no tuvo la popularidad esperada, por lo que es hasta ahora en Nintendo 3DS que despegó esta serie en portátiles.

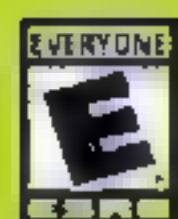
La versión para Nintendo 3DS triunfa gracias al poder de la consola y claro, al Slide Pad, que permite movimientos mucho más exactos, lo que con un Pad tradicional, causa varios problemas.

Se mantiene el estilo de las últimas entregas, con varios modos de juego en solitario y multijugador

Este último punto es sin duda el más fuerte. Al igual que pasa con Mario Kart, puedes jugar con tres amigos más sólo con una tarjeta de juego.

Si nunca le habías dado la oportunidad a uno de estos juegos, este es el momento ideal para que puedas conocerlo, porque puedes jugarlo en todo momento y continuar practicando.

► Uno de los jugadores veteranos.



♥ Una pareja sorprendente

Shovel Knight: Plague of Shadows!



Revive la aventura con un nuevo personaje

«Compañía:
Yacht Club Games
» Desarrollador:
Yacht Club Games
« Categoría:
Acción
» Jugadores:
1
» Opinamos:
El camino que debe
tomar un DLC



No tiene mucho que nuestro 3DS y Wii U se llenaron de vida recordando viejos tiempos en un viaje épico con Shovel Knight. Un juego que vimos como un bálsamo, nos hizo recordar viejas glorias debido a su particular estilo gráfico y musical, muy semejante a lo que jugamos en NES. Pues bien, si pensaste que todo se había terminado y que esta joya ya no tendría más qué ofrecernos, estabas

en un gran error, porque la gente de Yacht Club Games nos ha adelantado la Navidad y como regalo tendremos el DLC Shovel Knight DLC: Plague of Shadows.

Esto va más allá de un simple DLC donde normalmente se agregarían un par de misiones. No ocurre así en este juego. Nos encontramos con un título que si bien, no es totalmente nuevo,

tiene la magia para hacernos sentir como si así lo fuera. En esta aventura acompañaremos a Plague, quien cuenta con habilidades diferentes a las que tuvimos con Shovel Knight.

Una de las más notorias es su salto, el cual es mayor y te permitirá llegar a lugares altos con facilidad, pero debes practicar mucho para poder dominar el ritmo correcto para conseguirlo.



▲ Lo seguiremos viendo en la historia.

Además de la nueva aventura, se han agregado nuevos retos que superar

La manera en como ataca es a base de pocimas y bombas, lo cual es totalmente opuesto a lo que vimos con Shovel Knight, que tenía una manera directa de resolver sus problemas.

Lo mismo pasa con el dinero que reúnas. Tendrás oportunidad de mejorar a tu personaje, aumentar ciertas características a lo largo de la jornada, pero además del pago, requieres de materiales especiales que encuentras en los niveles, por lo cual tendrás que repetir algunos.

En cuanto a la dificultad, veremos que se mantiene por el mismo nivel, sin embargo, gracias a las características propias del personaje, en algunos casos ciertas misiones nos serán más fáciles e incluso no sentiremos esa presión de lograrlo a la primera y de forma perfecta, pero todo dependerá de acostumbrarte a los nuevos movimientos y que tan bien los puedas llegar a ejecutar, que como ya comentamos, es cuestión de práctica. Para esto te recomendamos cambiar la configuración de los botones, acomódalos a tu gusto.



▲ Uno de los grandes héroes del juego.



Para consolas

301 001 124 00

1. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

2. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

3. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

4. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

5. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

6. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

7. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

8. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

9. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

10. El juego se puede jugar en consolas de la familia Xbox 360 y PlayStation 3. También está disponible para PC.

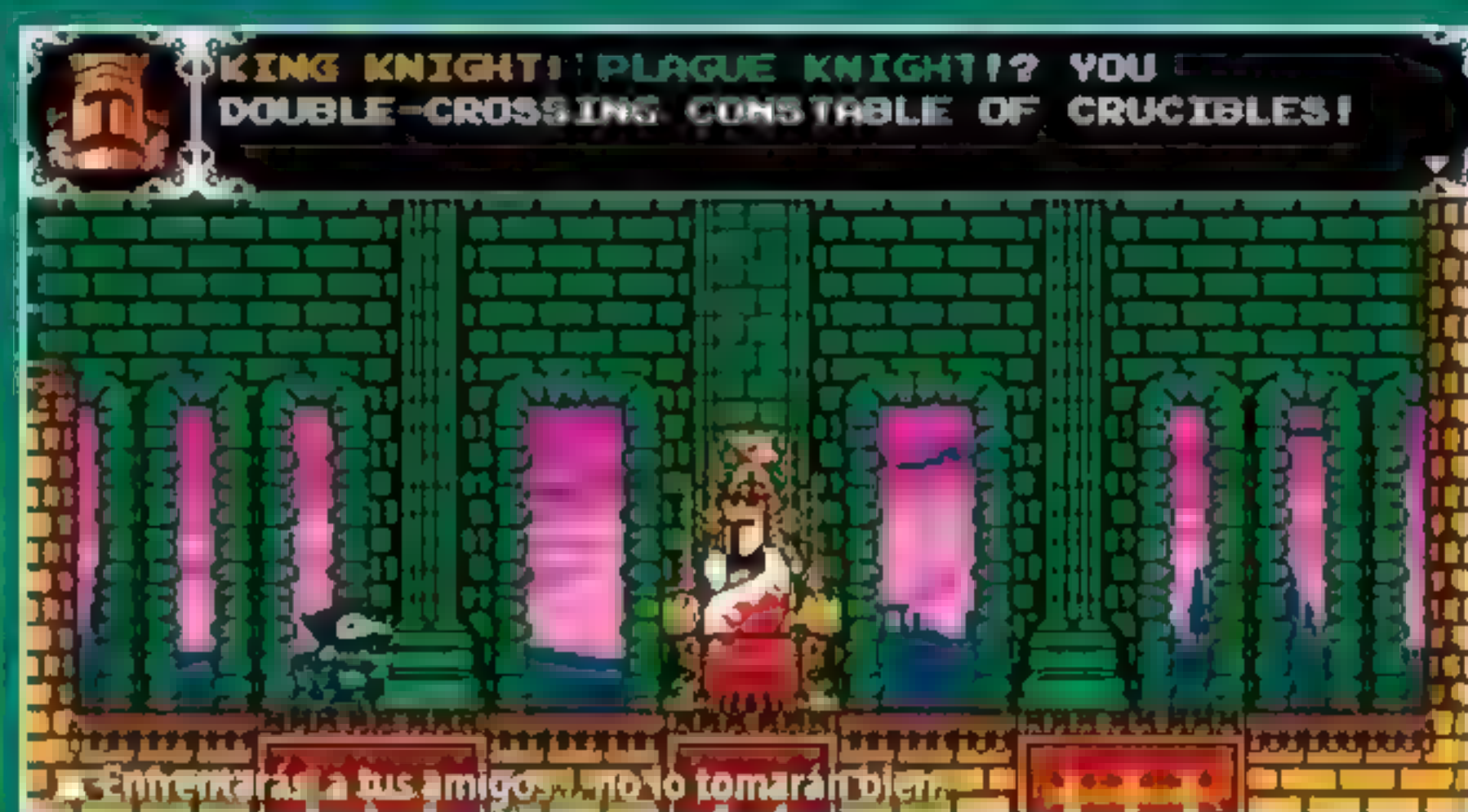
REVIEW

Shovel Knight

► ¿A qué juego te recuerda este mapa?



▼ Tus movimientos cambian en la nieve



Vas a perder muchas vidas, te lo aseguramos, pero debes mantener la paciencia y continuar



▲ No creemos que sea fácil derrotarla una vez más

Para todos aquellos que ya jugaron Shovel Knight, jugar este DLC será algo especial, ya que en varios lugares y niveles podremos encontrar ciertas referencias al juego anterior, enriqueciendo la experiencia de juego.

Shovel Knight DLC: Plague of Shadows rompe con el esquema que se tenía de un DLC, ofreciendo más de lo que normalmente nos tienen acostumbrados.

Es de reconocer el trabajo hecho, ya que se nota el cariño con el que se hizo, no traicionando el estilo que ya se creó, más bien, esta aventura viene a reforzarlo.

Al completar este DLC se cierra por completo la historia y veras desde otro punto de vista aquello que creíste real en Shovel Knight. Un regalo (literalmente ya que el DLC es gratis) que no puedes dejar pasar.

Tendremos que esperar para saber qué otros DLC (ya están confirmados) nos van a ofrecer en los próximos meses, porque este ha dejado el listón muy alto para los mismos desarrolladores, es simplemente perfecto.

amilibo

la vida a la medida del DLC

El DLC de Shovel Knight es un regalo que no puedes dejar pasar. Es un regalo que no puedes dejar pasar. Es un regalo que no puedes dejar pasar.





Yoshi's Woolly World

¡Forma equipo y embárcate en una gran aventura de Yoshi!

¡Enreda, tira y teje mientras exploras un colorido mundo de estambre!

¡Conviértete en motocicleta, topo o gigante para acabar con tus enemigos!

Toca ligeramente con una figura amiibo compatible para darle un nuevo aspecto a Yoshi



TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

yoshiswoollyworld.nintendo.com/es

Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Verifica el sistema y los detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. El juego, el sistema y las figuras amiibo se venden por separado.

© 2015 Nintendo. Good-Bye, Yoshi's Woolly World and Wii U are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.

Nintendo

PARA

Wii U™

► Un mundo lleno de posibilidades.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Monolith Soft
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos La inmensidad te espera en este juego



© Nintendo

Xenoblade Chronicles X

¿Podrá superar la gran historia que vivimos con Shulk?

Wii en su última etapa de vida se despidió de manera perfecta, dejando una tercia de juegos que pasaron a la historia dentro del género RPG, el cual siempre ha sido de culto dentro del mundo de los videojuegos. Pandora's Tower, The Last Story y Xenoblade Chronicles

engalanaron nuestras consolas, siendo justamente este último al que se le puede considerar como el mejor RPG de la generación anterior y posiblemente que hayamos visto desde hace muchos años. Música, historia, diseño de personajes, sistema de juego, todo fue desarrollado con tal

cuidado que de inmediato se catapultó a lo más alto, a ese sitio destinado sólo para las grandes obras, como Chrono Trigger, Final Fantasy VI o Tales. Así de grande, en todo sentido, fue la maravillosa obra que Monolith Soft desarrolló para Wii, un regalo para todos los jugadores.



No vas a querer salir de este mundo, en el que la fantasía nos alegra la vida desde el primer minuto

Afortunadamente no tuvimos que esperar mucho tiempo para que se anunciara un nuevo título, y es así como Xenoblade Chronicles X y todo su mundo de exploración nos espera para iniciar una nueva aventura, la cual, podemos asegurar que será la más grande de este año.

Prepárate porque de algo estamos seguros, Xenoblade Chronicles X es el

tipo de juego que marca generaciones y vidas. En Japón apareció a comienzos de este año, logrando excelentes comentarios en todos los medios de dicho país.

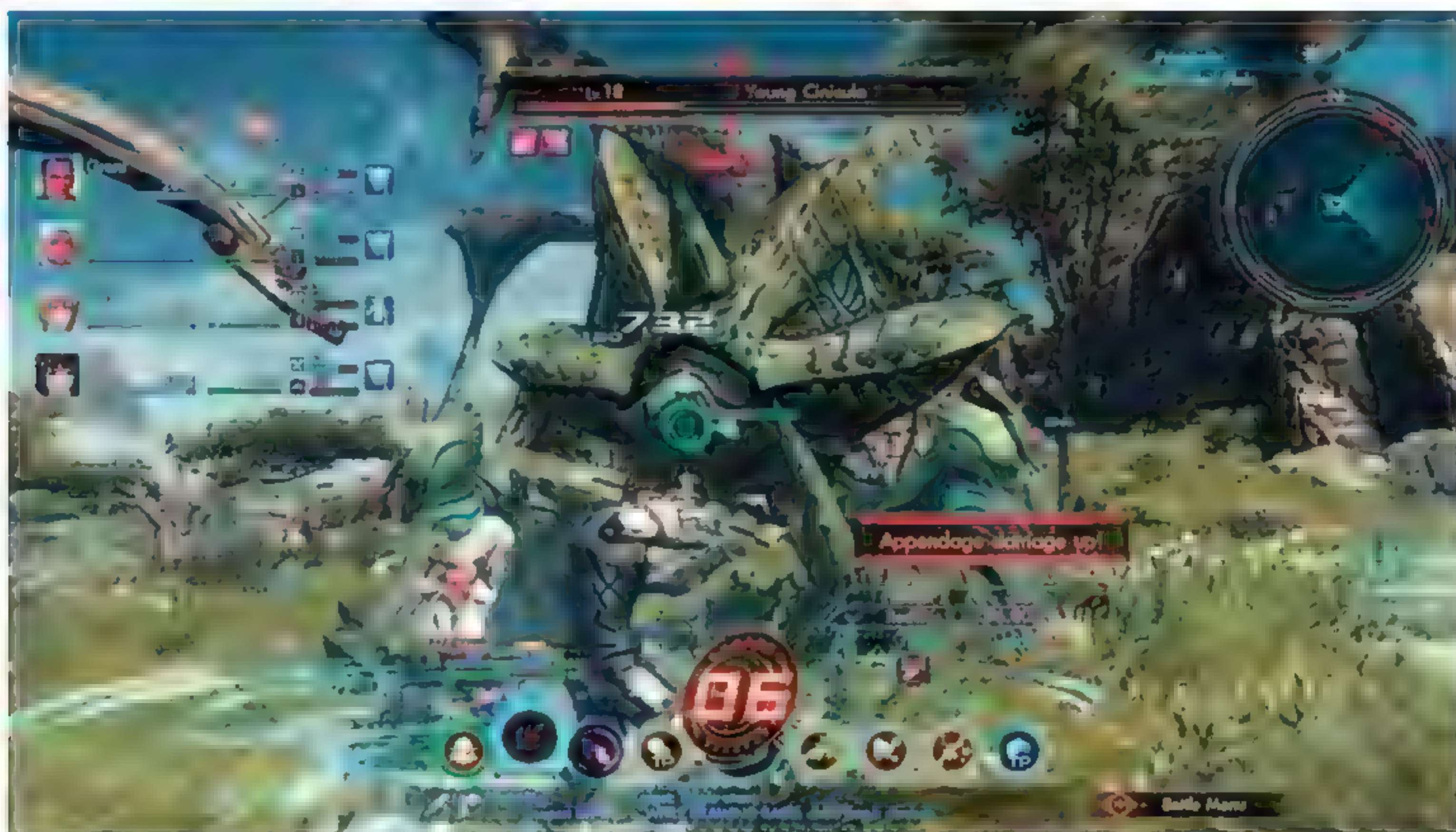
En América tendrá una gran responsabilidad, ser el título fuerte para cerrar lo que ha sido un año extraordinario para la consola. Tras el cambio de fecha para Star Fox Zero, se

volvió la carta fuerte, y a pesar de que en estos tiempos actuales el género RPG no es uno de los más populares, consideramos que tiene todo, no sólo para pelear en números contra cualquier juego, sino para disputar el premio al mejor juego del año, el cual puede ganar sin ningún tipo de problema. Prepárate para una aventura que difícilmente olvidarás, que te va a enamorar al instante.

REVIEW

Xenoblade Chronicles X

► El menú para las batallas es muy complejo.



▼ No tendrás tiempo para dudar.



Grandeza RPG



Como todos sabemos un juego que se digne de ser RPG debe contener una historia épica, pues bien, **Xenoblade Chronicles X** no se queda atrás en este aspecto. La historia inicia en el planeta Miza, donde la civilización humana se encuentra debido a una guerra que libran contra algunas civilizaciones alienígenas.

Desde aquí la supervivencia es vital ya que tendremos que acostumbrarnos a todo lo que contiene este nuevo hogar.

Dentro de este mundo podremos encontrar distintos tipos de ambientes, volcanes, zonas de nieve, altas montañas, ríos, una geología exquisita.

En este juego, tendrás la opción de poder crear a tu personaje inicial, con la oportunidad de modificarlo en determinada parte del juego, al completar ciertas misiones.

A muchas personas no les agrada la idea de crear un personaje para estas obras, prefieren tener un protagonista desde el comienzo, pero tener la oportunidad de crear a nuestro héroe, también tiene un toque muy especial, ya que el vínculo que se logra es más fuerte, además de ser único

Pasando a las cuestiones técnicas de la creación del personaje, tenemos muchas herramientas

Podremos modificar un rostro general en todos sus elementos, desde el tipo de ojos hasta el color del cabello.

Pero no todo queda ahí, también el cuerpo podremos cambiarlo, al igual que la tonalidad de la piel, así que no te podrás quejar por las herramientas que se han incluido, ya que te permiten generar al personaje justo como lo imaginas en tu mente.

Tenía mucho tiempo que no veíamos un editor tan completo para este fin, por lo regular sólo puedes modificar pequeños elementos ya establecidos, por eso se agradecen este tipo de detalles que complementan la experiencia.

El uso del GamePad será importante

Disfrutarás de un *gameplay* dinámico gracias al control



▲ ¿Tendremos amiibo de los nuevos personajes?

Sin duda un punto de desarrollo que caracteriza a **Xenoblade** y que merece mención, son las dimensiones de los mapas y el detalle que estos tienen.

Si jugaste la versión anterior, pudiste darte cuenta que los escenarios eran enormes, pues bien, se promete que para esta entrega serán cinco veces más grandes, lo que nos mantendrá explorando por horas, situación que nos alegra bastante después de lo que vimos en la entrega anterior.

Pocas veces hemos visto mundos tan amplios, llenos de lagos, montañas, grandes áreas de vegetación, por muy lejos que se puedan observar, podrás volar y llegar a cualquier lado que decidas caminar o volar.

Los recursos de Wii U son explotados de muy buena forma, dejando ver paisajes

artísticos, que son muy atractivos para la exploración. La cantidad de posibilidades que esto te da es casi interminable.

El sentimiento de libertad es abrumador, no recordamos otro juego que nos ofrezca tantas posibilidades dentro de este género. No existen los límites para lo que puedes lograr o visitar en el mapa. todos los puntos los puedes alcanzar.

El juego está acompañado por una banda sonora que va al nivel de los paisajes, logrando cautivarte a cada paso que das en un mundo que parece sacado de una película.

Debes estar preparado para viajar a un planeta sin igual, que te pedirá muchas horas de juego, pero que en cada una de ellas, te hará sentir en tu casa.

Todo lo que necesitas lo encontrarás en la pantalla de tu GamePad

A la altura del juego

El arte utilizado para este título es sublime, verdaderas piezas de colección.



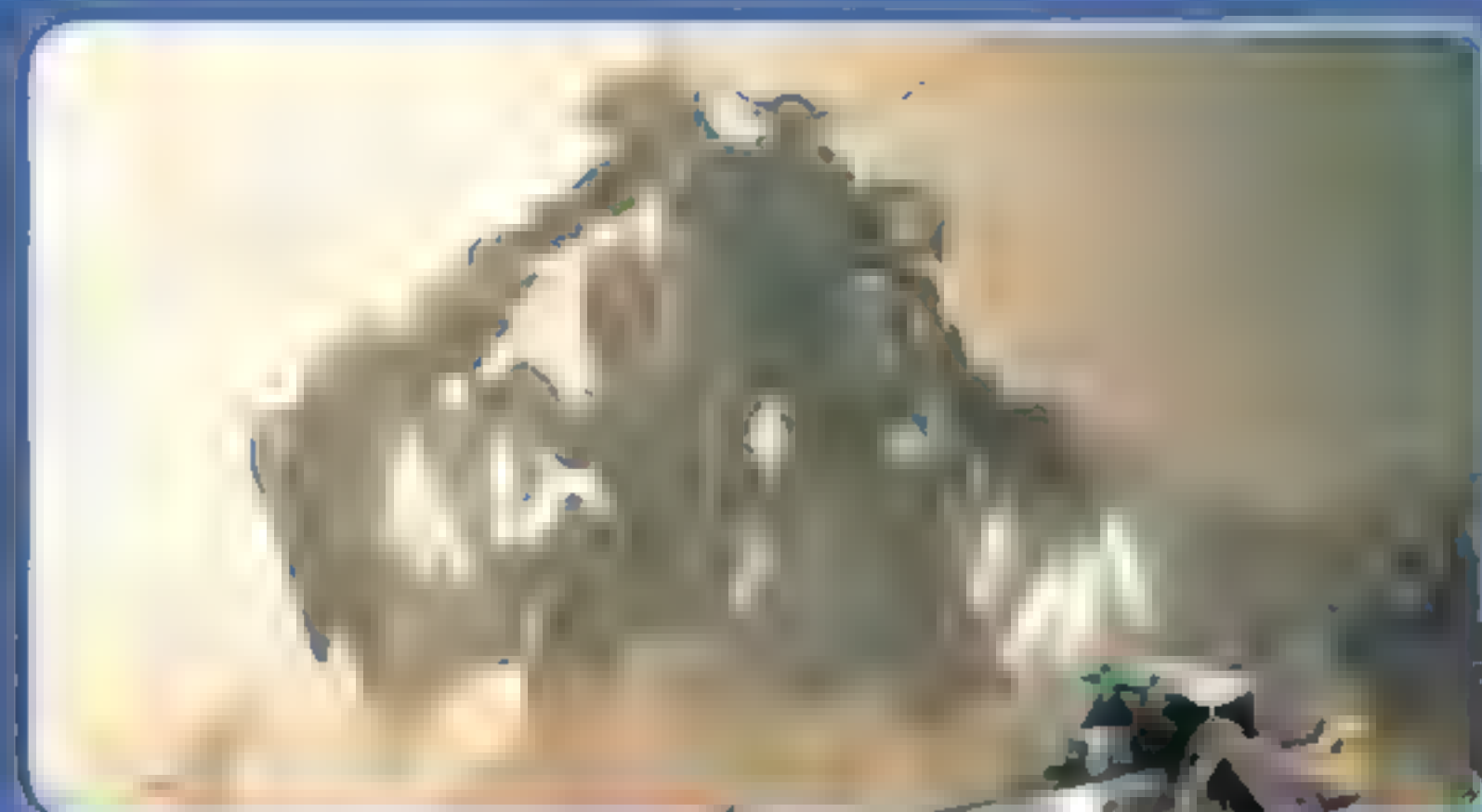
Conoce a los Dolls

Gigantes de acero a tus órdenes



R6D01

El más grande de los Dolls, con una altura de 10 metros. Su diseño es muy futurista, con una gran cantidad de detalles y una gran variedad de colores.



V0D010

Un Doll más pequeño, con una altura de 3 metros. Su diseño es más simple, pero también muy futurista.



Encontrarás muchas criaturas en este mundo, no todas las podrás enfrentar desde un inicio



▲ El mejor de los tranquilos

¿Cómo recorrer todos estos mundos de manera sencilla y que no nos quite tanto tiempo? Si estabas pensando en que tal vez podrías tocar tu ocarina y llamar a Epona estás equivocado.

Para esta ocasión tenemos una nueva ayuda, los Dolls. Robots gigantes que nos ayudarán a llegar de manera más cómoda, rápida y segura a lugares poco accesibles

A lo largo de nuestra aventura podremos modificarlos, actualizarlos para cumplir nuestros objetivos y claro, defendernos de los peligros

Su diseño es fantástico, futurista, lo cual contrasta mucho con los paisajes

naturales, es una combinación que tienes que ver en movimiento, es perfecta la manera en que estos elementos en pantalla se combinan

Más allá de la utilidad y sus funciones, el apartado visual es algo que podrías observar por horas.

Podemos afirmar sin exagerar, que en ese sentido, es uno de los juegos que más y mejor han explotado el potencial técnico de la consola, para brindarnos escenarios que no vas a creer, que te quedarás contemplando por largos periodos de tiempo, intentando capturarlos para siempre en tus recuerdos. Por momentos quedarás atrapado en ese mundo.



▲ Ahora las ideas



◀ Criaturas que nunca creíste conocer.

▼ Puedes atacar al mismo tiempo a un grupo.



▲ También hay sitio para la modernidad.



El sistema de batalla no varía mucho a lo que pudimos jugar en **Xenoblade Chronicles**. Mantiene su estilo dinámico, el cual no depende de turnos para atacar o defender.

Las batallas están llenas de acción, el hecho de que puedas moverte durante el combate hace que la toma de decisiones sea vital, por lo que la estrategia debe ser bien pensada antes de entrar en batalla.

Conocer las habilidades de tus personajes será una de las tareas principales que deberás tomar en cuenta si deseas tener éxito en tus misiones. Este detalle de dinamismo en las batallas permite que cuando queramos subir de nivel a nuestros personajes, no sea tan molesto o aburrido, ya que cada batalla te mantendrá siempre atento.

Si bien es cierto que sólo podrás controlar a un personaje de tu *party*, tendrás poder sobre los otros dos personajes de manera parcial es decir, podrás indicar con una orden que ataquen a un solo enemigo. Pero no vas

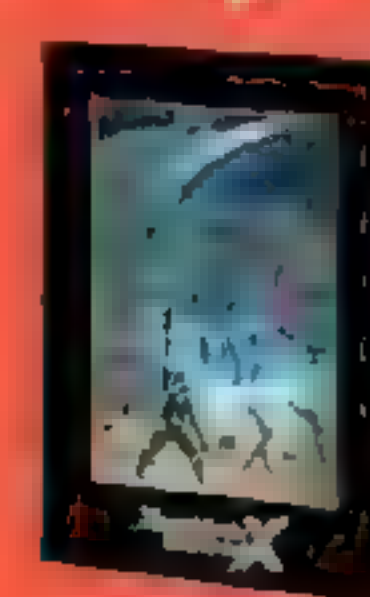
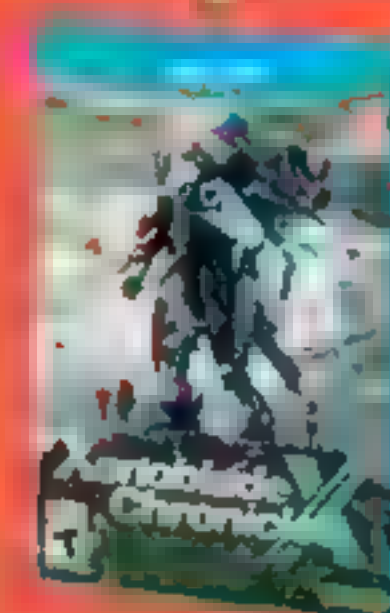
a decidir cuáles serán los movimientos que van a utilizar, ese aspecto será completamente controlado por el personaje, pero no te preocupes, siempre usan las mejores técnicas en el momento correcto.

Edición de colección

Una gran colección de Xenoblade Chronicles X



El juego



El juego

Los nuevos héroes

Tendrás un equipo muy variado en la aventura



Elma

La protagonista principal de la historia del juego.



Lin

Una experta en el uso de armas de poder.



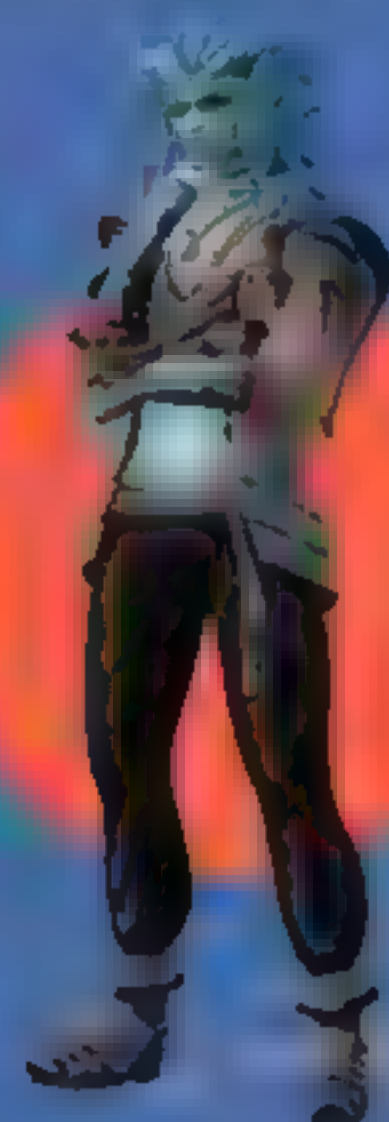
Irina

Fue miembro de un gran escuadrón en la Tierra.



Doug

Un genio de la estrategia y de la ingeniería.



Sylph

Será de gran apoyo durante las batallas.



Lao

Tiene muchos secretos por descubrir.



Maurice

No pelea, pero tiene una función especial.



Vandham

Un comandante cuyo carácter no te gustará.



Capitán

La autoridad tiene un rostro en este juego.



Gwin

Sigue las órdenes de Irina y de Elma en combate.



▲ Los cinemas son espectaculares.

Cada batalla que tengas en el juego te hará disfrutar más de tu tiempo al lado de estos personajes

Xenoblade Chronicles X se apunta para ser lo que su antecesor hace algunos años, y eso es, ser el mejor RPG de esta generación.

En algún momento de nuestras vidas como videojugadores, hace años, en el NES o SNES llegamos a imaginar que ojalá en el futuro, gracias a la tecnología, pudiéramos cruzar esas montañas que veíamos a lo lejos en nuestros juegos, soñamos con conquistar y explorar un mundo entero, lleno de paisajes que parecieran sacados de una galaxia lejana.

Pues bien, hoy es posible, la gente de Monolith Soft ha hecho realidad ese sueño, y estamos seguros de que sin duda superará las expectativas que todos tenemos. No queda más que abrir los ojos, jugar, y vivir dentro de ese sueño, uno maravilloso.

Debemos olvidarnos de las comparaciones, no sólo con la entrega que vivimos en Wii y New Nintendo 3DS, sino con cualquier otro RPG.

Todos sabemos que obras como esta tienen una presión sobre sus hombros, que las obliga a ser mejores que las anteriores, pero no juegues pensando en eso, aleja de tu mente cifras, datos y todo lo que esté ajeno a la historia. Lo que conocerás en esta obra es diferente

y en este momento asegurar o no que es mejor que cualquier otro RPG sería no arriesgado, porque bien puede serlo sin problema, sino una falta de respeto para el juego, ya que se debe de jugar con el único propósito de realizar un viaje a una galaxia y a un futuro lejano en el que no importa nada más que pasar un buen momento y guardarlo en tus memorias como videojugador para toda la vida.

▼ Un simpático elemento.

Un gran ayudante

El personaje más querido de la serie.

Un personaje que ha sido muy querido por los jugadores desde su debut en Xenoblade Chronicles. Su diseño es muy simpático y su personalidad es muy divertida.



GALERÍA

Comienza un nuevo torneo con los amigos para demostrar quién es el mejor en la cancha, pero algo es seguro, con este juego, todos ganan en diversión.



▲ El nuevo movimiento especial permite golpear la pelota mientras saltamos



▲ Intenta siempre invertir la trayectoria de la pelota.

MARIO TENNIS
ULTRA SMASH

► Puedes llegar a todas las pelotas, todo dependerá de tus reflejos al momento de buscar devolverla



Cada personaje tiene diferentes habilidades que debes aprovechar



Puedes usar a tu amiibo para lograr una excelente pareja en los partidos con tus amigos



▲ Los partidos dobles son los más interesantes y divertidos.

► Muchos la esperaban en Super Smash Bros., pero sólo llegó al partido de tenis



GALERÍA

Mario Tennis: Ultra Smash

Algunos personajes no podían quedarse fuera del juego



► Extrañaremos su especial para regresar la pelota en momentos de tensión en los partidos.

MARIO TENNIS
ULTRA SMASH



▼ La potencia es su sello

MARIO TENNIS



► Literalmente, es una máquina dentro de el terreno de juego.

Nuevos personajes se unen a la plantilla de esta gran título



► Algo nos dice que habrá una nueva favorita dentro del juego.

► Aunque pequeña, tiene técnicas que dificultan jugar contra estas hadas.



Volumen



Siencio

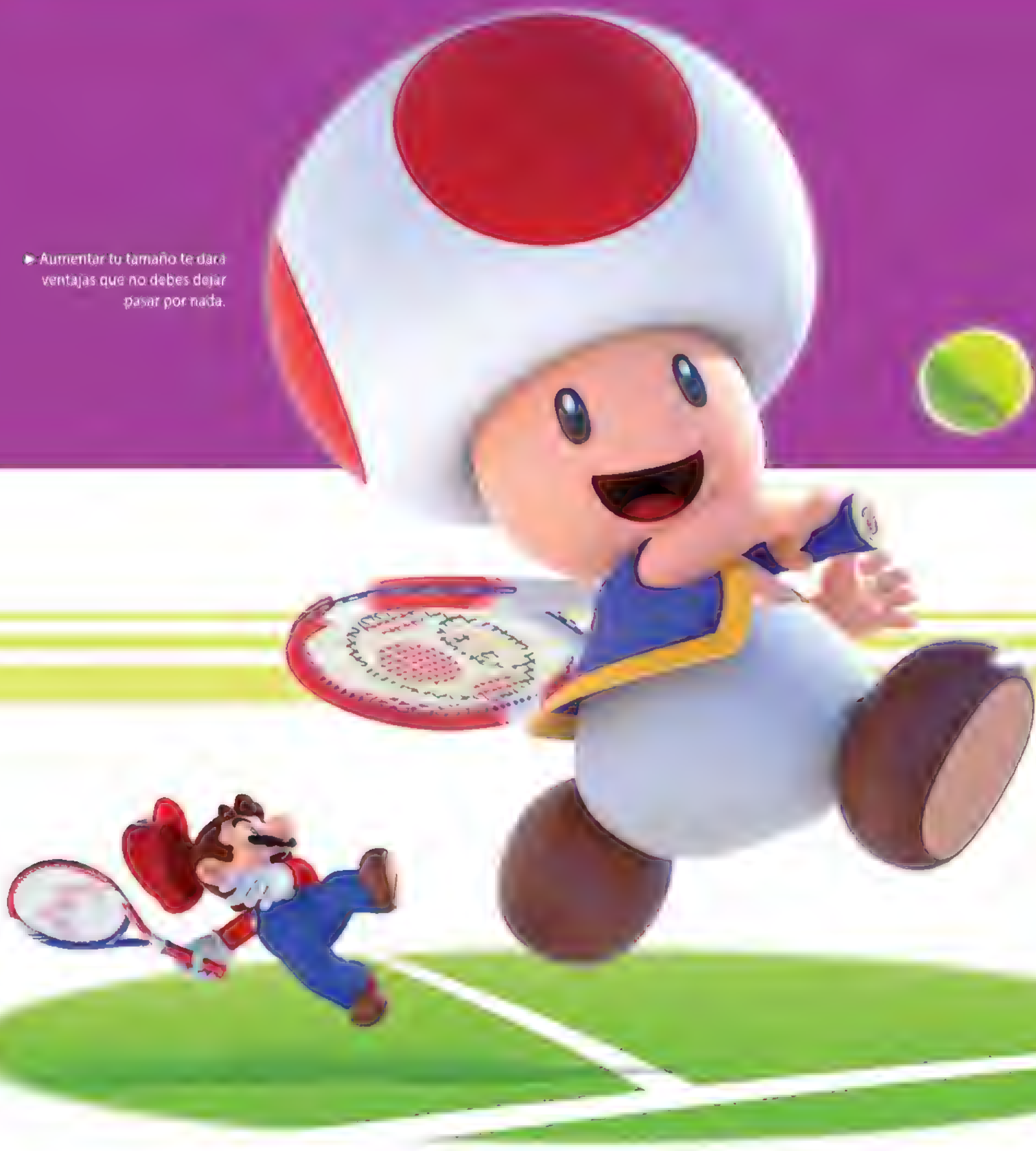
MARIO TENNIS
ULTRA SMASH



▼ ¿Extrañan a destello?

Press (A) to skip replay.

► Aumentar tu tamaño te dará ventajas que no debes dejar pasar por nada.





▲ Piensa bien al momento de decidir personaje.

► Después de su gran aparición en Captain Toad, debía estar en este juego.



Lo mejor de este título es disfrutarlo con tres amigos más al mismo tiempo

▼ Solo contra el mundo entero

Devil's Third

Una opción más que llega en exclusiva a Wii U



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Valhalla Games
- Categoría Acción
- Jugadores 1-4

• Opinamos
Un juego que cumple en su género



La polémica que ha rodeado a este juego desde su lanzamiento es bastante. Una versión previa provocó que en Europa le llovieran malas críticas, pero al mismo tiempo, en Japón, se agotaba.

Es una apuesta compleja, que si bien no ha reinventado nada, ofrece diversión y mucha acción, elementos que a veces se extrañan en juegos que intentan apegarse a un argumento maduro como este.

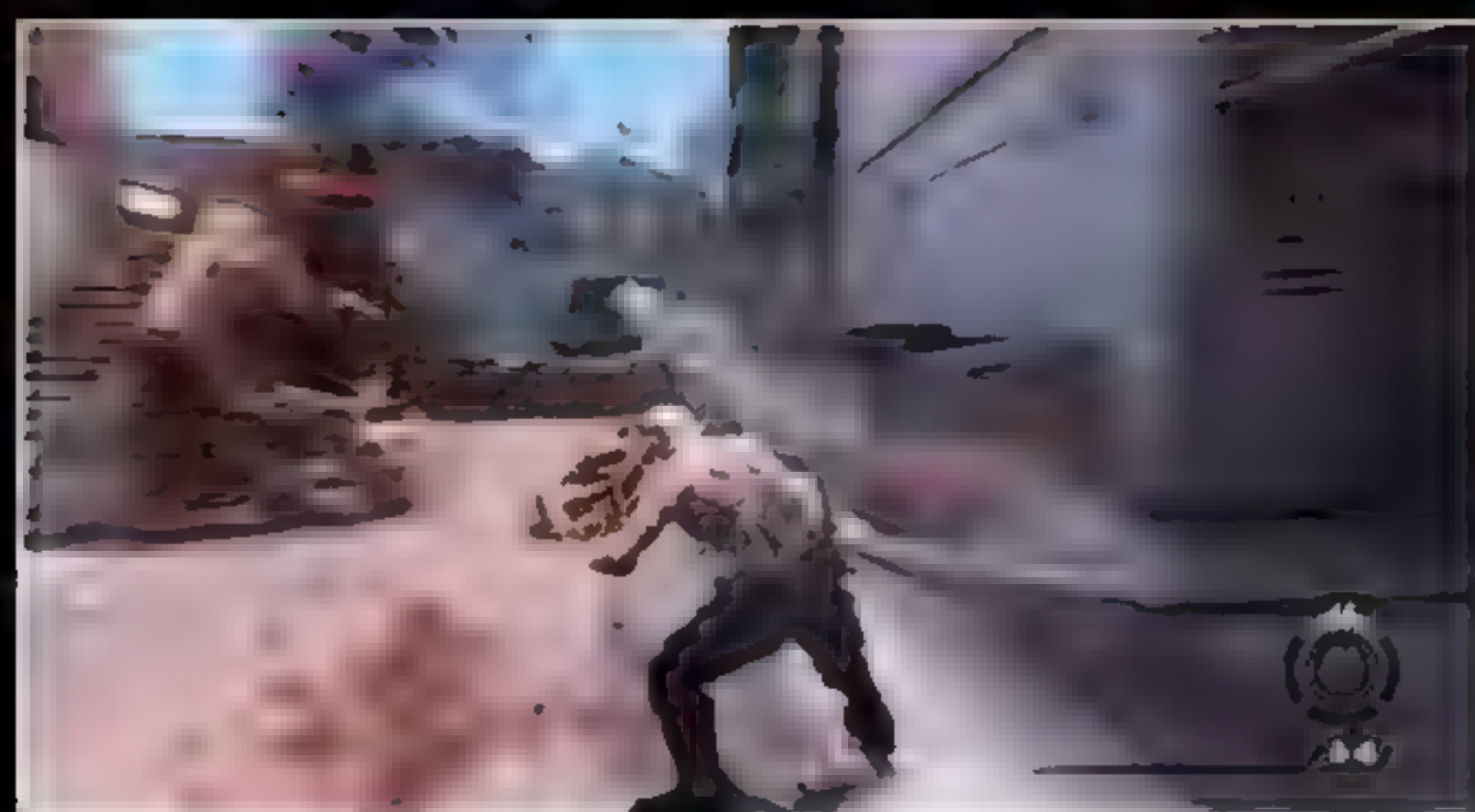
El juego es desarrollado por Valhalla Games, pero detrás de todo se encuentra una personalidad que dejara a Tecmo Koei hace tiempo, Tomonobu Itagaki, quien entre muchos otros proyectos, fue el responsable de la nueva serie de Ninja Gaiden y de los grandes Dead or Alive.

Quería ofrecer una obra llena de movimientos que dieran la impresión de estar observando una película de acción y lo ha logrado.

Desde el primer minuto parece que estamos ante una obra de esas en las que el protagonista puede todo y jamás va a salir lesionado.

Puedes usar una gran variedad de armas para terminar con tus enemigos, tu personaje es la última opción de la humanidad para acabar con una temible organización, pero a diferencia de las películas, si que pueden dañarte y lo van a hacer. La dificultad del juego es elevada en ciertos momentos.

En un inicio el juego tuvo problemas de distribución, pero al final fue Nintendo quien lo publicó.



Si bien el juego se soporta en las bases de Ninja Gaiden, el sistema de batalla es totalmente nuevo. Puedes correr usando una katana para al final rematar con armas de fuego, una granada o incluso tus puños.

En este sistema radica la principal ventaja y desventaja del juego. Puedes pasar cada una de las misiones que te van a asignar de formas muy distintas, todo depende de lo bien que entiendas el control y de tu experiencia marcando combos, eso resulta clave.

Puedes ser sumamente vistoso al momento de las peleas y terminar a tus enemigos en varios minutos, disfrutando de la pelea y de las opciones que te encuentras no sólo en las armas, sino también en el escenario, son demasiadas.

Ahora bien, el lado negativo está en que también puedes terminar el juego usando sólo un combo. Esto se debe a problemas de diseño en cuanto a la Inteligencia Artificial de los personajes, ya que la dificultad va más por el lado de lo mucho que te dañan y no tanto en las rutinas que desarrollan.

Visualmente es un título mediano, por momentos nos da la impresión de pertenecer a la generación pasada de consolas. No queremos decir que sea malo el hecho de que los gráficos no estén a la altura, sino que más bien, se nota que no lo trabajaron mucho tiempo en ese apartado.

En cuanto a la música y efectos, logra resaltar, sobre todo cuando se juntan muchos personajes en pantalla, se vuelve una fiesta.

► Uno de los enemigos a vencer.

▲ Contarás con un gran arsenal.

► Las peleas son muy emocionantes.



▼ Tu equipo de mercenarios.



▲ También puedes usar vehículos en tu aventura.

Cada personaje tiene distintas características que te van a ayudar para superar los niveles

Trabajo artístico

Grandes piezas se han logrado



En cuanto al arte, este título nos ofrece un gran trabajo en todos los modelos.

Podemos decir que la historia aunque divertida, no es algo que no hayamos visto en otros juegos, sin embargo, en donde logra destacar, es en su modalidad en línea.

Sí, tendremos las típicas opciones para estos juegos, pero aquí lo interesante está en que no necesariamente debes salir disparando a todo lo que se mueva, ya que gracias a los ítems con los que contarás, puedes agregar un toque estratégico a cada combate.

Puedes formar un clan en línea para enfrentarte a otros, más o menos como ocurre en Splatoon, pero claro, aquí no usas tinta para ganar.

Pueden participar hasta 16 personas en las partidas en línea, ya sea usando a los personajes de la historia o bien, modificándolos a tu gusto.

Es aquí, en los modos para jugar en línea que el juego justifica su compra y nos brinda una experiencia realmente distinta y demandante.

A pesar de su aspecto, no vas a encontrar seriedad en este juego, al contrario, todo se resuelve de la forma más obvia posible, disparando, así que no busques algo como Metal Gear o Splinter Cell en esta obra, porque está muy pero muy lejos de serlo, tiene un estilo propio.

El equipo principal

Conoce a todos tus personajes del batallón



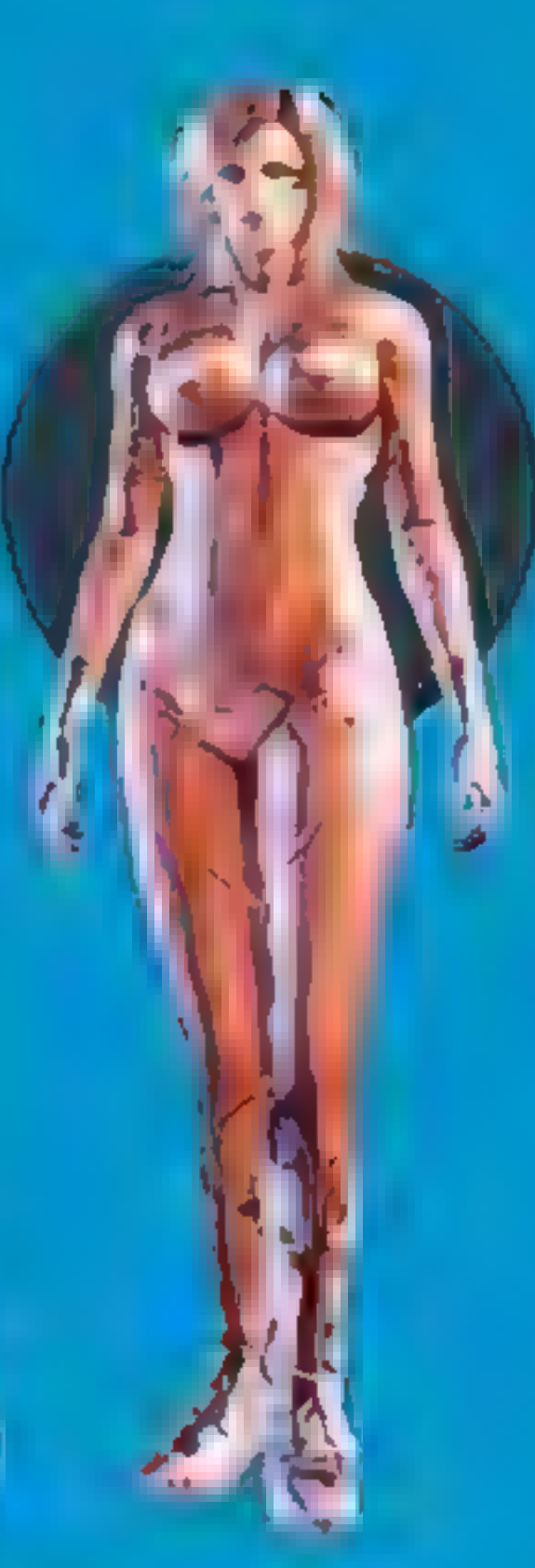
Grundla Saha

El jefe del batallón
El más fuerte y rápido
Es el jefe del batallón



Jane Doe

La del batallón
No le gusta el trabajo
Pero es muy fuerte



Ludmilla

La del batallón
Es la más fuerte
Pero es muy fuerte



C-4

La del batallón
Problemas por
sus quehaceres



Ivan

El jefe del batallón
La última esperanza de la humanidad

Si bien no es el más grande juego de acción que hayamos visto, creemos que tampoco merece las críticas despiadadas que ha recibido por su modo de historia.

Tal vez el problema fue que este tipo de obras no se ven tanto en la consola y muchas personas pensaron que iban a encontrar algo más, algo único.

Te recomendamos que le des una oportunidad, te aseguramos que vas a quedar enganchado en su modo en línea, son decenas las opciones y modificaciones que puedes hacer para variar los enfrentamientos, lo que te garantiza meses enteros de estrategia y mucha diversión con tus amigos.

No sabemos que vaya a pasar con Tomonobu Itagaki o su equipo de desarrollo, ya que ellos tienen pensado seguir con otro tipo de obras.

Definitivamente tienen la experiencia para lograr títulos de calidad, sin embargo, el problema en este momento es que al tratarse de un equipo pequeño, no tienen los recursos ni el tiempo para invertir en sus obras. Esperamos que como en este caso ya lo hizo Nintendo publicando el juego, otras compañías miren con otros ojos a estos estudios, es lo que se requiere para que puedan florecer buenos proyectos. Por lo pronto, podemos asegurarte que no te vas a lamentar de haber comprado este juego.



▲ ¡Activa radio! No quieres perder tu vida



▲ Ni Bruce Willis podría con esta misión

REVIEW

► ¿Listo para disfrutar
estos días de terror?

FATAL FRAM

Maiden of Black Water

Fatal Frame

Maiden of Black Water

Llega a América una de las series de terror más importantes del medio y una de las pocas que han logrado sobrevivir a las nuevas tendencias. Fatal Frame sigue vivo y más aterrador que nunca. Sufrirás con cada paso en este juego.



◀ La cámara que nos permite ver espectros.

REVIEW

Fatal Frame: Maiden of Black Water

► ¿Entrarías a este lugar?



▼ El uso del GamePad es clave



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
KOEI TECMO GAMES
CO., LTD.
• Categoría
Horror
• Jugadores
1

• Opinamos
Un género que
necesita renacer



© Nintendo / KOEI TECMO GAMES
CO., LTD.

La polémica ha invadido esta serie desde la pasada generación, momento en que llega de forma exclusiva para las consolas de Nintendo.

Aunque tuvo dos entregas en Wii, ninguna de ellas llegó a nuestro continente, provocando molestia en varios jugadores que deseaban este tipo de experiencias.

Las cosas fueron distintas para esta versión en Wii U, ya que se confirmó

su aparición en nuestro territorio, pero de una forma en la que absolutamente nadie se lo esperaba.

Mientras en Europa el juego va a contar con una edición de colección que incluye entre otras cosas, algunas fotografías, en América no sólo vamos a carecer de esta edición, sino que además tendremos una edición digital en modo de *free to start*. No sabemos que ocasionó esta decisión, pero confiamos que en el futuro llegue una

edición en el formato tradicional, ya que es lo que todos deseamos para juegos de la calidad de Fatal Frame.

Dejando de lado la polémica, comencemos por explicar cómo vas a disfrutar de esta obra.

Podrás descargar de forma completamente gratuita la primera parte del juego, si al terminar los primeros capítulos deseas continuar, podrás comprar el resto en la eShop.

El terror que te provoca este tipo de juegos lo comienzas a sentir desde la pantalla del título

No corras de los fantasmas

Podrás enfrentarlos con el GamePad

Espectro

Aquí verás al fantasma que vas a enfrentar en la historia.

Estatus

En esta parte se verá reflejado el estado de la aparición.

Cámara

Con el GamePad como una cámara, podrás capturarlo.

En este juego vives tres historias diferentes que al final se conectan para dar vida a uno de los mejores argumentos que hemos visto en la serie desde sus inicios.

Se podría pensar que es similar a lo que se vivió en *Eternal Darkness*, pero no es así, aquí los giros aunque no son tan complejos, sí generan mayor suspenso y te mantienen atento a todo lo que pasa en la pantalla.

¿Qué es lo que más nos genera miedo de los fantasmas? La respuesta es sencilla, el no poder defendernos.

Si nos ataca un zombie, un perro, incluso hasta un extraterrestre (claro, todo esto de forma ficticia), sabemos que podemos atacarlo de alguna forma, con armas físicas o especiales, pero no estamos en desventaja.

Esto cambia por completo cuando enfrentamos a un fantasma. Es un ser que no tiene cuerpo, al que no podemos dañar, eso es lo que nos causa pánico cuando se habla de fantasmas, que son justamente los enemigos que veremos en este juego.

Pero no te preocupes, tu opción no será correr, tendrás una cámara.

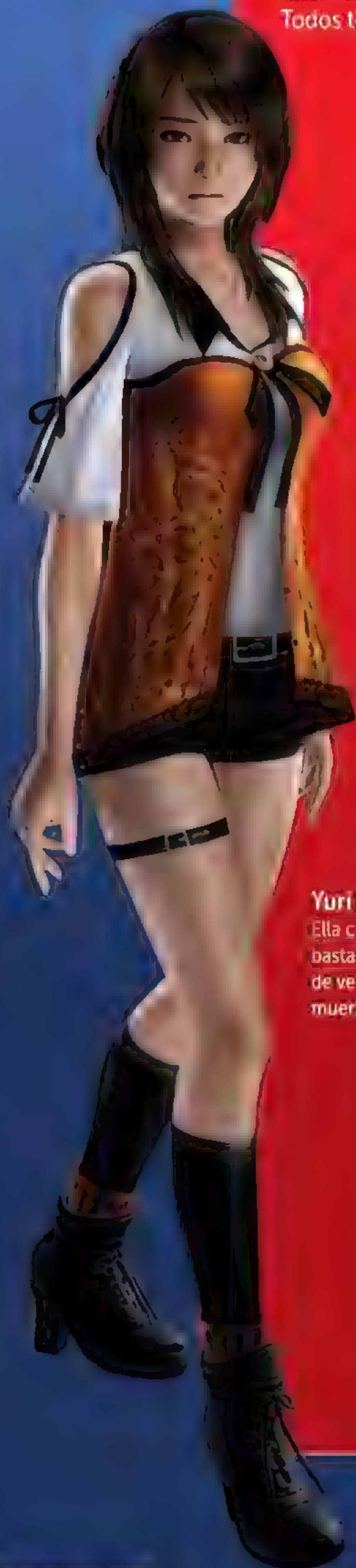
► No vas a poder dormir en un tiempo.



▲ La trama tiene momento

Conoce a los personajes de esta historia

Todos tienen motivos para adentrarse en esta oscura aventura



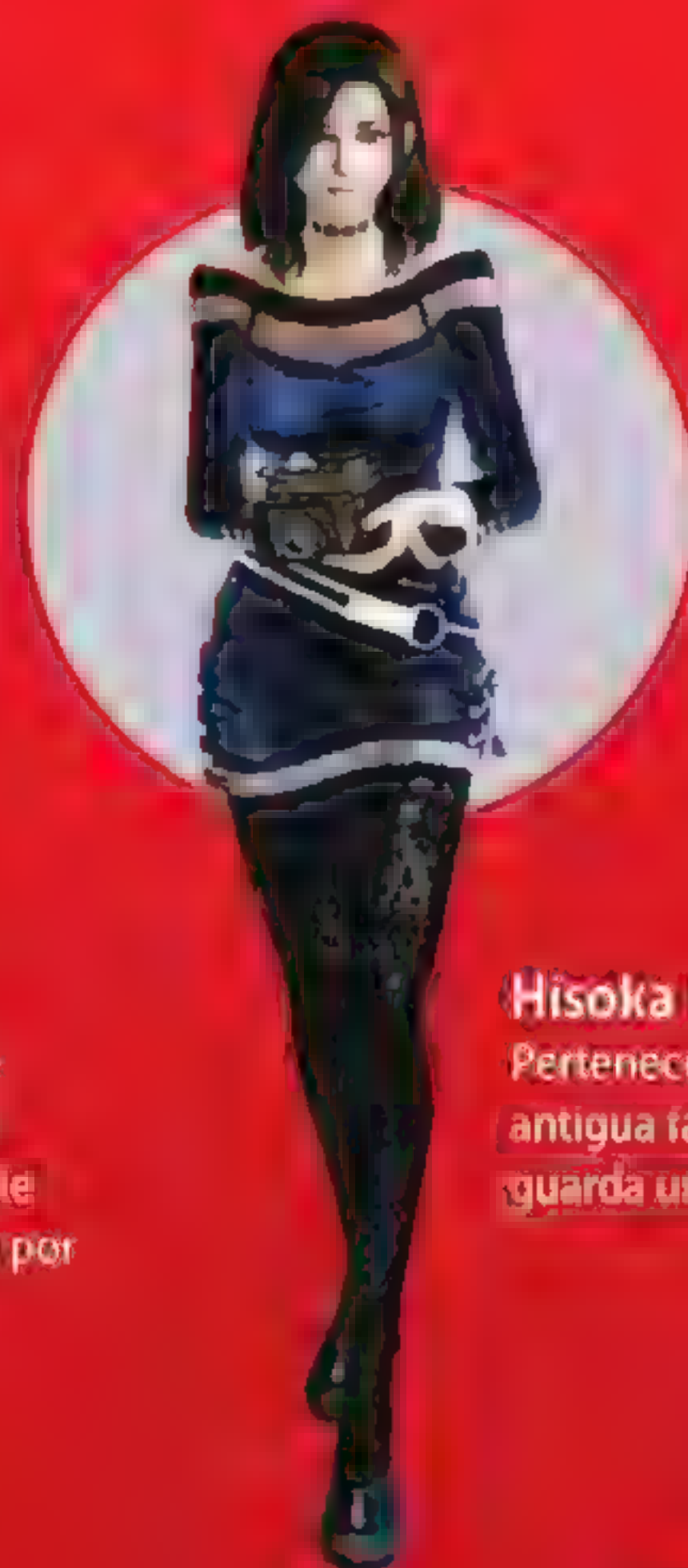
Yuri Kozukata

Ella cuenta con un don bastante especial, es capaz de ver a la gente que ya ha muerto y ronda el mundo.



Ren Hojo

Un escritor al que el destino y unas raras fotografías, le cambiarán la vida por siempre.



Hisoka Kurosawa

Pertenece a una antigua familia que guarda un gran secreto.



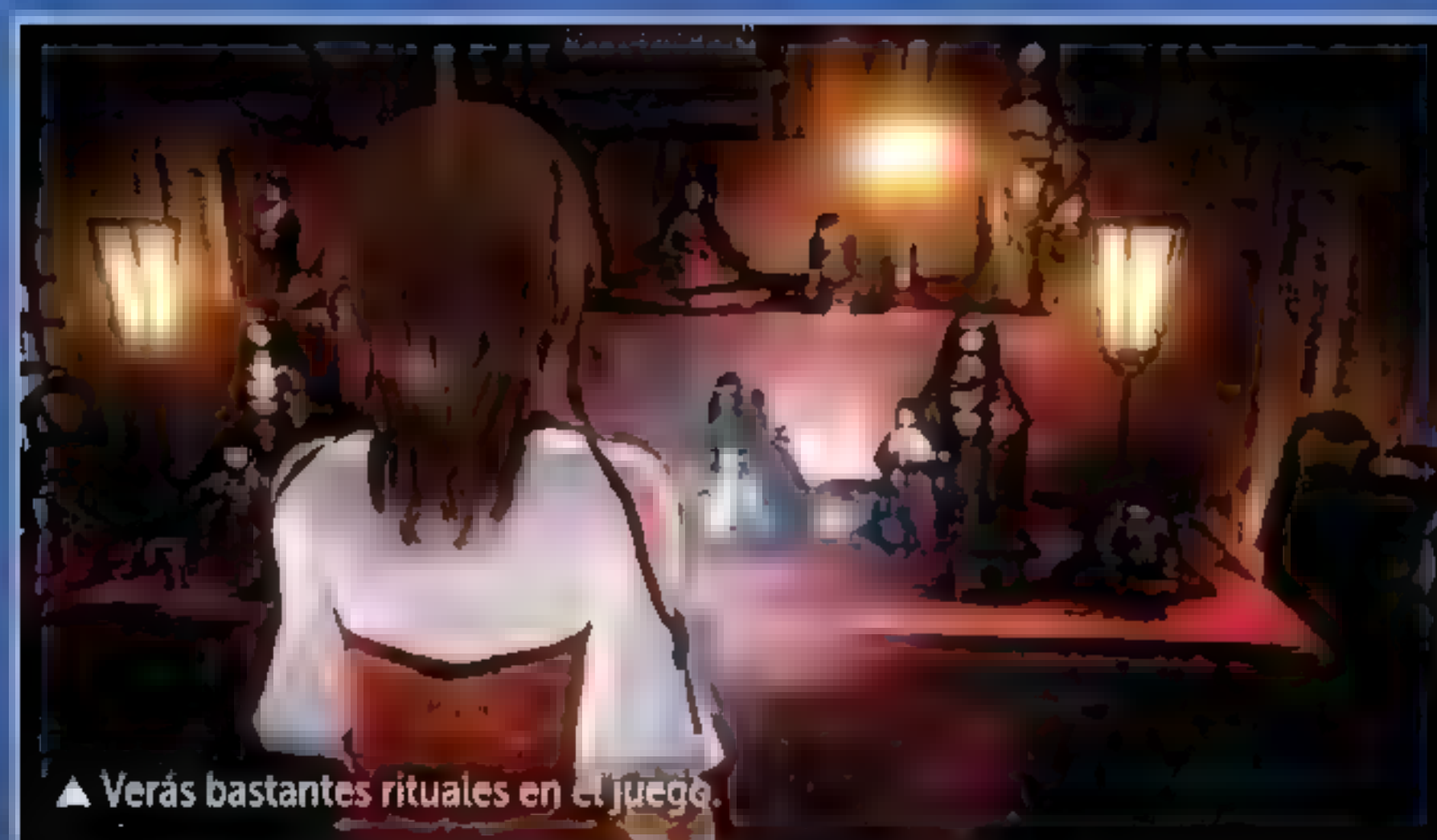
Rui Kagamiya

Es el asistente de Ren, así que no le quedan muchas alternativas salvo acompañarlo.

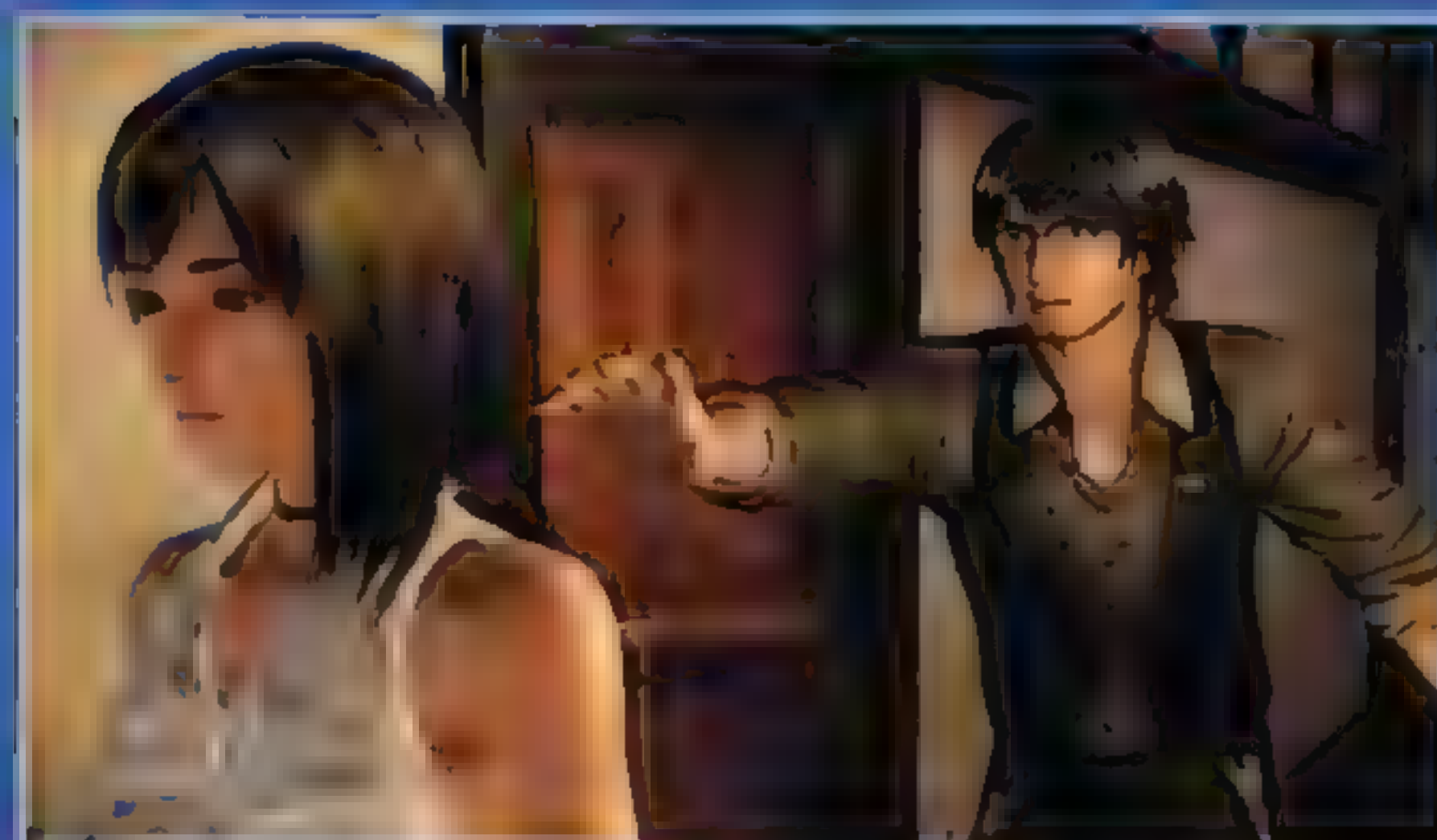


Miu Hinasaki

Busca a su madre, de la que no sabe nada desde que ella tenía tan sólo tres años de edad.



▲ Verás bastantes rituales en el juego.



▲ Las historias se conectan perfectamente.



◀ No pierdas detalle de lo que pasa en tu GamePad.

Al igual que ocurrió con Spirit Camera, este juego utiliza el control de Wii U para mejorar la experiencia

El ritmo bajo el que se desarrolla este juego es el ideal para disfrutarlo, de forma tranquila, pausada.

Es un título de terror, en él que la gran atmósfera que han creado, nos hará pensar dos veces si seguimos avanzando, si damos o no la vuelta en alguna esquina oscura.

Nos genera una tensión muy especial el jugarlo. Para nada es algo malo, al contrario, es lo que buscamos en este género desde hace ya bastante tiempo y por fin lo encontramos.

A pesar de que en cierto punto de la historia sabes bien como enfrentar a las distintas apariciones, lo primero que hacemos al ver una, es sufrir.

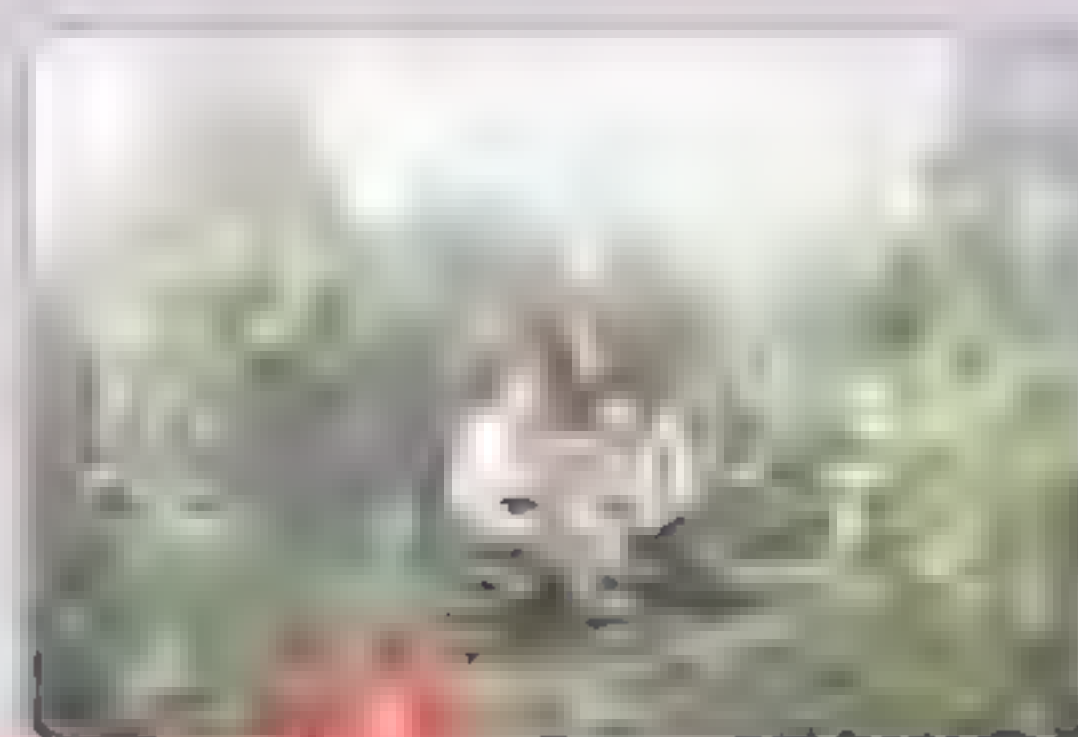
Nos comenzamos a poner nerviosos por tratarse de algo sobrenatural, pero una vez que logras encontrar el ritmo perfecto, controlas el GamePad como un verdadero cazafantasmas.

El hecho de haber usado el GamePad como herramienta exclusiva, aumenta la sensación de terror, verdaderamente un gran acierto por donde se mire.

Project Zero 2 Wii Edition

Un juego que se quedó en Japón

Una gran adaptación de la segunda parte para Wii que por desgracia no pudimos disfrutar.



REVIEW

Fatal Frame: Maiden of Black Water



▲ Así se ven los espíritus en la cámara.



► En momentos no querrás continuar.

▲ Algunos personajes guardan secretos.

Toda la ambientación te hará recordar a algunas películas de terror como Juon y The Ring, sin mencionar que en momentos clave del desarrollo, puedes disfrutar de excelentes cinemas que narran la historia.

Enfocándonos en ese apartado, el gráfico, realmente el juego luce de

maravilla. Lo que veas en pantalla está pensado para asustarte, para provocarte algún temor, aunque claro, las protagonistas generan lo contrario.

Lo cierto es que el fan service, también ha sido parte importante de esta serie y no iba a quedar fuera en esta entrega para Wii U.

Las bellas chicas que hacen frente al peligro, pueden cambiar sus atuendos, lo cual no influye en nada el desarrollo del juego, simplemente los fans lo van a agradecer.

En cuanto a la música y efectos, son bastante buenos. No te quedarás con algún tema en tu mente todo el día, pero si acompañan todo el tiempo tus recorridos en los distintos escenarios del juego creando un buen ambiente.

Los sonidos como gritos, quejidos y demás, te harán saltar de tu asiento en más de una ocasión, así que te sugerimos que te vayas preparando, porque es una aventura que vas a disfrutar tanto como vas a sufrir, pero a sufrir en el buen sentido, justo lo que esperarías de esta obra.



Edición Especial Sólo para Europa

Esta es la edición que tendrán en el mercado europeo si es para morirse de envidia, lo sabemos.



▲ Con una compañera como ella, tal vez no nos daría tanto miedo.

El primer Fatal Frame en formato digital y el segundo de la serie en Wii U serán un deleite para los seguidores

Sabemos que el hecho de que este gran juego llegue sólo de forma digital a América y en el formato *free to start* no es una agradable noticia, de hecho se han realizado peticiones en línea para que se cambie la decisión, pero debemos enfocarnos en lo importante.

Por muchos años hemos pedido este tipo de juegos para nuestras consolas de Nintendo y por fin han aparecido, si es o no el formato ideal, es una cuestión muy diferente.

Debemos apoyarlos, hacer notar que estas obras pueden vender bien, tal vez, como ya lo comentamos, en el futuro podamos tener una edición física, pero eso dependerá de la respuesta que se tenga en este primer esfuerzo que se ha hecho. Consideramos que la historia y el juego como tal merecen la pena, lo vas a disfrutar mucho.

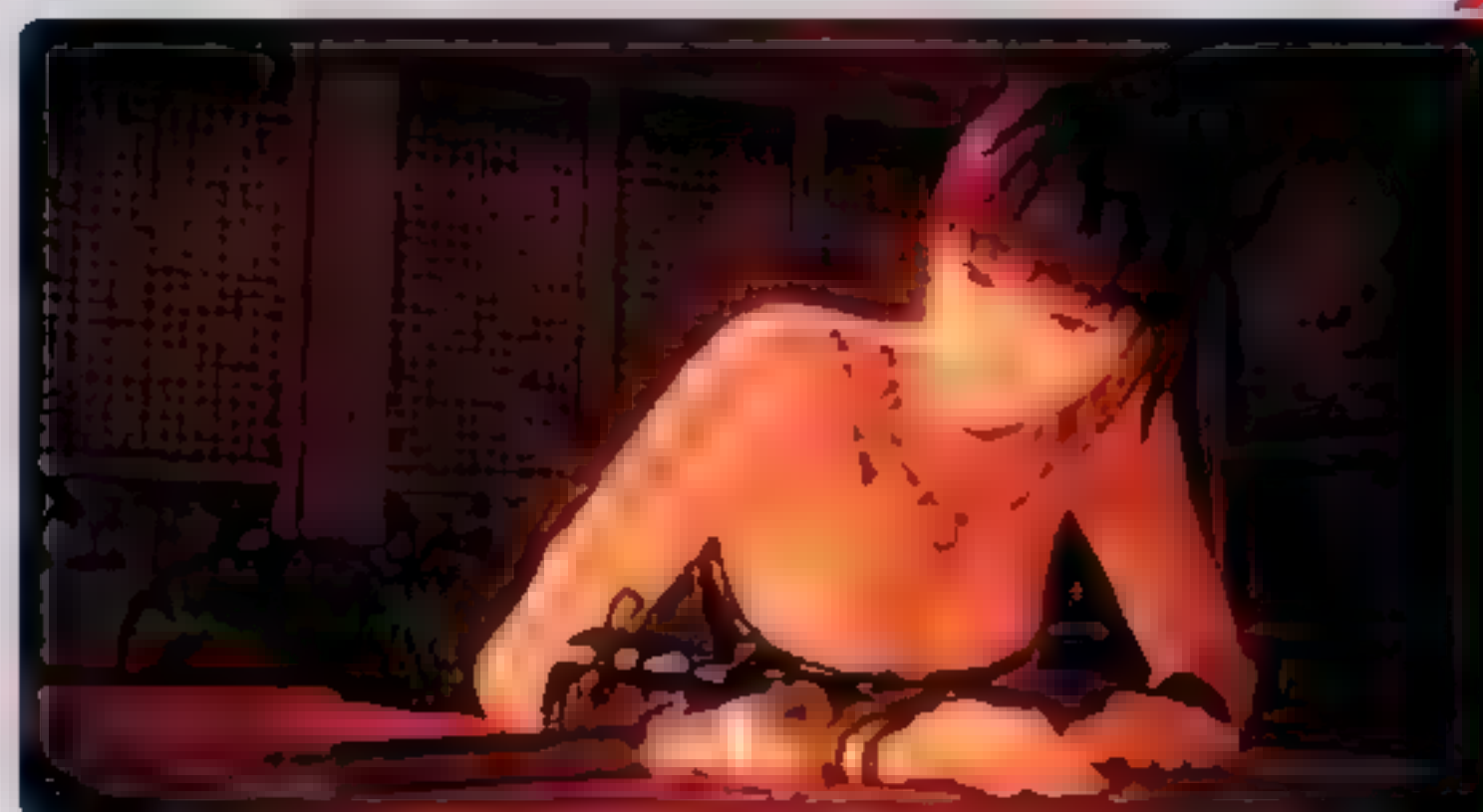
Si buscas un juego para pasar largas noches a solas... definitivamente tienes que buscar en otra parte, en esta obra no vas a tener un paseo en el parque, sino todo lo que nos agrada

de un juego del género, saltos, tensión, gritos, en fin, una joya que podremos disfrutar justo en la mejor época del año para hacerlo en nuestro Wii U.

▼ Directamente de Ninja Gaiden.

Ayane al rescate

Se une a esta historia de terror



Será una de las bellas protagonistas que veremos en este juego. ¿La recuerdas en Ninja Gaiden?



JUEGOS PARA NO DORMIR

Silent Hill: Shattered Memories

► Un viaje cambió su vida para siempre.

▲ Cada rincón guarda un secreto.

▲ Cuando todo se congela, sólo queda correr.



- Compañía: Konami
- Desarrollador: Konami
- Categoría: Survival Horror
- Año: 2010
- Jugadores: 1
- Opinamos: Extraordinario y terrorífico



Konami

Silent Hill: Shattered Memories

¿Hasta donde llegarías por salvar a tu hija?

Harry Mason, el protagonista de esta historia, debe encontrar a su hija después de haber tenido un accidente en la carretera, lo que no sabe es que llegará a Silent Hill.

No es un juego común, no tenemos armas para defendernos de los diferentes enemigos que vamos a encontrar, y es justo por eso que se ha vuelto un clásico.

Debes enfrentar tus miedos, literalmente en cada momento de una forma muy especial. La manera en que se va desarrollando este título es bastante peculiar, ya que todo indica que estás en una sesión con un psicólogo, pero como todo buen videojuego, las sorpresas no paran.

Se trata de una reinterpretación del juego original, para muchos, más

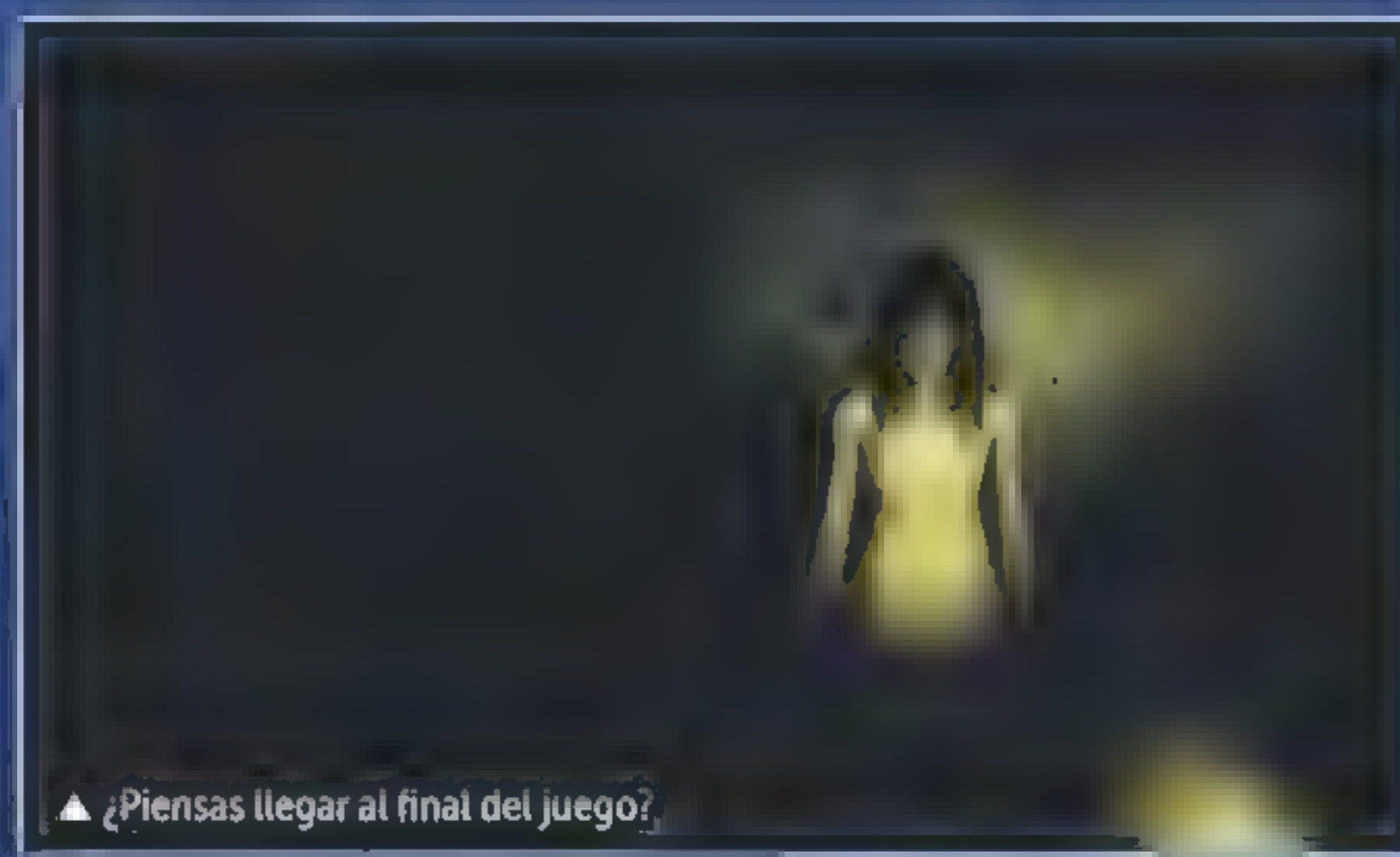
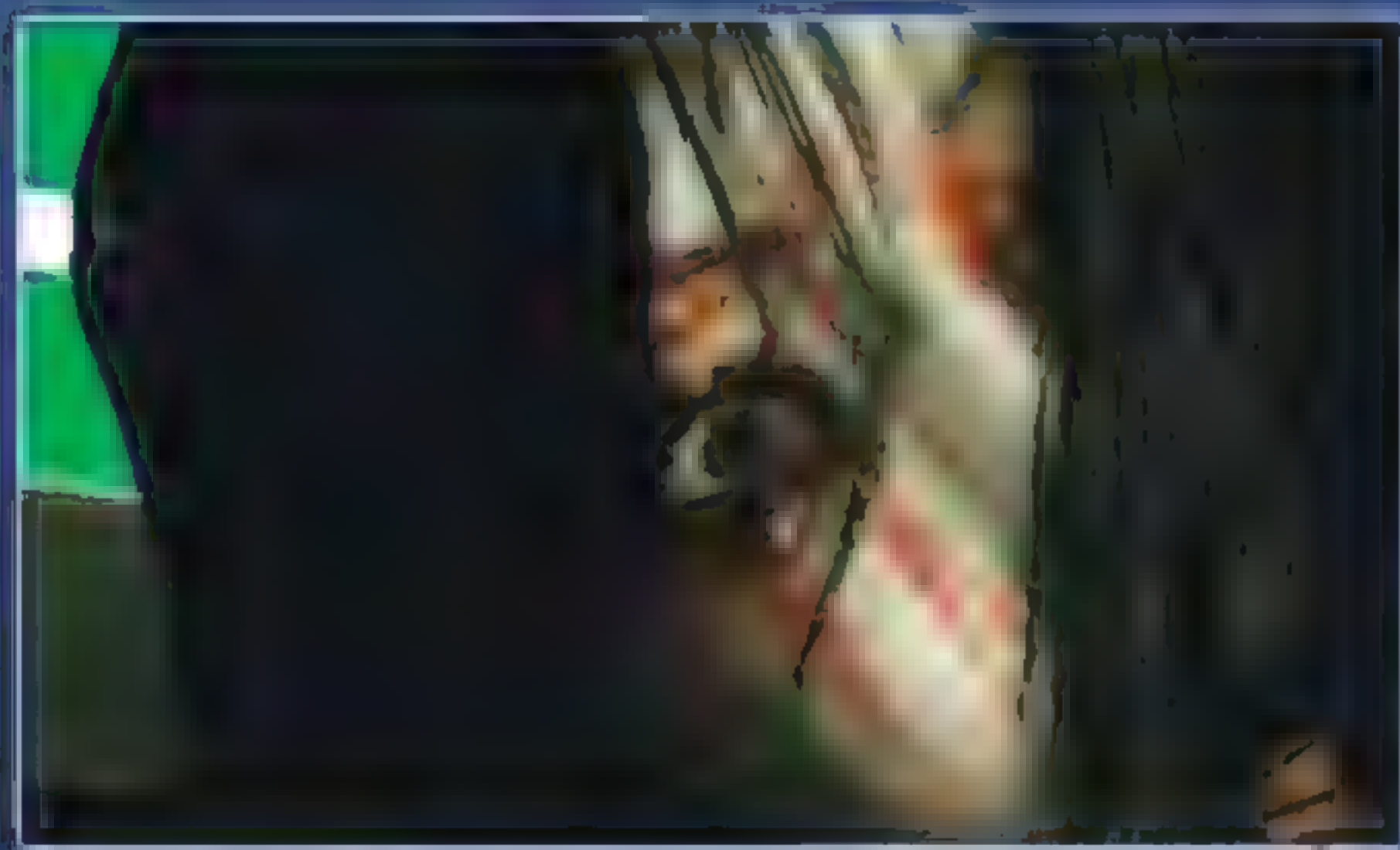
aterrador, pero sobre todo, intrigante. No sólo por los finales que te da el juego, sino por el análisis psicológico que te entregan al final.

Sin duda es una obra que aprovechó como pocas las capacidades del Wiimote, dejándonos una de las mejores experiencias en términos generales que se pudieron vivir en Wii. Tienes que conocerlo y vivirlo.

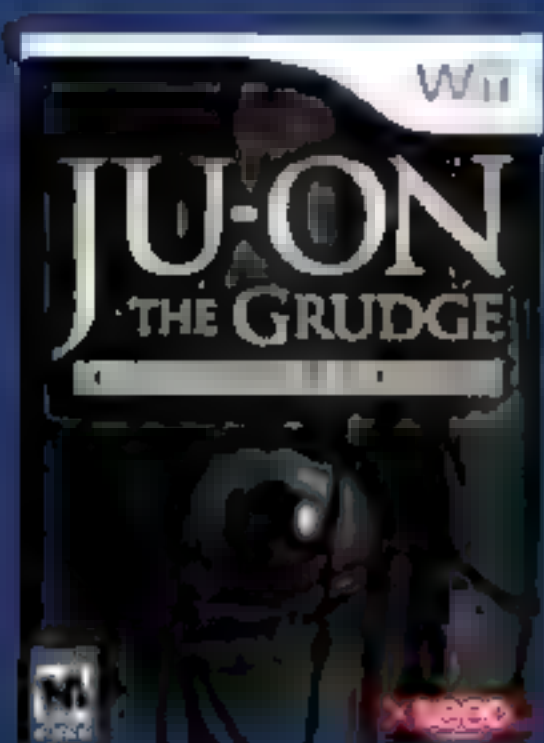
► Llevamos días sin dormir por esta imagen.



▼ Sin palabras, así te vas a quedar.



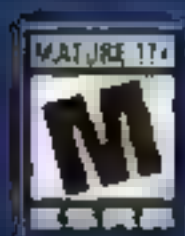
▲ ¿Piensas llegar al final del juego?



Ju-On: The Grudge

De la pantalla grande a tu Wii

- Compañía: Xseed Games
- Desarrollador: Feel Plus
- Categoría: Survival Horror
- Año: 2008
- Jugadores: 1
- Opinamos: Gran adaptación a consola casera



Xseed Games

Comenzó siendo un cortometraje de tres minutos y terminó como uno de los más grandes fenómenos en el género del terror en cuanto a cine se refiere.

Esta serie de películas japonesas mostraron al mundo como se deben ejecutar este tipo de obras al grado de que se adaptaron para el mercado americano, aunque sin tanto éxito, tal vez en la adaptación se perdió un poco de la esencia.

Pero en cuanto a su adaptación a videojuego, no existe ninguna queja. Nos crea toda la atmósfera que vivimos en las cintas niponas, dejándonos tensos todo el tiempo, incluso con un poco de paranoia, debido a que no sabemos en qué momento nos encontraremos con los diferentes espectros del juego.

El título causa tal terror, que para promocionarlo en su momento, se mostraba a gente jugándolo a solas en una habitación oscura. Todos terminaban corriendo, dejando el control en el suelo.

Es el juego ideal para pasar una noche de desvelo, pero con amigos, claro.

Si eres un fanático de las películas de terror, lo vas a disfrutar mucho más

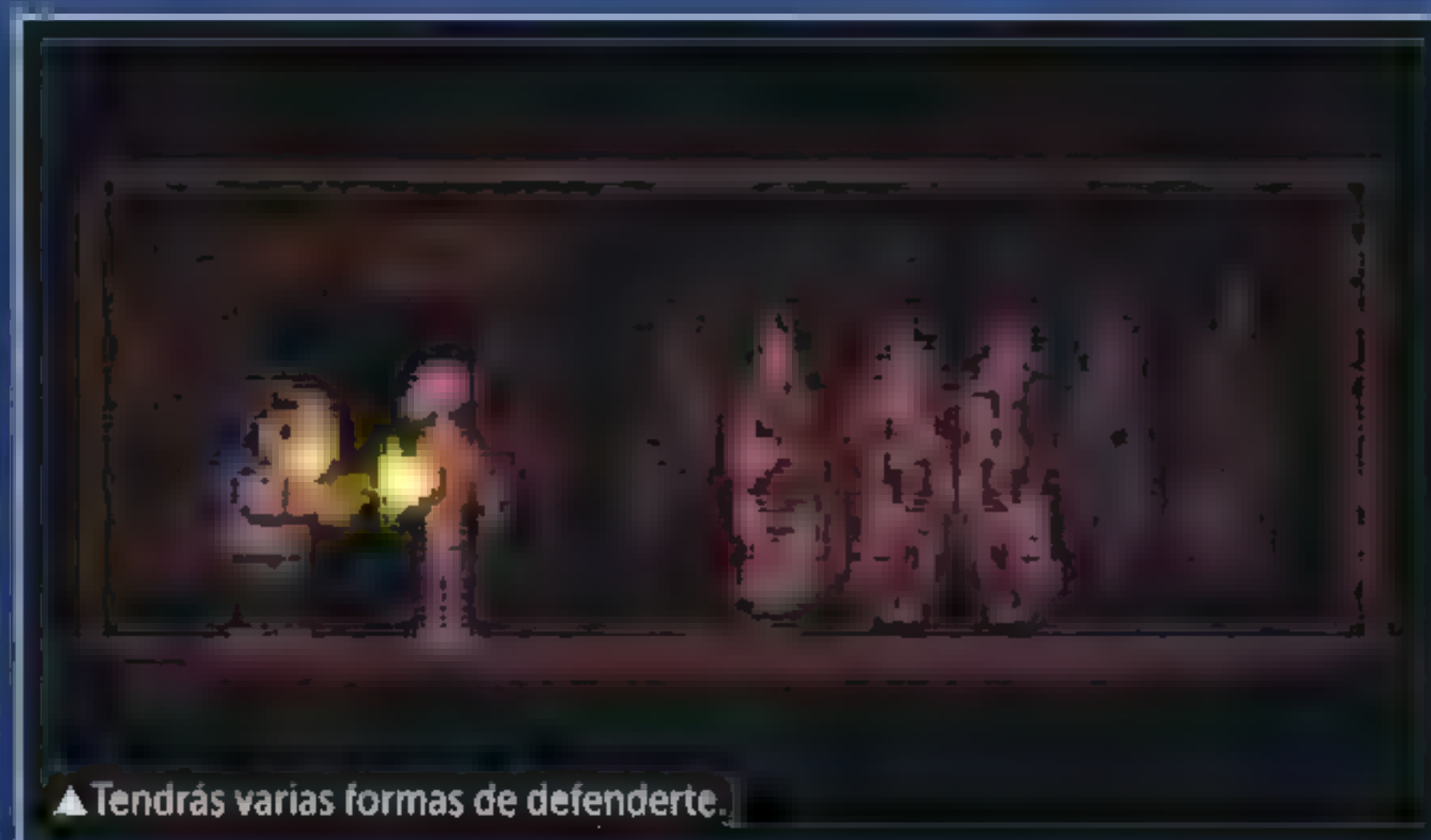
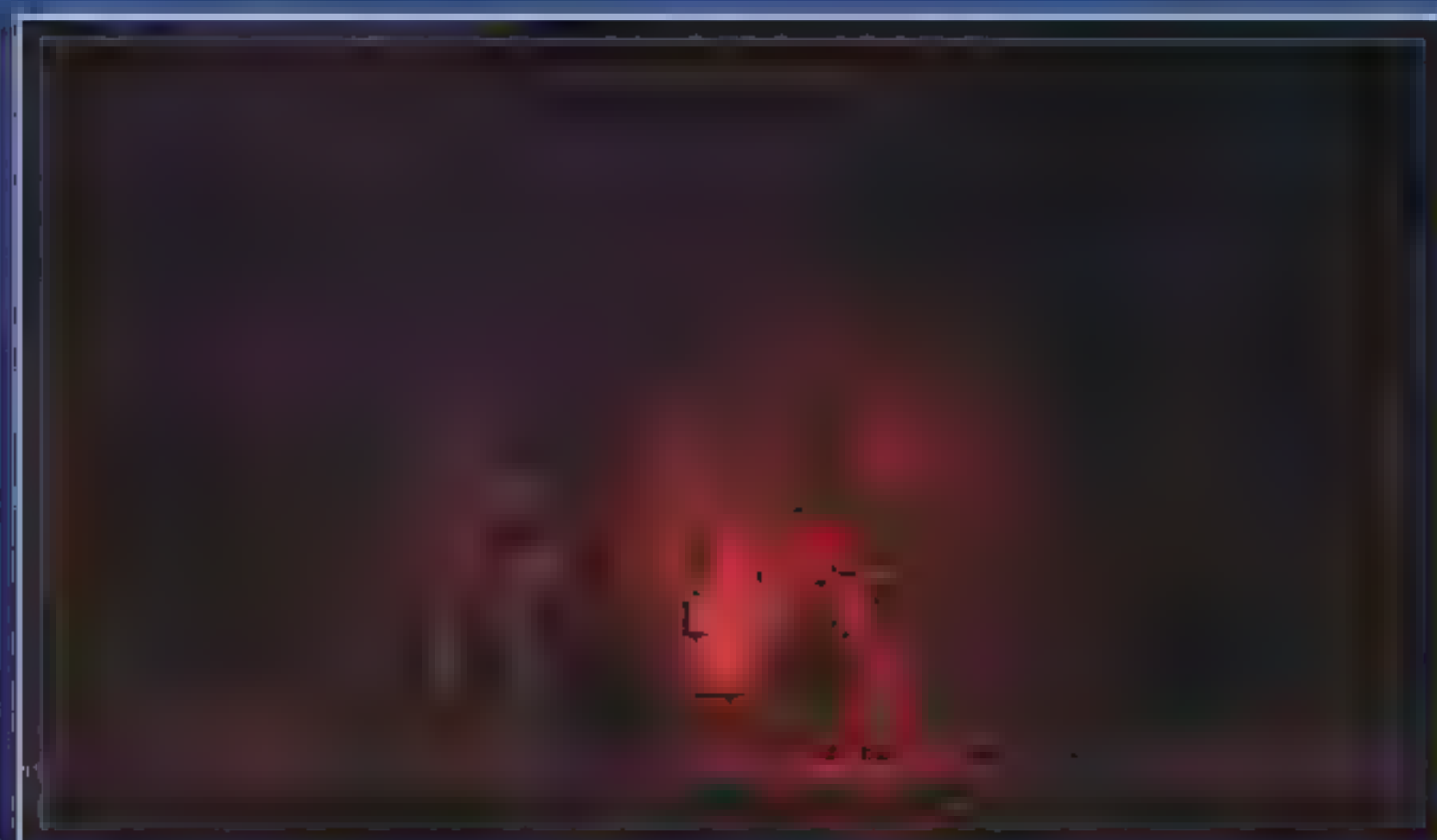
JUEGOS PARA NO DORMIR

Lone Survivor

► Encontrarás
personajes muy raros



▼ Debes ocultarte de
los enemigos



▲ Tendrás varias formas de defenderte.



Lone Survivor

La soledad nunca ha sido buena

- Compañía
Curve Digital
- Desarrollador
Curve Studios
- Categoría
Survival Horror
- Año
2014
- Jugadores

• Opinamos
Una alternativa en
Wii U



© Curve Digital

La primera aparición de Lone Survivor en el mundo de los videojuegos, fue para una consola portátil, esto no por casualidad, sino porque sus creadores querían que jugaras este título en la oscuridad absoluta de tu habitación, a una distancia corta y que lo único que pudieras ver, fuera la pantalla de la consola.

A todo esto teníamos que agregar unos buenos audífonos para tener una experiencia completa.

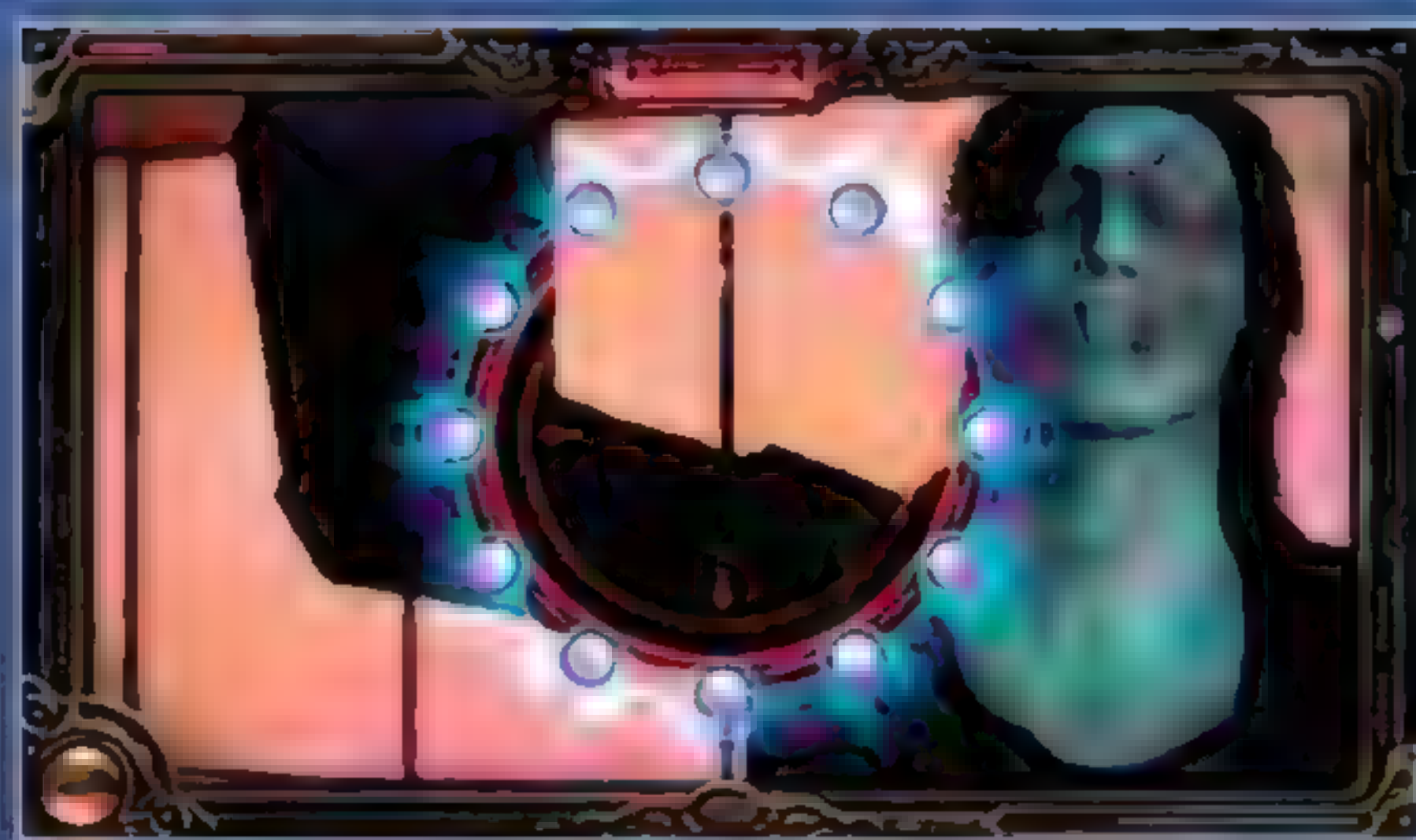
Era obvio que para conservar este sistema de juego que los desarrolladores querían, sólo podían llevarlo a una consola casera, el Wii U, en el que el GamePad funciona perfectamente como ellos desean.

A pesar de ser un juego con un aspecto "retro", transmite de una manera grandiosa diversas emociones.

Un título que llega a ser incluso algo crudo por su argumento, pero que bien vale la pena lo descargues, sobre todo ahora que estamos viviendo una época en la que el género no es tan popular como antes.

► ¿Nos ayudará en este juego?

► Una captura que borrarás



Spirit Camera: The Cursed Memoir

Una apuesta arriesgada con buenos resultados



- Compañía: Nintendo
- Desarrollador: Tecmo Koei
- Categoría: Horror
- Año: 2012
- Jugadores: 1
- Opinamos: Excelente juego



© Nintendo

En este momento que estamos hablando de portátiles, no podíamos dejar de mencionar Spirit Camera, el primer esfuerzo por llevar la serie Fatal Frame a consolas portátiles, en este caso al N3DS.

Se trabajó usando la tecnología de Realidad Aumentada, obviamente en conjunto con unas tarjetas especiales que incluía el juego, así como una especie de libro en el que se contaba toda la historia que vivimos en esta aterradora entrega.

Además de las innovaciones, este juego cuenta con un muy buen argumento y efectos que podían ocasionarte un buen susto.

Debido a que salió hace poco tiempo, aún es muy sencillo de conseguir, por lo cual te recomendamos que le dediques algunos días para disfrutarlo en esta temporada, será una experiencia que no vas a olvidar.

Sólo debes asegurarte de llevar contigo siempre tus tarjetas de RA.

Así funciona

Gran uso de la consola



Si no tienes tarjetas de RA, puedes comprarlas en la tienda de la consola o en la tienda de la Nintendo 3DS.

JUEGOS PARA NO DORMIR

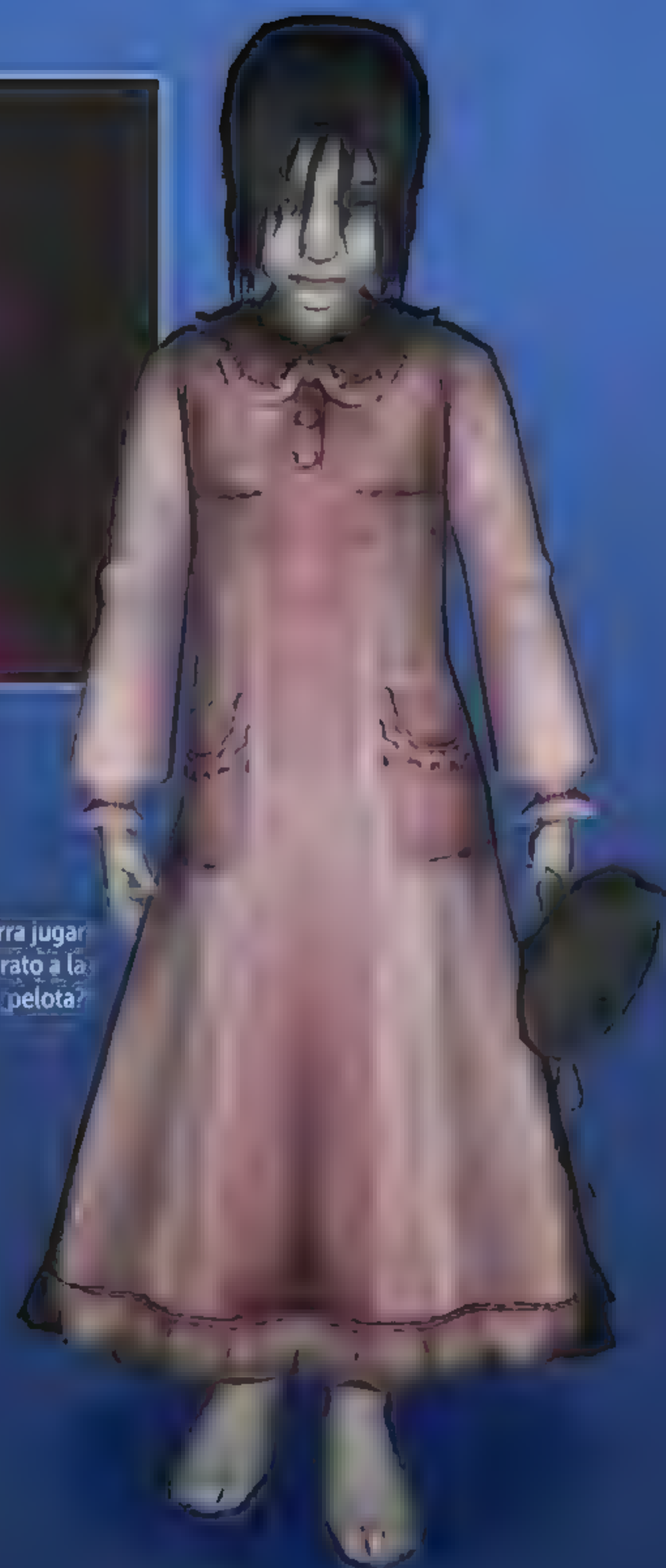
Calling

► La tensión aumenta cada segundo.

▼ No es buena idea bajar las escaleras.



► ¿Querra jugar un rato a la pelota?



Calling

Tu teléfono puede llevarte al infierno

- Compañía: Hudson
- Desarrollador: Hudson
- Categoría: Survival Horror
- Año: 2010
- Jugadores: 1-4
- Opinamos: Divertido y desafiante

Estamos ante uno de los mejores *survival horror* que aparecieron en toda la pasada generación de consolas, **Calling**, para Wii.

Al igual que *Fatal Frame* y otros títulos del género, está basado en el estilo japonés de terror, lo cual es una buena señal para todos sus seguidores.

La historia la vas descubriendo por medio de capítulos, todos con diferentes experiencias para ofrecer, creemos que ese es uno de los puntos fuertes del juego, que en todo momento se siente fresco, nunca repiten ideas, sin mencionar que el uso del Wiimote fue el apropiado para generarnos miedo.

Es algo complicado de conseguir actualmente debido a que no fue tan popular en nuestro continente, pero no porque fuera malo, al contrario, todo se debió a los editores del juego.

Si te gustan los juegos del género, este es uno que no debe faltar en tu colección por ningún motivo.

Hudson siempre se atrevió a explorar géneros diferentes, por lo regular, con excelentes resultados



© Hudson

Splatoon

Nintendo®



¡ENTÍNTATE!

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

Nintendo

PARA

Wii U™

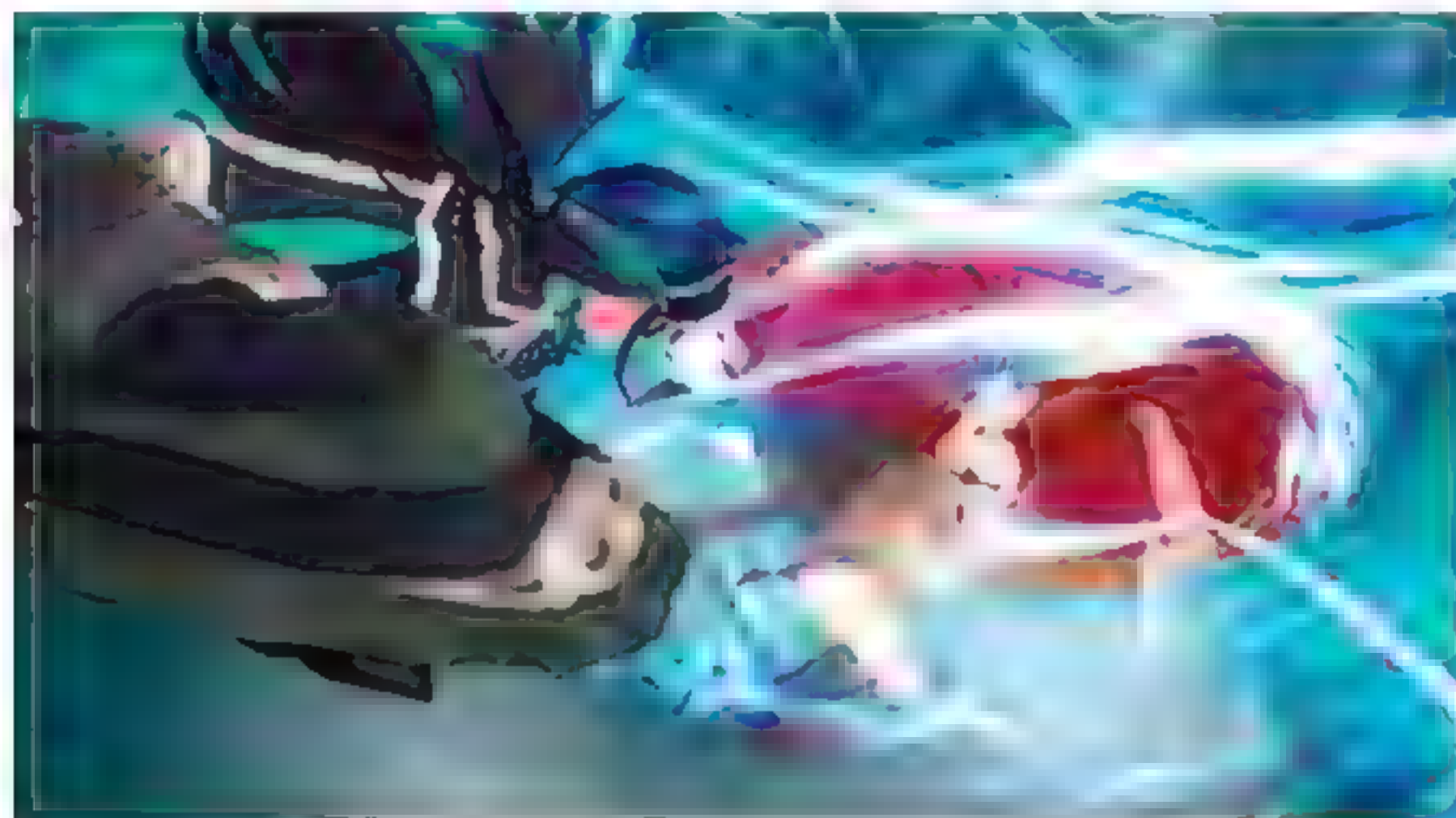
LO MEJOR DE LA eShop

¡Descarga la diversión!

► Podrás hacer equipos con tus compañeras.



▼ Lo especiales son muy vistosos.



▲ Cada personaje tiene su arma particular.

Senran Kagura 2: Deep Crimson



- Compañía Marvelous
- Desarrollador Marvelous
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Indispensable en tu consola portátil

Bellas chicas y batallas espectaculares

Todos aquellos que jugaron la primera entrega de esta serie seguramente soñaron con nuestras amigas ninja en más de una ocasión, ya sea por lo divertido que fue el juego o por el *fan service*, punto fuerte en este título. Pues bien, basta de soñar y es hora de despertar, que *Senran Kagura 2* ha llegado a nuestro Nintendo 3DS con ese estilo característico de acción al límite.

Este juego se sitúa justamente en la batalla final de la primera parte, por lo que es fundamental que hayas jugado la entrega anterior para poder disfrutarlo plenamente. La parte narrativa de la historia se ha dejado de lado, dando espacio a conversaciones más fluidas e incluso animaciones de ciertas situaciones. La velocidad del juego es muy alta, la acción en pantalla nunca parará debido a la cantidad de combos

que puedes realizar, esto lo vuelve sumamente dinámico, jamás te vas a aburrir por la variedad de ataques que puedes ejecutar. Una opción nueva es el ataque en equipo, que enriquece la experiencia.

Un juego que debe estar en tu colección. Es muy probable que a partir de aquí te vuelvas fan de esta serie como ocurre con mucha gente que lo juega en Japón.



© Marvelous



Year Walk

Los bosques de Suecia guardan muchos misterios



- Compañía
Simogo
- Desarrollador
Simogo
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Una gran sorpresa para la eShop



© Simogo

El futuro siempre ha sido inquietante, un tema que todos queremos descubrir.

En Suecia tienen la creencia de que puedes tener visiones del futuro si te alejas de la gente, de comer y dormir por un día. Este es el inicio de una aventura en la que tendrás que ir explorando a detalle y resolviendo puzzles en un ambiente un tanto tétrico y sombrío. La interacción del juego con el Game Pad es fundamental y muy bien lograda, ya que podrás hacer

notas, además se ocupa el sensor de movimiento para interactuar en momentos clave de la trama

Siempre hemos aplaudido las nuevas ideas, aquellas que llegan con novedades y ofrecen una experiencia de juego diferente. Es difícil tener algo así en estos días y muchas ocasiones pasan desapercibidas por títulos

ya consagrados. La eShop se está volviendo un gran semillero de títulos de calidad e innovación.

Tienes que probar este juego y verás que los buenos desarrollos son aquellos que nos transmiten algo más de lo que podemos ver en la pantalla. Si quieres un juego de terror, este es ideal para la época.

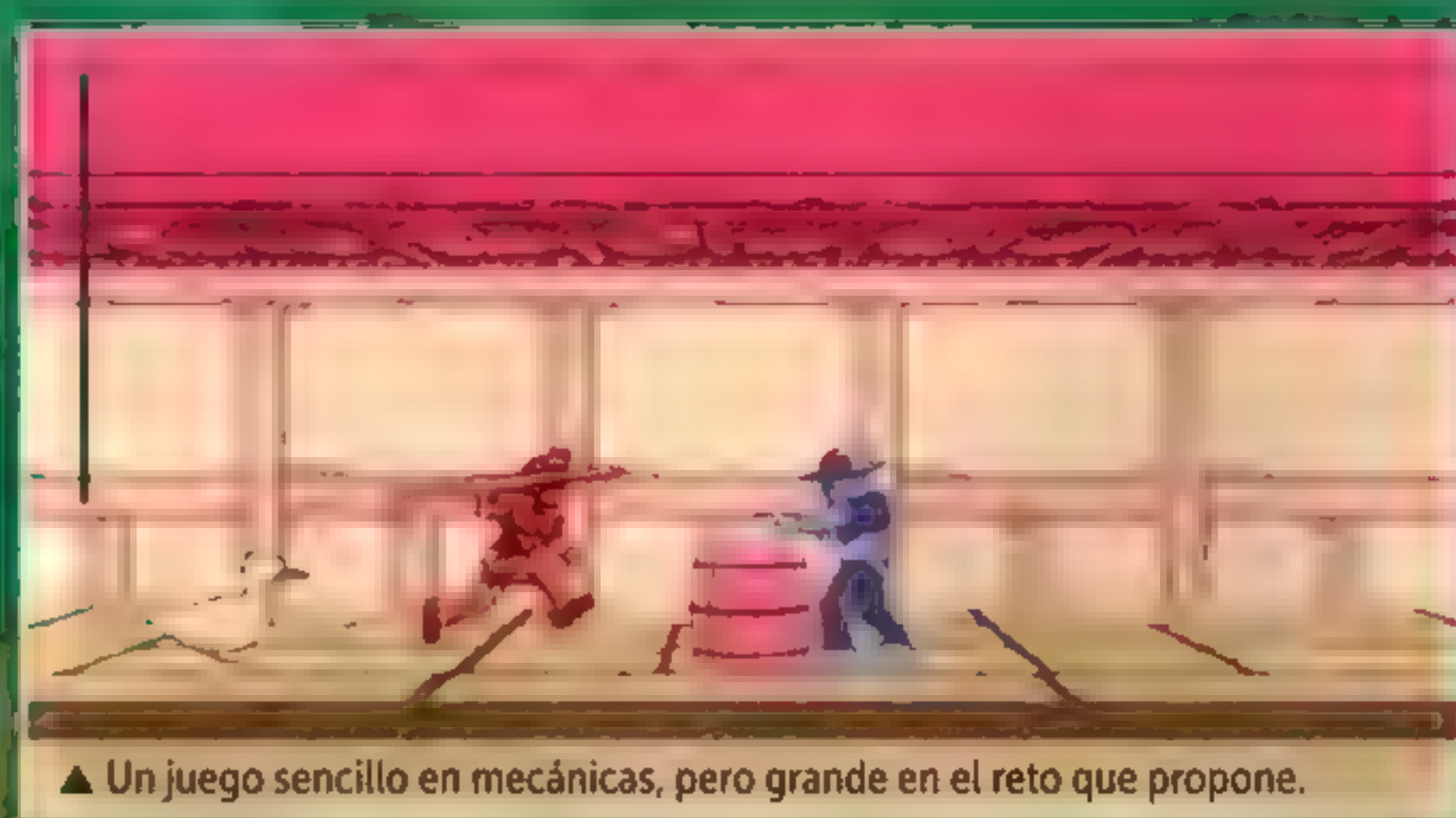
No podrás dormir después de jugar un rato este gran título para la eShop

LO MEJOR DE LA eShop

¡Descarga la diversión!



▼ ¿Vaqueros contra dinosaurios? ¡Excelente!



▲ Un juego sencillo en mecánicas, pero grande en el reto que propone.

Gunman Clive HD Collection



- Compañía
Hörberg Productions
- Desarrollador
Hörberg Productions
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Acción y reto para
todas las edades



© Hörberg Productions

Los dos juegos de Nintendo 3DS ahora en Wii U

Podríamos escribir por muchas páginas acerca de lo bueno que es este título y sería poco.

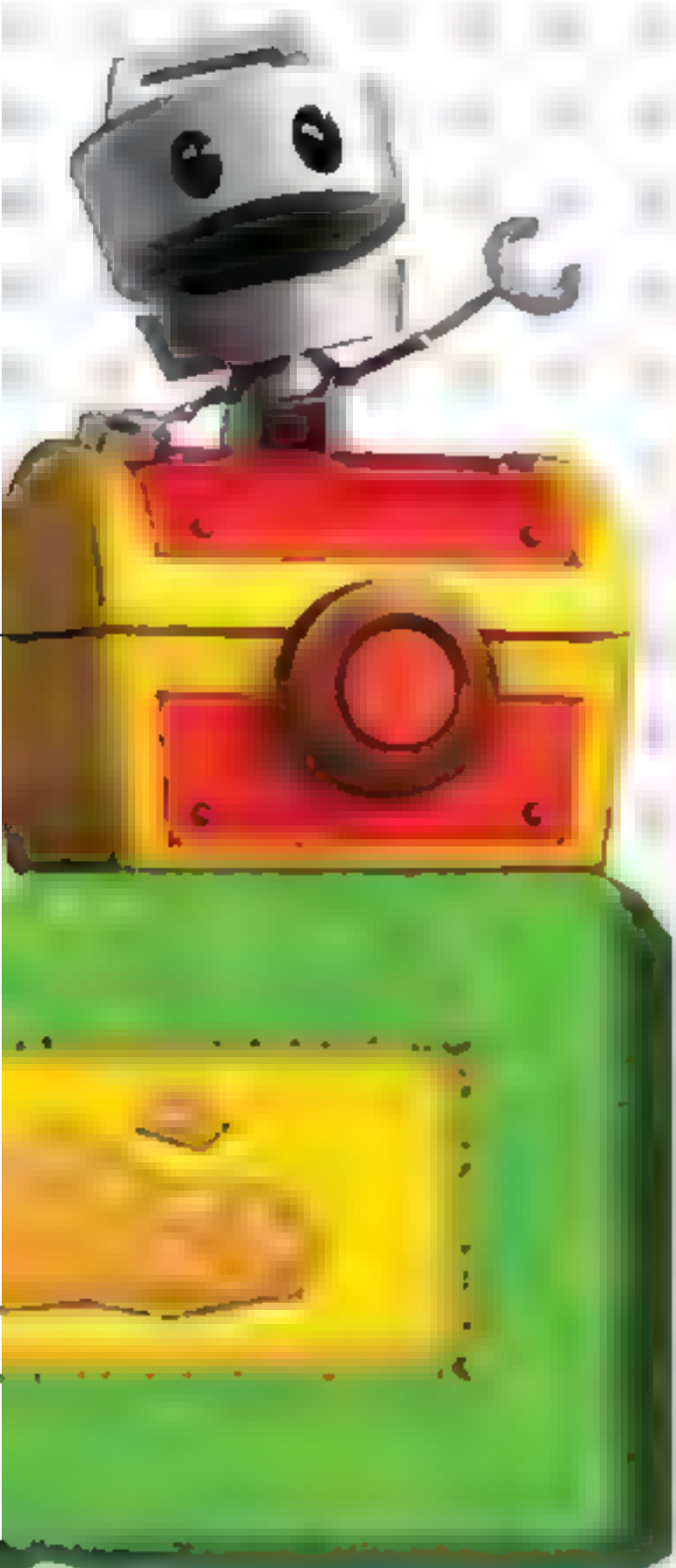
Desde su aparición en Nintendo 3DS generó un gran impacto en la industria, y por fortuna el público respondió bien a este juego. Gracias a ese éxito, hoy lo podemos tener en nuestro Wii U con un toque especial para los gráficos, en HD, que realmente, es lo de menos.

Es momento de convertirnos en vaqueros, tomar el sombrero e ir recorriendo varios niveles que van desde el clásico viejo oeste, hasta el espacio, por lo que tendremos variedad.

Su apartado gráfico es un deleite, pareciera que es un trabajo hecho a mano, con escenarios coloridos y buenos momentos de acción en *side scroll*, acompañados de una música que

cumple bien el objetivo de adentrarte más en la aventura

Una fórmula que funcionó muy bien en Nintendo 3DS por permitirnos continuar la aventura a donde quiera que fueras, te hacía sentir como con tu viejo Game Boy. Ahora es turno de probarlo en Wii U y comprobar que un buen juego va más allá de gráficos, además son dos obras por el precio de una.



Chibi- Robo! ZIP LASH™

¡DISPONIBLE YA!

¡Conéctate A Una Nueva Aventura!

TAMBIÉN EN
ESPANOL



NINTENDO 3DS™

LO MEJOR DE LA eShop

¡Descarga la diversión!

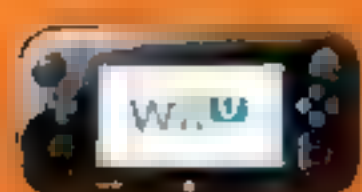


► Jugar en el GamePad resulta muy cómodo.

▼ Ataca a distancia a los enemigos.



Super Ghouls'N Ghosts



Un viaje a los años de juegos en 16 bits

• Compañía

Capcom

• Desarrollador

Capcom

• Categoría

Acción

• Jugadores

1

• Opinamos

Nos encantaría ver una nueva aventura de este personaje

Una gran aventura en la eShop de Wii U.

En este juego tenemos que ayudar a Arthur a rescatar a su amada princesa, pero claro, no va a ser nada sencillo.

El juego cuenta con una gran variedad de niveles, uno de los saltos, de tus ataques, para **no quedarte literalmente en caízones.**

Por cada ataque que recibas, perderás partes de tu armadura, hasta quedarte

sin vida. El juego también puede terminar contigo

Por donde lo veamos, es un título que merece estar en tu colección de eShop, te dará muchas horas de diversión

Confiamos en que los juegos de Capcom sigan apareciendo en la eShop de Wii U



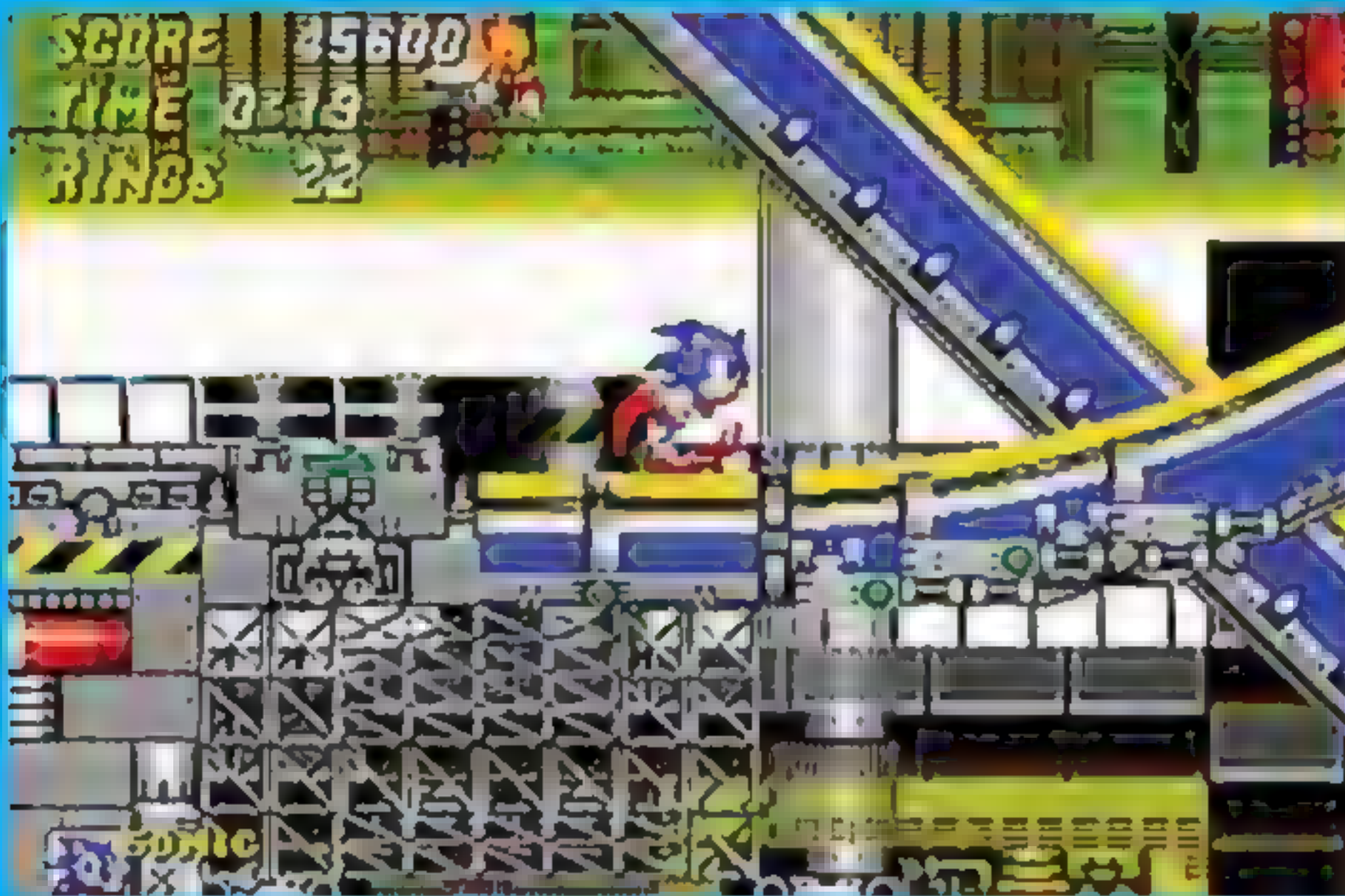
© Capcom

◀ Buenos efectos para la época.



▲ Tendrás nuevas opciones de juego.

◀ Así lo queremos ver en consolas actuales



3D Sonic the Hedgehog 2

La mejor aventura del erizo azul



• Compañía
SEGA
• Desarrollador
SEGA

• Categoría

Plataformas

• Jugadores

1

• Opinamos

Retos y diversión en todo momento

ya no iba a lanzar más de sus obras

... pero la compañía ha lanzado

Por fortuna la compañía ha lanzado

grandes clásicos, como es el caso de

esta gran obra de arte.

no la pasa bien, hace algunos años

... En este título la dificultad en el diseño

En este título la dificultad en el diseño

nuestros reflejos, una verdadera joya

... podemos decir más, es un juego que

Sonic, pero justamente para eso son

... lo que ciertos héroes lograron

... podemos decir más, es un juego que

... podemos decir más, es un juego que

... podemos decir más, es un juego que



LO MEJOR DE LA eShop

Descarga la diversión!



▲ Prepara todo para tus animales.



▲ Conoce bien tus propiedades.



► Claro, hay tiempo para el amor.



Harvest Moon: Friends of Mineral Town



Un primer acercamiento al mundo real

- Compañía
Natsume
- Desarrollador
Natsume
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
La segunda gran obra del estudio

Harvest Moon: Friends of Mineral Town es un juego de simulación de vida que nos ofrece una experiencia real pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes de Harvest Moon.

El juego nos permite vivir una vida tranquila en un pueblo de 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es Friends of

Mineral Town. Este juego es una gran experiencia para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town es un juego de simulación de vida que nos ofrece una experiencia real pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes de Harvest Moon.

El juego nos permite vivir una vida tranquila en un pueblo de 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es Friends of

Mineral Town. Este juego es una gran experiencia para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town es un juego de simulación de vida que nos ofrece una experiencia real pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes de Harvest Moon.

El juego nos permite vivir una vida tranquila en un pueblo de 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es Friends of

Mineral Town. Este juego es una gran experiencia para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.



© Natsume

new NINTENDO 3DS™ XL



BÚSCALO YA

y descubre un **nuevo** mundo de juegos

nintendo.com/es_LA/new-3ds

Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 3 años o menores. El juego, la consola y figuras de amiibo se venden por separado. Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.

Nintendo



¡Dale play!



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

- Si quieres conocer todo lo que pueden lograr estas figuras, no debes perderte los videos que tenemos en nuestro canal.



▲ Te presentamos una guía rápida para usar a tus figuras.



▲ Su uso en Super Mario Maker nos brinda nuevas posibilidades.



▲ En Skylanders también se pueden encontrar amiibo.



